

100% PC
REVISTA PROFESIONAL DE JUEGOS PARA USUARIOS DE PC
PC-PLAYER
AÑO I ● Nº 1
100% JUEGOS ● 100% ACCION ● 100% DIVERSION
595 ptas. IVA INC
ESTE MES
TERMINAL VELOCITY
LAST DINASTY
DELVION STAR INTERCEPTOR
FOOTBALL GLORY
KINGDOM
JUMP RAVEN
COMMANDER BLOOD
CONQUEROR
VIRTUAL GOLF
JOURNEYMAN PROJECT
HELL
ACTION SOCCER
SUPER KARTS
MYST
SLIPSTREAM 5000
DDM RALLY
S.O.S. SELVA VIRGEN
PRISONER OF ICE
NBA LIVE '95
SUPER STREET FIGHTER II
TURBO
FLIGHT UNLIMITED
TECHNICAL VIEW
TODO A CIEN: BUDGET
EN DESARROLLO
SHARE
REPORTAJE ESPECIAL E3
HARDWARE
MANGAMANIA
TRUCOS
FX FIGHTER
GUERREROS VIRTUALES
8 413042 303039
GRATIS CD-ROM Y DISQUETE

ARMORED FIST

- El mejor simulador en CD ROM de la historia
- Armas, vehículos y aviones reales
- Tanques americanos M1A2 Abrams, M3 Bradley, equipados con vistas térmicas
- Rusos: T-80, BMPAPC equipados con intensificadores de imagen
- Movimiento 3D en tiempo real con efectos de humo real en las explosiones
- Crea tus propios escenarios de guerra y diseña tus misiones









LA PRENSA DICE DE EL:

OK PC	Gráficos 92% Diversión 90%
PC Manía	Realismo 80% "Un fuerte componente de combate"
PC Magazine	"Es el simulador de acción para tanques más completo y realista del momento"
Micromanía	"Jugabilidad, adicción y sencillez de manejo" Calificación 80%
PC Media	"Un título imprescindible" Calificación 94%
CD Ware	"El sucesor de COMANCHE"
El País	(4 sobre 5) Excelente
Diario 16	"Los escenarios tridimensionales dotan al juego del mayor realismo"

NOVA LOGIC™

ERBE

DE VENTA EN QUIOSCOS O LLAMANDO AL (91) 741 21 48

Servicio técnico al usuario
Tel.: (91) 528 83 12

PC-PLAYER

AÑO 1. NÚMERO 1

Editor
Antonio M. Ferrer Abelló
Director
Mario de Luis García
Subdirector
Carlos Doral Pérez
Redactor Jefe
Antonio Greppi Murcia
Dpto. Relaciones Públicas
Ernesto Peirat Burgués
Colaboradores
Fernando Resco, Juan José Valverde, Antonio José Novillo, Emilio Arias, Fernando Pérez, Fernando Fernández, Javier Rodríguez, David Gozalo, Roberto Álvarez, Ricardo Hernández
Edición
Rafael M. Claudín Di Fidio, María Gil
Maquetación
L de M Studio, R y G Studio, Megatipo, Susana Llano, Fernando García Santamaría
Tratamiento de imagen
Josefa Fernández Martínez
Infografía
Pedro J. Martín de los Santos
Fotografía
Denis Holzbacher
Servicios Informáticos
Digital Dreams Multimedia, S.L.

PC PLAYER es una publicación de
ABETO EDITORIAL
Redacción, Publicidad y Administración
C/ Marqués de Portugalete, 10
28027 MADRID
Telf.: 741 26 62/Fax: 320 60 72
Directora Comercial
Carmina Ferrer
Publicidad
Magdalena Pedreño Llorente
Director de producción
Carlos Peropadre
Servicio Técnico
Oscar Rodríguez
Secretaria de Redacción
Consuelo Jiménez
Suscripciones
Erika de la Riva
Filmación
Filma Dos
Impresión
Altair
Distribución
SGEL

ISSN: 1135-3759

SUMARIO

NO HAY BARRERAS

Estimado lector, tienes en tus manos el primer ejemplar de PC PLAYER, una revista que nace orientada exclusivamente al mundo de los video juegos para PC. Nuestro objetivo editorial es ser la *primera* publicación dedicada 100% al mundo del software de entretenimiento.

Hace mucho tiempo, cuando tenía algunos años menos, pasaba el día jugando después de salir de clase con mi *querido* Spectrum 48K, *teclado de membrana incluido*. Mis amigos lo hacían con Amstrad y Msx. Por aquel entonces los PCs eran un mundo desconocido para la mayoría, y todos nos reíamos comparando las capacidades gráficas de nuestros "potentes" microordenadores con la monocromía de la tarjeta Hércules del PC. Comprábamos revistas de informática a docenas, o mejor dicho, revistas de juegos que además tenían parte de contenido informático, algunas de ellas, incluso semanales. Era indescriptible. Ir al kiosco, abrir el codiciado ejemplar y, ¡cielos!, ¡allí estaban los nuevos lanzamientos! El último programa de los hermanos Stamper, Knight Lore, ¡menuda maravilla! ¡aquello no podía ser cierto! Y lo bueno es que cada juego era mejor que el anterior. Fueron unos años increíbles para todos nosotros, los *espectrunianos*.

El tiempo pasó y las consolas se impusieron a los ordenadores personales. Desparecieron los teclados dando paso a negras y frías cajas sometidos a la tiranía del impenetrable cartucho. Pero ahora, como si de un péndulo se tratase, los ordenadores, en este caso los PCs, vuelven a la carga reclamando el liderazgo en el mercado del entretenimiento. Y lo han ganado. Al haber superado los viejos tabús de los 2 y 386, los programadores se han lanzado en una frenética carrera cuyo único fin es la calidad, sin que importe demasiado la configuración mínima del ordenador, ya sea 386, 486 o Pentium, con 4 u 8 megas de RAM. El resultado es que ya no hay barreras en el mundo del entretenimiento electrónico para PC. Sólo juegos, buenos juegos.

Bueno, amigo lector, tengas 23, 12, 18, 40 ó 90 años, si te gustan los juegos, bienvenido, PC PLAYER será a partir de este mes tu revista.

MARIO DE LUIS

INDICE

CONTENIDO CD ROM	4
NOTICIAS	12
PREVIEWS	14
JUEGOS	19
REPORTAJE	42
TODO A CIEN	46
TECHNICAL VIEW	48
EN DESARROLLO	50
HIT PARADE	52
HARDWARE	54
SHARE	56
TRUCOS	58
A FONDO	60
MANGAMANIA	64
SOS MAIL	65
PROXIMO MES	66



Esta fue hasta el último minuto la portada de PC PLAYER. Al final, el 3D de Delvion se impuso de forma unánime. De todos modos, os la mostramos para que decidáis cuál de las dos os gusta más.

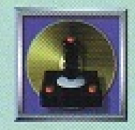
CONTENIDO CD ROM

En el primer CD-ROM de PC PLAYER te ofrecemos una selección de las mejores demos comerciales del momento, y una gran sorpresa: más de veinte de los mejores juegos *shareware* de la historia juntos en un único CD, desde el que podrás ejecutar la mayoría de ellos.



Muchas demos no son jugables directamente desde el CD-ROM por necesitar crear un archivo de configuración. Por eso será necesario copiar la información a disco duro y eliminar el atributo de sólo lectura de los archivos del CD. Para ello hay que teclear XCOPY D:\NOMBRE*.* C:\NOMBRE /S /E y luego ATTRIB *.* -R

LEYENDA



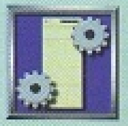
Demo jugable desde el CD-ROM.



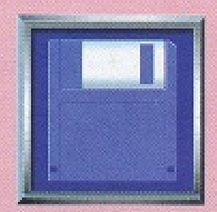
Demo no jugable, visible desde el CD-ROM.



Demo jugable instalando a disco duro.



Demo no jugable, visible instalando a disco duro.



DEMO DISQUETE

DELVION

Run : DELVION

Si te gustan los "matamarcianos", Delvion te encantará. La última producción de Digital Dreams Multimedia es espectacular tanto por su *look* futurista como por la calidad de su programación. Realmente divertido, Delvion ofrece diversión a raudales gracias a su velocidad de movimientos y a la inteligencia de los enemigos.





Delvion también es jugable desde el CD-ROM para comodidad de todos los usuarios. Si quieres cambiar la configuración sonora, deberás copiarlo a disco duro, desde el directorio DDM/DELVION.





LAST DINASTY

Run : WIN SETUP

El último gran juego de Sierra y Coktel Vision promete ser el gran bombazo de la temporada. Ver videojuegos bajo Windows no es nada usual; si además nos encontramos con un simulador espacial, tal y como podéis comprobar en esta demo exclusiva donde además de seguir el principio de la historia, podrás participar en una batalla contra alienigenas avidos de acabar con tu vida. Para acceder a la demo, debes teclear desde el directorio raiz del CD-ROM, WIN SETUP.EXE, para instalar la información al disco duro de tu equipo. ¡Que la fuerza te acompañe! ¡AVISO! El proceso de instalación mantiene parado el sistema durante dos minutos.

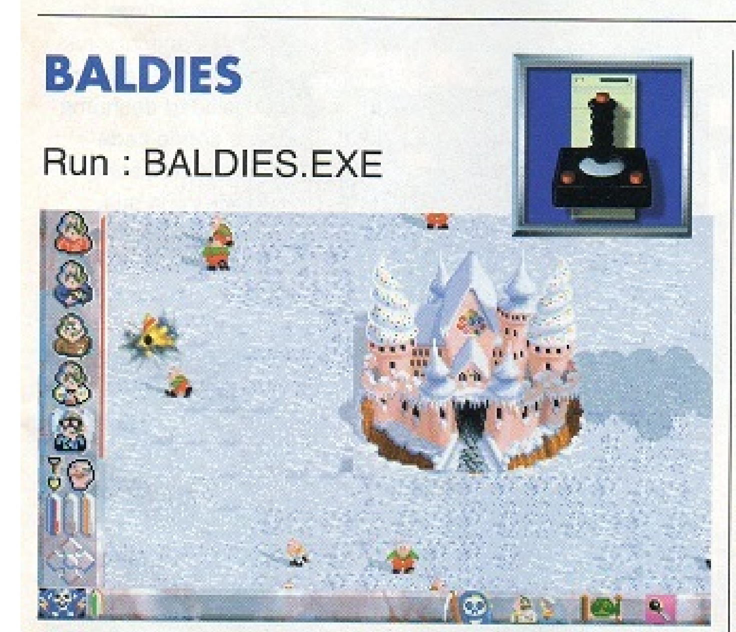






BALDIES

Run : BALDIES.EXE

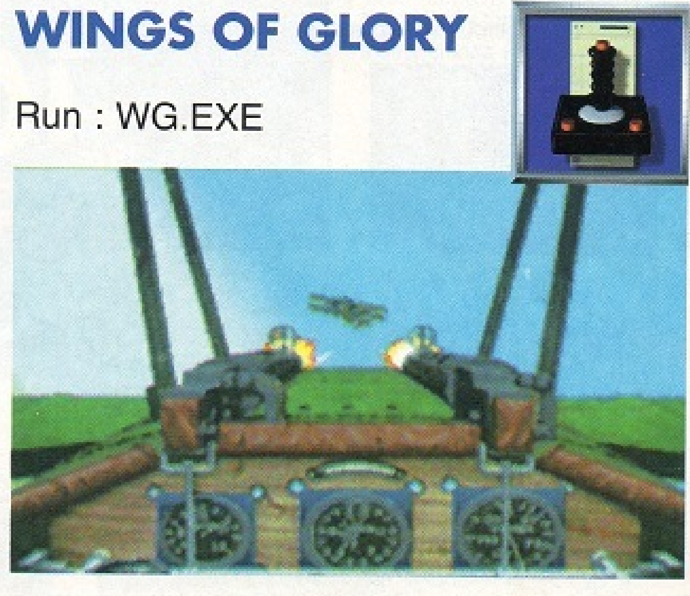




Primera demo jugable del próximo sustituto de Lemmings. Controla a toda una civilización de pequeños personajillos para cometer cientos de locuras en este juego de estrategia que te enamorará desde el primer instante en que lo pruebes..

WINGS OF GLORY

Run : WG.EXE



Los programadores de Origin han realizado una nueva versión de Strike Commander, pero esta vez basada en la primera guerra mundial, donde podremos enfrentarnos a los grandes ases de la aviación germana, como el archiconocido Barón Rojo. Es posible jugar con la demo desde el CD en algunos ordenadores, con el comando WG.EXE, pero la mayoría requerirá grabar configuraciones a disco duro como Joystivk o tarjeta de sonido, debiendo instalar con el programa INSTALL.EXE, donde encontraremos los diversos apartados de configuración.

CONTENIDO CD ROM

SLIPSTREAM 5000



Run : SLIPSTRM.EXE



Este juego de carreras discurre por escenarios de distinto calibre, desde angostos desfiladeros, hasta cerca de la mismísima Estatua de la Libertad. Una vez en carrera debemos adelantar a nuestros rivales mientras esquivamos los obstáculos naturales.

TOWER ASSAULT



Run: TA.EXE

La amenaza del mundo exterior ha regresado tras una corta temporada de tranquilidad. Los temibles Alien están de nuevo aquí y solo tú , con tu ametralladora y un poquito de valor ,podrás luchar contra ellos para liberar la Tierra de su peligroso ataque mortal, antes de que ellos logrén acabar contigo. El peligro esta por todos lados, y sólo un bravo guerrero como tú, podrá evitar que los alienígenas tomen la Tierra.

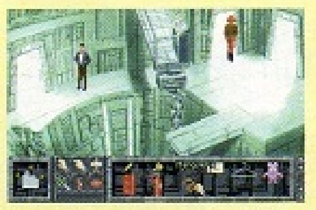
Para evitar el peligro, sólo tienes que ponerte a los mandos, y dirigir a tu soldado con furia y garra para sí evitar mayores desgracias. Sólo si eres atrapado sabrás lo que es sufrir las consecuencias.

GUILTY

Run : GUILTY.EXE

Si te gusto Innocent until Caught , Guilty es la continuación de la historia. En ella podremos controlar a dos diferentes personajes: Jack, el perseguido, e Ysanne, la bella policía interestelar. Quien sabe si entre ellos surgirá el amor y ... Pero no os cuento nada más, ya que un simple vistazo por vuestra parte os hara la idea más interesante. La aventura final incluye música Audio Cd, pero en esta no debemos seleccionarlo.







LOSTEDEN

Run : EDEN.BAT





El nuevo juego del binomio Cryo-Virgin ha dado lugar a Lost Eden. En esta demo no jugable podrás ver algunas de las futuras animaciones de un juego basado en una sociedad deshumanizada, donde cada adversario atacará a sus rivales con sus dinosaurios. Algunos ordenadores requerirán ejecutar MEMMAKER

BIG RED ADVENTURE



Run: OM.BAT

La democracia ha llegado a la URSS , pero no ha satisfecho a todos. Nuestro protagonista, durante unas vacaciones turísticas en Rusia deberá frustrar una terrible conspiración política. Lo peor de todo es que él no sabe la situación que está atravesando, y que empeorá.





JETSTRIKE

Run : JS.EXE



Simulador arcade donde podremos disfrutar de diversos aspectos de la simulación (ataque, acrobacias...) con ellas atacaremos baterías de enemigos . Funciona desde CD, y se puede copiar a disco con XCOPY.

CONTENIDO CD ROM

MORTAL KOMBAT

Run: MKII.EXE

Para quién no conozca Mortal Kombat, tanto en su primera como en su segunda parte, destacar que se trata del juego con mayor nivel de hemoglobina por pixel cuadrado. Dejandonos de bromas, esta demo te permitira disputar un combate con o contra el conocido luchador Liu Kang. Es jugable desde CD.





KLIK ´N PLAY



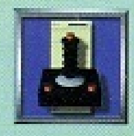
Run: KNP.BAT

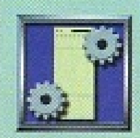
Basado en Windows, Klik 'N Play es un programa que te permitirá crear tus propios juegos para Windows de forma sencilla e intuitiva.
Si te apetece pasar un rato divertido prueba esta demo y te sorprenderás con que sencillez se puede hacer un videojuego, con lo que si te decides pronto seras todo un artista..
Es una versión limitada en animaciones y sonidos pero permite hacer juegos simples. Inicialmente se incluyen varios juegos ya hechos para que disfrutes plenamente con la demo sin necesidad de que inventes tus juegos

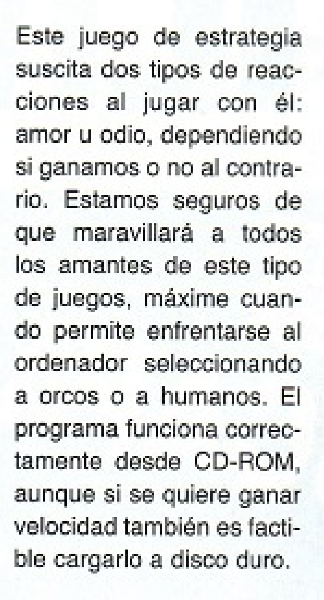
LEYENDA

 Demo jugable desde el CD-ROM.

 Demo no jugable, visible desde el CD-ROM.

 Demo jugable instalando a disco duro.

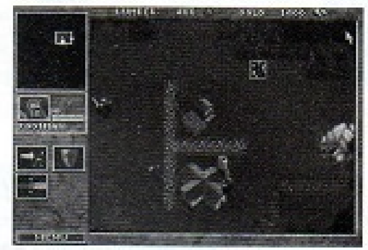
 Demo no jugable, visible instalando a disco duro.



WARCRAFT



Run: WAR.EXE





Este juego de estrategia suscita dos tipos de reacciones al jugar con él: amor u odio, dependiendo si ganamos o no al contrario. Estamos seguros de que maravillará a todos los amantes de este tipo de juegos, máxime cuando permite enfrentarse al ordenador seleccionando a orcos o a humanos. El programa funciona correctamente desde CD-ROM, aunque si se quiere ganar velocidad también es factible cargarlo a disco duro.

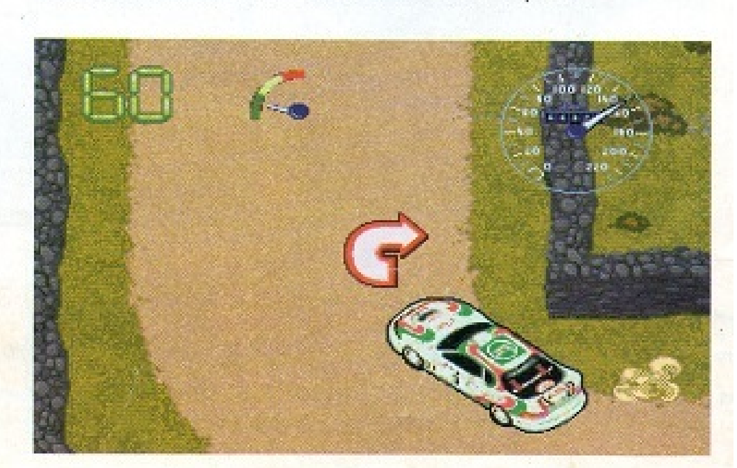
DDM RALLY



Run : RALLY.EXE



Ultimamente se están poniendo de moda los juegos de rally. Pero como siempre ocurre, no todos son tan divertidos como uno espera. Bueno, pues este sí lo es.
El programa no incluye todos los niveles como es lógico pero da para pasarse bastante rato jugando.
Inicialmente se maneja con las teclas y se trata de conducir el coche por el recorrido en un tiempo determinado y salvando los obstáculos que surgen por el camino.
Hay que tener cuidado con las curvas, y sólo un correcto uso del freno evitará que perdamos el control sobre el vehículo.
Es conveniente no girar la rueda en un salto, ya que la caída puede provocar una terribles vueltas de campana.



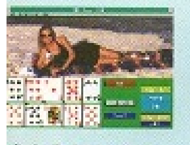
Especial Juegos de verano
Liquidación de Stock
Precio Oro Super-reducido



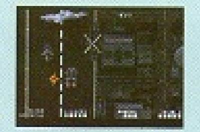
Para que uested pueda aprocvecharse durante este verano de los mejores precios del mercado **Edimestre Multimedia** le hace la siguiente oferta:

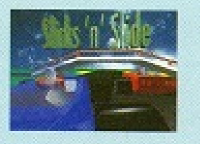
Compre **20** programas al increíble precio de **200pts c/u**
Compre **10** programas a **275Pts c/u**
Compre **5** pogramas a **400Pts. c/u**

Sólo tiene que enviar el cupón adjunto a Edimestre Multimedia o si lo prefiere más rápido llame al Teléfono **93 896 3794** - **FAX 93 896 3984**

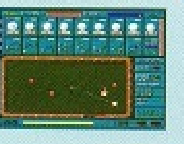

Strip Poker


3 Point Basket


Highway Hunter



Slick slide's


1995 Pool



Doom

NOVEDADES USA - MS-DOS

- ❒ A3001 **AQUANOID V1.1** - Rompecabezas VGA
- ❒ A3002 **BOLO PART III v1.2** - Puzzle con 40 niveles. VGA
- ❒ A3004 **BRIX I** - Juego de acción y de lógica 112 niveles. VGA,
- ❒ A3005 **CAPTAIN COMIC 5.0** - Encuentre el tesoro del planeta
- ❒ A3006 **CATCH IF YOU CAN** - Baseball en VGA/ 256
- ❒ A3007 **CD-MAN** - El mejor juego del tipo Pacman
- ❒ A3008 **AQUAMAN v1.0** - Juego lógica y estrategia de 20 niveles.
- ❒ A3009 **JETPACK** - Nuevo juego VGA 256 colores 100 niveles.
- ❒ A3010 **SOLAR WINDS** - Juego de aventura de EPIC Software
- ❒ A3011 **COMMANDER KEEN 4** - 4ª versión de este juego DD
- ❒ A3012 **CRYSTAL CAVES 1** - Juego Arcade, tesoros y trampas
- ❒ A3013 **DUKE NUKUM 2.0** - -Juego acción. De Apogee
- ❒ A3014 **1993TRIS v7.0** - Juego VGA 18 niveles de tipo TETRIS
- ❒ A3016 **CATMAR v2.01** - Juego de poker en VGA
- ❒ A3023 **JILL OF THE JUNGLE** -juego arcade y aventuras. VGA
- ❒ A3024 **KEN'S LABYRINTH** - juego 3D tipo Wolfenstein. VGA
- ❒ A3026 **DC10 FLIGHT SIMULATION v1**-Simulador de vuelo
- ❒ A3029 **XERIX v1.1** - Juego de aventura futurista 256 colores
- ❒ A3031 **STAR MINES II** - Pilote una nave en un laberinto. VGA
- ❒ A3032 **THE TOMB v1.0** - Juego de aventura en VGA
- ❒ A3035 **LAZERCHESS v1.5** - Juego de ajedrez con rayo laser
- ❒ A3036 **EPIC PINBALL** -Flipper de gran calidad VGA -EPIC
- ❒ A3038 **ANCIENTS** - Juego de acción de tipo Ishar. VGA
- ❒ A3040 **BALGAME II v1.0** - Excelente juego de bolas 3D-VGA
- ❒ A3043 **ROBOMAZE III THE DOME** - Contiene 56 niveles
- ❒ A3047 **BIOMENACE** - Excelente juego de arcade de Apogée
- ❒ A3048 **SAND STORM 2**-tempestad del desierto 20 misiones
- ❒ A3050 **SHOOTING GALLERY v3.1**-Tire a blancos móviles
- ❒ A3054 **WOLFENSTEIN 3D 1.4**-Excelente y muy violento VGA
- ❒ A3056 **FUNNY FACE III** - Componga retratos robot
- ❒ A3057 **BATTLESHIP v2.0** - Juego de batalla naval en VGA
- ❒ A3059 **MAGIC CRAYON v2.0**-Para niños. Libro de colorear VG
- ❒ A3061 **THE PATCHER v6.2** Anula el seguro a ciertos juegos
- ❒ A3063 **CORNCOB 3D V3.4** - Simulador de vuelo y de combate
- ❒ A3064 **ONE MUST FALL** - juego de arcade tipo Street Fighter
- ❒ A3065 **QUATRIS II +**-La variante más difícil del juego del Tetris
- ❒ A3068 **SLICK'S SLIDES1.27**-Juego de Carreras de coches
- ❒ A3069 **NEVERLOCK 02/94**-desprotege 100 juegos comerciales
- ❒ A3094 **3 POINT BASKET BALL**- Simulador de tiro a canasta
- ❒ A3098 **DOOM**- Última versión del popular juego.
- ❒ A3105 **ARGO CHECKERS** - Increíble juego de damas VGA
- ❒ A3162 **LOADER LARRY** - Juego de lógica de W. Soleau
- ❒ A3180 **GOD THE THUNDER** - Juego de acción y aventura
- ❒ A3178 **HOCUS POCUS** - Juego estilo MARIO. De Apogee
- ❒ A3181 **MUTANT SPACE BATS** - Juego de naves espaciales
- ❒ A3186 **ASTROFIRE**-Juego de asteroides. VGA
- ❒ A3189 **TUBULAR WORLD**-Juego tipo Shoot'hem up
- ❒ A3191 **BOMBER 2.1** - Destruya los helicópteros enemigos
- ❒ A3192 **FINTRIS**- Clónico te TETRIS
- ❒ A3193 **CAVALCADE CARD**- 5 Juegos de cartas
- ❒ A3196 **LADDER MAN** - Parecido al LEMMINGS (12 pantallas)
- ❒ A3197 **BRUDAL BADDLE**- Juego estilo "Mortal Kombat"
- ❒ A3202 **VIDEO JOKERPOKER 1.0** -Juego de Video Poker
- ❒ A3204 **DR. RIPTIDE** - Juego de Arcade con submarino
- ❒ A3205 **SIDETRIS** - Tipo TETRIS con visión horizontal
- ❒ A3206 **XATAX** - Shoot'em up tipo DEFENDER. Muy bueno
- ❒ A3207 **BOOPIN 1.1**- Nuevo juego de reflexión(Apogée)VGA
- ❒ A3208 **CYBERCHESS**- Ajedrez para 1 o 2 jugadores
- ❒ A3209 **1995 POOL** - Excelente juego de billar. VGA/SB
- ❒ A3210 **EVASIVE MANEUVERS 1.2**-Combate aéreo. Bueno
- ❒ A3211 **XERIX 2** - Nueva version del popular juego
- ❒ A3212 **HIGHWAY HUNTER** - Juego de tiro en la autopista.
- ❒ A3213 **PAKO** - Clónico del PCMAN. Mucha calidad
- ❒ A3214 **PETER BOX** - Juego de lógica requiere VGA y SB
- ❒ A3215 **MASTERMIND** -Juego de reflexión
- ❒ A3216 **SKYROAD** - Conduzca en una ruta 3D
- ❒ A3219 **TUNNEL MAN**- Juego Arcade/Reflexión VGA
- ❒ A3220 **ROCK MAN**- Juego de lógica muy interesante
- ❒ A3217 **BARS 1.01**- Juego de Habilidad y reflejos. Muy bueno
- ❒ A4002 **CHILDREN'S GRAPHIC 4.1**-Programa de diseño infantil
- ❒ A4003 **WUNDER BOOK v1.0** - Cinco juegos para niños.
- ❒ A4004 **BERT'S DINOSAURS 3.2**-Colorea magníficos dinosaurios
- ❒ A6241 **WINCHESS** Increíble juego de ajedrez freeware
- ❒ A6244 **CHILDPLAY** Excelente prog. de dibujo para niños
- ❒ A6245 **MVP BRIDGE** Buen programa de Bridge

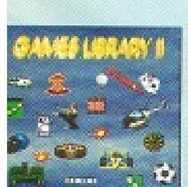
NOVEDADES USA - MS-WINDOWS

- ❒ A6246 **BOXES** Juego tipo Dr Mario
- ❒ A6247 **STRIP POKER 2** Juegue a lpoker con rivales sexy
- ❒ A6248 **TROWSER** Para visualizar fuentes no instaladas
- ❒ A6249 **CHECKER 1.0** Juego de damas clásico para Windows
- ❒ A7250 **ROULETTE** Juego de la roulette casino
- ❒ A7251 **DOMINATE** Excelente juego de logica y reflexión
- ❒ A7252 **AMNESIA** Juego brasileño para ejercitar la memoria
- ❒ A7253 **WIN SLOT** Simulación de máquina tragaperras
- ❒ A7254 **MIDI MADE MUSIC** Buena Juke Box - Tarjeta sonido
- ❒ A7255 **ULTRA BLAST** Rompecabezas en Vga para Windows

¡ Escoja 3 CD-ROM y pague sólo 2 !



NUEVO! N°17 MAGIC VISION 3D Introdúzcase en el mundo de la estereoscopía tridimensional. Sin necesidad de gafas ni aparatos especiales. A través de un menú de fácil utilización podrá visualizar las imágenes en la pantalla o imprimirlas. Contiene las mejores imágenes esterescópicas así cmo programas para crear sus propias imágenes 3 D. **5.995.-Pts.**



NUEVO! N°16 GAMES LIBRARY II Una pieza indispensable para los amantes del joystic. Más de 1 giga una vez descomprimido, con más de 5.000 ficheros. Cientos de juegos para DOS y Windows. De aventuras, Arcade, simuladores, estratégia, acción, puzzles,ajedrez etc...Además contiene gran número de trucos y utilidades para hacer trampas, construir nuevos niveles, editar distintos escenarios, ficheros WAD para DOOM y ficheros FS 4/5. Un CD para toda la familia. **5.995.-Pts.**



NUEVO! N°15 RAY LAND Las imágenes tridimensionales al alcance de cualquiera. Más de 600 Megas para encontrar animaciones fantásticas 3D, imágenes de sintesis, scripts, RDS, y herramientas para Ray Tracing. Este CD contiene todos los programas útiles para aquellos que quieran crear sus propias imágenes y animaciones 3D. Menú de muy fácil manejo. **5.995Pts**

Cupón de Pedido

Enviar rellenado a:
EDIMESTRE MULTIMEDIA, C/Pep ventura 55 - 08810 Sant Pere de Ribes (BCN)

Sí, de acuerdo con sus garantías dese que me envien:

❒ Referencias de CD-ROM N° ________,________,________,________,________,________

❒ TOTAL N° DE PROGRAMAS:____________.

Total pedido: ______ Pts.
Gastos de envío 400 Pts.

❒ Deseo que mi pedido sea tratado con prioridad (Adjunto 200Pts.) ________

❒ El CD-Rom gratuito que deseo recibir es N°____ Total: ________ Pts.

❒ Mi pedido super als 4.00pts. y deseo recibir gratis el programa: ❒ N°1 ❒ N°2 ❒ N°3

Adjunto mi pago: ❒ Chèque bancário

❒ /Visa/Mastercard N°: | | | | | | | | | | | | | | | | fecha caducidad: | | | |

OBLIGATORIO para todos los pedidos que contengan títulos de adultos:
Certifico que tengo 18 años o más. Firma: ______________

Nombre: ______________________ Apellidos: ______________________

Dirección: ______________________ Telf: ______________

Cod Postal: __________ Ciudad: ______________________ Prov: __________

* En caso de reembolso no se devolverá los gastos de envío no serán devueltos. EDIMESTRE se reserva el derecho de cancelar esta oferta sin previo aviso

PC MEDIA

CONTENIDO CD ROM

SHAREWARE



Casi todos los programas shareware son ejecutables directamente desde el CD-ROM, pero si se quiere escuchar mediante tarjeta de sonido, puede ser necesario copiar la demo al disco duro. Por ejemplo: Desde C: crear un directorio (MD DIRECT), entrar en él (CD DIRECT), y teclear [redacted] XCOPY D:\NOMBRE*.* /S /E

DOOM16

Run : DOOM.EXE



Lucha con los terribles demonios que han invadido el planeta con tu valor y las armas que encuentres en el camino. La revolución en el punto de vista de los arcades.

DUKE NUKEM 2

Run : NUKEM2

Arcade de plataformas donde luchamos contra los sanguinarios alienigenas y sus destructivos robots

HALLOWEEN HARRY

Run : HH1.EXE

Una terrible raza de un planeta lejano invade la Tierra convirtiendo a los mujeres en monstruos. Liberalas mientras destruyes a los alienígenas



SANGO FIGHTER

Run : SANGO.EXE

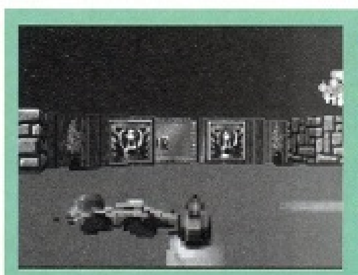
Juego de lucha entre guerreos asiáticos medievales por el amor de la princesa

RISE OF THE TRIAD

Run : ROTT

El nuevo Doom de Apogee Software es uno de los mejores juegos del momento en shareware.





WOLFENSTEIN 3D

Run : WOLF3D.EXE

Escapa de una fortaleza nazi en el juego que revolucionó el mundo del PC (siendo la antesala del Doom).





HOCUS POCUS

Run : HOCUS.BAT

Arcade de plataformas donde deberemos guiar a un joven mago por diferentes niveles , donde deberá recoger objetas , evitando a las encarnaciones del Nefisto.

MYSTIC TOWERS

Run : TOWERS.EXE

El viejo barón deberá recorrar todas las torres mágicas buscando fortalecer sus hechizos y expulsar a los monstruos que los habitan. Magnificos graficos en perspectiva.

BLAKE STONE AND THE ALIENS OF GOLD

Run : BSTONE.BAT

Descubre a los infiltrados y destruyelos antes de que lleguen a dominar el mundo.

HERETIC

Run : HERETIC.EXE





Nuevo juego en perpectiva como el DOOM , donde daremos vida a un mago que recorre un mundo misterio y fantasís.

WACKY WHEELS

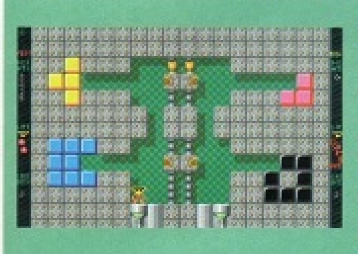


Run : WW.EXE
Recreación del excelente Super Mario Karts para PC. Escoge entre un grupo de simpáticos animales, y pisa el acelerador a fondo.

ALIEN CARNAGE

Run : CARNAGE.EXE
Los alien han vuelto a atacar, pero ahí está Harry para defendernos de sus temibles ataques

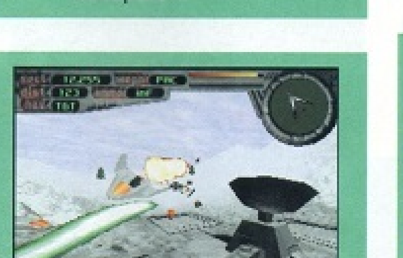
BOPPIN_



Run : BOPSW.EXE
Novedoso juego de inteligencia donde deberas ir eliminando piezas para devolver a los monstruos a los videojuegos de donde escaparon.

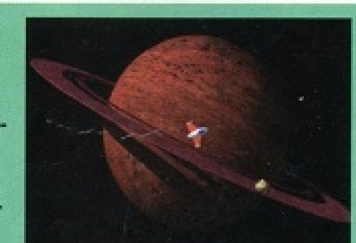
TERMINAL VELOCITY

Run : TV.EXE



Una nueva generación de juego al estilo Descent pero mucho más rápido y adictivo.

ASTROFIRE



Run : ASTRO.EXE
Versión en VGA del clásico intemporal ASTEROIDS , con gráficos muy mejorados y la adictividad de siempre.

EPIC PINBALL





Run : PINBALL.EXE
Juega a los espectaculares tableros que te ofrece este clásico dentro del mundo de los juegos.

HEARTLIGHT

Run : HEART.BAT
Juego de puzzles, donde deberemos mover inteligentemente a nuestro muñeco por la pantalla evitando ser aplastados mientras recolectamos todos los corazones de la pantalla

TRAFFIC D

Run : TD1.EXE
Toma los mandos de tu ponente nave y trata de organizar el tráfico en la zona.

BATTLESTAR



Run : BATLSTAR.EXE
ASTEROIDS con gráficos vectoriales.

BRIX

Run : BRIX1.EXE
Resuelve con astucia que te caracteriza los puzzles que te propone APOGEE en este juego

JAZZ JACKRABBIT





Run : JAZZ.EXE
El conejo más famoso de la historia del software, saltará hasta el infinito desde tu ordenador con esta versión.

ELECTROMAN



Run : ELECTRO.BAT
Arcade de plataformas donde manejamos un pseudo-Robocop que debe ir eliminando robots para pasar fases

RAPTOR



Run : RAP.EXE
Ponte a los mandos de tu caza y rechaza los ataques del enemigo con valentía y pundonor.

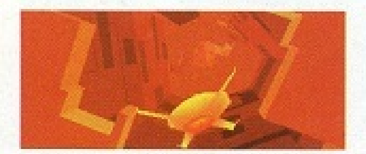
NOTICIAS

BRUTAL

Cada vez falta menos para que **Brutal**, el excepcional juego de Gametek, basado en la lucha cuerpo a cuerpo entre animales expertos en diferentes artes marciales, llegue a nuestro país. La diversión está asegurada gracias a la fabulosa animación de los protagonistas y a la ambientación oriental de cada uno de los escenarios, que consigue recrear perfectemente el ambiente deseado. Si además se tiene en cuenta el humor con que se ha tratado el argumento, este juego puede ser una de las bombas de la próxima temporada.

INFERNO DATA DISK

Aquí llegan nuevos escenarios para el **Inferno** de la compañía inglesa Ocean, donde podrás destruir nuevos enemigos llegados desde los



más lejanos rincones del universo y en sitios alucinantes: sobre la superficie de planetas llenos de obstáculos de todo tipo, en túneles interminables con peligros escondidos y en el espacio sideral más profundo. Estos escenarios dan vida nueva a nuestro juego (con el que, ahora, descargarás un poquito más de adrenalina).



PERFECT GENERAL II

Este es un nuevo desafío para los lectores estrategas. Eres el responsable de controlar una serie de ejércitos que te pueden llevar a la victoria en tu dura lucha contra el enemigo; acaba con él antes de que él acabe contigo.



FRONTIER

Gametek presenta el último programa de la saga del Elite, con añadidos muy interesantes. Después de largos años desde la primera entrega, el sistema de juego no ha variado, aunque sí sus gráficos (ahora son poligonales rellenos). Puedes elegir entre jugar como pirata interestelar, soldado universal o mercenario a sueldo de alguna organización terrorista. Si eres pacífico, tienes la posibilidad de ser un honrado comerciante que viaja por los planetas acumulando toda la riqueza posible.



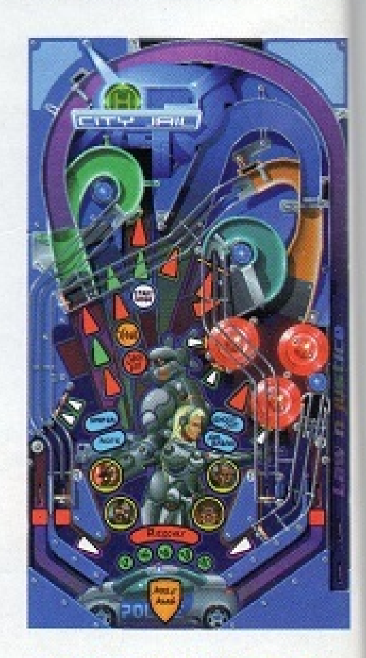


FORMULA I GRAND PRIX 2

Se trata de una mejora indiscutible de la primera parte del *Grand Prix*, como sólo Microprose podía hacer. Esta simulación te acerca más aún al mundo de la Fórmula Uno. Unos efectos sonoros mejorados y una sensación al volante muy precisa conseguirán que en los mejores momentos de la competición te parezca que por la rejilla de ventilación del PC sale el humo blanco de los neumaticos quemados. Aunque todavía está en fase de preparación, se perfila como un interesante juego deportivo, como fue ya la anterior entrega del mismo.

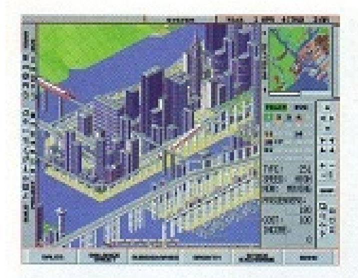
PINBALL ILLUSIONS

Más leña al fuego de los locos por el *pinball*. Si no tuvieron bastante con *Pinball Dreams* y *Pinball Fantasies* aquí está **Pinball Illusions**, la última gran locura de la compañía 21st Century Entertaimment, con *loopings*, *bumpers*, rampas y dianas en sus diferentes tableros, para poner a prueba hasta los nervios más templados. Con una terminación gráfica muy cuidada, la calidad general del juego es muy buena.



A-IV NETWORK$

Simulación estratégica a medio camino entre el *Railroad Tycoon* y el *SimCity 2000*, nace como evolución natural del *A-Train*. Se te hará muy completa y por lo



tanto un poco difícil de jugar. Para ayudarte en el juego, tienes a tu disposición gráficas de evolución e informes del estado de tu creación. Una vez te hayas acostumbrado a todas las opciones de simulación, te pasarás horas interminables jugando.

Incluye una opción muy interesante para jugar en red contra varios usuarios.

PICTURE PERFECT GOLF

Te encuentras ante una nueva simulación de golf, creada al estilo de *Links'386*, es decir, a lo grande.

Todos los hoyos aparecen con la magnífica resolución Super VGA 800x600x256, con una calidad impresionante en todos los sentidos. Lo puedes apreciar muy bien en la foto que te mostramos a continuación.





MICRO MACHINES II

El conocido juego de Codemasters, que ya ha visitado casi todas las plataformas de videojuegos, regresa al PC con nuevos circuitos repletos de obstáculos y dificultades. Mejoras: mayor número de corredores y un editor de circuitos.

STRIKER '95

Se trata de la enésima entrega del famoso *Striker*. En esta ocasión tendrás un mayor control sobre la simulación y podrás crear o modificar equipos y jugadores, y además elegir incluso las características de juego del equipo a tu gusto. En esta edición tienes una modalidad de eliminatoria o *play-off*, con la que tienes la posibilidad de desafiar a tus amigos.



FULL THROTTLE

El nuevo juego de LucasArts aparecerá próximamente en versión castellana, tras una larga espera (desde la aparición de las primeras demos). Este maravilloso juego, que posee unos cuidados gráficos al estilo de las películas de dibujos de Walt Disney, sobrepasará nuestras fronteras para derrapar sobre nuestros ordenadores con la fabulosa Harley Davidson del protagonista. Su estilo gráfico se agradece después de tanta digitalización, y su banda sonora es impresionante, en consonancia con su protagonista.

Lo dicho: no os perdáis este juego, ni, por supuesto, nuestro próximo analisis.





BREVES

Stonekeep
Interplay tiene en preparación, para la próxima temporada, un excelente juego de *rol* en formato CD-ROM, en el que un niño es el único supervivente del ataque a un poblado, al cual volverá años más tarde para vengarse de los asesinos de su familia.

Pete Sampras ´96
La compañía inglesa Codemasters ha fichado de nuevo al "campeonísimo" Pete Sampras para patrocinar la versión ´96 del juego que arrasó en las consolas Mega Drive, pero en esta ocasión para los ordenadores PC.

Crusader
Los equipos potentes (mínimo 486 a 66 Mhz.) podrán disfrutar de un juego en Super VGA excepcional, **Crusader**. Esta nueva maravilla de la técnica de Origin Software, es un juego de *rol* futurista con toques arcade, visto desde una perspectiva isométrica, donde representamos a los *crusaders*, una organización dedicada a servir a la justicia.

Warriors
Mindscape te ofrece una nueva alternativa a los juegos de lucha con **Warriors**, un juego donde puedes seleccionar cuatro diferentes vistas (dos VGA, y dos Super VGA). Lo mejor, sin duda, son los excelentes movimientos de los protagonistas y las espectaculares magias empleadas para "freir" al contrario.

Rise 2: Resurrection
Esta vez, el número de *robots* que se pueden seleccionar ha sido aumentado de 10 a 18., y en cambio se ha suprimido la extraña fuerza que prevenía a los *robots* cuando otro les iba a saltar encima.

Una diferencia más: ahora se pueden tirar objetos unos a otros, cosa que, evidentemente, Mirage había olvidado en la primera entrega.



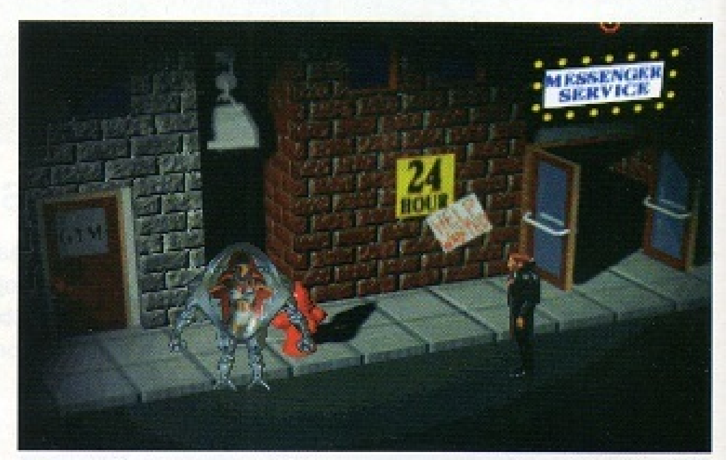
Bureau 13

COMPAÑIA: GAMETEK ● DISTRIBUCION: PROEIN, S.A.

Es inminente la aparición de **Bureau 13**, que se te presenta como una aventura gráfica basada en las vivencias de un departamento del gobierno de los Estados Unidos. No creas que va a ser aburrido, porque este departamento te obligará a enfrentarte con toda clase de fenómenos extraños, fantasmas y ovnis. El juego posee un entorno de manejo muy fácil e intuitivo, que, unido a los gráficos



"renderizados", a los sonidos sicronizados perfectamente durante el desarrollo de la aventura, a las animaciones realmente buenas y a la posibilidad de manejar dos personajes a elegir entre seis, te promete unas buenas horas de entretenimiento y varios finales, ya que las acciones a llevar serán distintas dependiendo del grupo que elijas. También, comentarte que en el CD-ROM cohabitan cinco canciones con el programa y pueden ser escuchadas directamente desde cualquier lector CD-Audio.



En Bureau13 encarnamos a la ley y el orden en forma de un cuerpo de ciberpolicías con diferentes características físicas.



Football Glory

COMPAÑÍA: BLACK LEGEND ● DISTRIBUIDOR: SYSTEM 4

Un simulador de fútbol que viene a ser una versión aumentada y mejorada de *Sensible Soccer*. El juego recrea con todo detalle la emoción del deporte rey, y permite jugar ligas, copas y torneos internacionales tanto con selecciones nacionales como por clubes. Las alineaciones son completamente editables, siendo posible cambiar los nombres de los equipos, jugadores, entrenado-



res e incluso las camisetas. En cuanto a los torneos, resaltar que podemos jugar torneos reales o los que nosotros diseñemos. En este aspecto **Football Glory** reúne todas las características necesarias para satisfacer a los aficionados más exigentes.

Además, su manejo es sumamente sencillo (funciona con sólo cinco teclas), aunque esto no quiere decir que los posibles tipos de remate sean pocos, hay chilenas, cabezazos, tiros elevados, rasos, con efecto, etc... En el juego se han incluido graciosos diálogos entre el árbitro y los jugadores: por ejemplo, después de hacer una falta el defensa exclama "no lo hice" y el arbitro responde "yo soy la ley", también hay veces que algún espontáneo salta al campo y es reducido por las fuerzas del orden; esto hace que siempre tengamos una sonrisa aunque el resultado no nos sea favorable. En cuanto al reglamento, se han respetado todas las reglas, incluso no se puede ceder el balón al portero por parte de la defensa.











FX Fighter

COMPAÑIA: GTE INTERACTIVE ● DISTRIBUCION: ERBE

Virtua Fighter ha sido durante mucho tiempo una de las mejores máquinas de los salones recreativas, sólo superada por las actuales máquinas de nueva generación de 32 bits.

FX Fighters, el nuevo título de GTE Interactive, está basado completamente en aquel mítico título, y aunque han cambiado radicalmente a los personajes (en este juego son mucho más rudimentarios que en el conocido título de Sega), sigue básicamente la misma estructura de juego. Cuando seleccionemos a uno de los diez protagonistas, debemos enfrentarnos a ellos de uno en uno, venciendo cada ronda aquél que derrote o expulse al contrario del ring en dos combates sobre tres intentos (aunque esto último es modificable a gusto del usuario).

Además, en este espectacular CD-ROM, podemos encontrar enemigos secretos, además de cientos de magias y golpes para destrozar a los enemigos.

Quizás los gráficos no sean lo esperado en un principio, pero este juego puede ser el comienzo de un nuevo género de juegos virtuales en los ordenadores PC, que esperemos se extienda hasta nuestro país al mismo tiempo que en el resto de Europa.

Si queréis saber algo más sobre este juego, el próximo mes en esta vuestra revista encontraréis un completo reportaje sobre todos los personajes, y su historia.









Last Dinasty





COMPAÑIA: COKTEL ● DISTRIBUCION: COKTEL EDUCATIVE

Aunque parezca imposible, Windows es capaz de aguantar todo un simulador de lucha espacial bajo el entorno gráfico fabricado por Microsoft. La compañía francesa Coktel Vision ha realizado un excelente trabajo mediante el uso de WinG y Win32S, logrando en los equipos grandes una suavidad asombrosa nunca antes vista en el género, exceptuando algunos programas Super VGA ejecutables desde MS-DOS.

La historia ha sido muy trabajada, encontrando a dos jovenes estudiantes que utilizan un simulador para enfrentarse contra las malvadas hordas alienigenas diseñadas por el ordenador. Además, toda esta historia ha sido grabada en video por actores profesionales, con lo que en el CD-ROM no sólo encontramos acción a raudales mediante el simulador de vuelo, sino que también podemos seguir una historia claramente dirigida por las sabias manos de los programadores de Coktel.

El apartado sonoro es el adecuado para este tipo de producciones, pero si tenemos en cuenta que los dialogos probablemente sean traducidos al castellano como en el resto de los productos de la casa, la valoración final sube muchos enteros. Estad atentos al mes que viene.

Commander Blood

COMPAÑIA: MICROFOLIE ● DISTRIBUCION: ERBE

Aunque se anunció la salida de este producto al mercado español hace ya bastante tiempo, es ahorá cuando alcanza nuestro país en su versión completamente doblada al castellano. Por si no conoces el argumento, comentar que nos hallamos dentro de una nave espacial acompañados de dos singulares personajes: un viejo criogenizado, y la computadora de a bordo que nos ayudarán en nuestro viaje por las estrellas. En él conoceremos a las más extrañas razas del Universo, las cuales pueden ser sociables o no, por lo que debemos tener cuidado a la hora de mantener una charla con ellos. Dentro de muy poco en nuestro país.







Hockey 95 Pro

COMPAÑIA: MERIT STUDIOS ● DISTRIBUCION : PROEIN, S.A.

La casa de juegos Merit Studios te tiene preparada una sorpresa deportiva: un simulador de hockey. Si normalmente tienes cinco jugadores con cuchichas en lugar de zapatos y palos en lugar de brazos, esta vez no sólo te divertirás golpeando el disco, sino que gracias a la base de datos que incorpora podrás consultar los datos y estadisticas de más de 3000 jugadores. Sólo disfrutarás de los comentarios televisivos (o los tendrás que soportar) en la version CD-ROM; verás, eso sí, alucinantes animaciones de presentación. Y sobre todo, te gustarán esas peleas tan impresionates entre los equipos de Rusia y USA.

Si te gustan los deportes o si quieres descansar un rato de masacrar marcianos, no te tomes ni un respiro y juega a este entretenidísimo simulador de hockey sobre hielo, cuyos textos están en español, por lo que se hace mucho más fácil su comprensión, sobre todo a la hora de seguir las reglas.



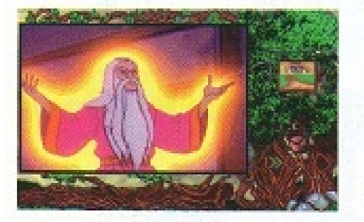
En Hockey 95 Pro podremos disputar partidos contra las selecciones más importantes del mundo.







Kingdom es como una película de dibujos animados.





Kingdom

COMPAÑÍA: INTERPLAY ● DISTRIBUIDOR: ARCADIA

Erase una vez en un reino muy lejano... así podría haber empezado la historia de Kingdom, el último juego de Interplay, puesto que nos invita a vivir una especie de cuento de hadas. El argumento nos sitúa en un país llamado los Cinco Reinos, las guerras entre sus provincias han terminado. Pero un usurpador, con la ayuda de un malvado mago, asesina a los reyes y encarcela a la princesa. Y tú un humilde aprendiz de mago eres el único héroe disponible que puede "desfacer" el entuerto. Deberás aprender de tu maestro multitud de hechizos que te ayudarán a conseguir las cinco reliquias, éstas unidas son el único medio que tienes de poder enfrentarte con alguna posibilidad de éxito a los malvados de esta historia.

Este juego de Interplay es una mezcla entre los juegos tipo Dragon's lair, es decir, escenas con dibujos animados y las aventuras gráficas.

MTV'S Club Dead

COMPAÑÍA: VIACOM ● DISTRIBUIDOR: CIC INTERACTIVO

Esta extraña aventura cyberpunk se basa en Club Dead, una serie de gran éxito entre los televidentes del canal de televisión vía satélite MTV. Su protagonista, un fontanero ex-presidiario, deberá ejercer durante un día de detective del hotel donde trabaja, para descubrir la causa de los terribles sucesos que ocurren en el edificio. Para ello deberá visitar todas las estancias del hotel.

Con unos bonitos gráficos Super VGA en las pantallas estáticas, e incluyendo videos grabados por los protagonistas de la serie original, esta aventura aunque muy extraña, seguramente agrade a los amantes de las aventuras gráficas.



High seas trader

COMPAÑIA: IMPRESSIONS
DISTRIBUCION: PROEIN, S.A.



La época de los piratas siempre ha sido un buen argumento para dos bien diferentes géneros: las peliculas de acción y los videojuegos para PC. Quién no recuerda títulos tan interesantes como Pirates y Pirates Gold! De ellos han sido tomadas las ideas para recrear uno de los juegos más realistas en este sentido para que podamos visitar las más diversas islas caribeñas.



Front Lines

COMPAÑIA: IMPRESSIONS ● DISTRIBUCION: PROEIN, S.A.

Siempre abundan en el mercado juegos de estrategia de todo tipo, pero la mayoría no logran pasar una barrera de calidad mínimamente aceptable. Front Lines no es uno de ellos, ya que es realmente bueno, gracias a la posibilidad de participar en más de cincuenta campañas diferentes, permitiendo además jugar contra otras personas por modem o red.



Gráficamente, el programa ejecuta rutinas Super VGA tanto en la presentación, como durante el desarrollo del juego. Si te gustan este tipo de juegos, no dudes en esperar al mes que viene.


GLOBAL TIMES

Global Unity Prevents Famine in Africa

Conqueror

COMPAÑIA: TIME WARNER ● DISTRIBUCION: ERBE

La Edad Media, los combates medievales, caballeros, dragones... Todo está reunido en Conqueror, un divertido programa donde disfrutaremos del arte de la guerra con espada o lanza,para despues enfrentarnos a los mejores en el torneo de la Corte. Sólo los mejores lograrán la victoria en esta épica aventura donde los gráficos prometen gracias a los efectos de profundidad y render, de los distintos protagonistas. Particularmente preciosa, es la escena donde nos enfrentamos a otro caballero en un torneo por el amor de nuestra dama, de la cual ganaremos sus favores si derrotamos al contrario.





Jump Raven

COMPAÑIA: VIACOM ● DISTRIBUCION: CIC INTERACTIVO

Windows está de moda a la hora de ejecutar juegos que empleen 32 bits. Jump Raven es uno de ellos, ya que utiliza WinG y Win32S, mejorando notablemente la ejecucuión de opciones y movimientos sobre pantalla respecto a otros programas del género.

En esta ocasión, controlamos un Jump Raven, es decir una máquina de matar en forma de Némesis de los infiernos, con la que debemos desalojar a todos los intrusos de la gran ciudad. Incluye una opción de elegir copiloto



JUEGOS

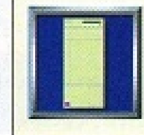
La ficha técnica de PC-PLAYER contiene todos los datos que necesitas saber sobre los juegos. La encontrarás en cada comentario.

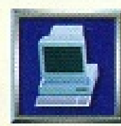
1. Nombre del juego y número de discos o CD´s.
2. Compañía, distribuidor, nº jugadores y precio.
3. Valoraciones de gráficos (G), sonido (S), y diversión (D).
4. Nota global sobre cien del juego comentado.
5. Frase que destaca la parte más importante del juego.



INDICE

PRISONER OF ICE	20
SUPER STREET FIGHTER II TURBO	24
S.O.S: SELVA VIRGEN	26
SCOTTISH OPEN: VIRTUAL GOLF	27
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	28
HELL	30
ACTION SOCCER	31
FLIGHT UNLIMITED	32
SUPERKARTS	34
MYST	36
SLIPSTREAM 5000	37
DDM RALLY	38
NBA LIVE '95	40

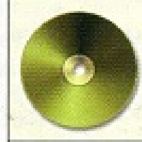

Tipo de procesador y velocidad mínima requerida en megaherzios.

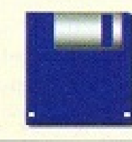

Tamaño mínimo de disco duro requerido para la instalación en el ordenador.


Tipo de tarjeta gráfica soportada por el juego comentado (VGA o SVGA).

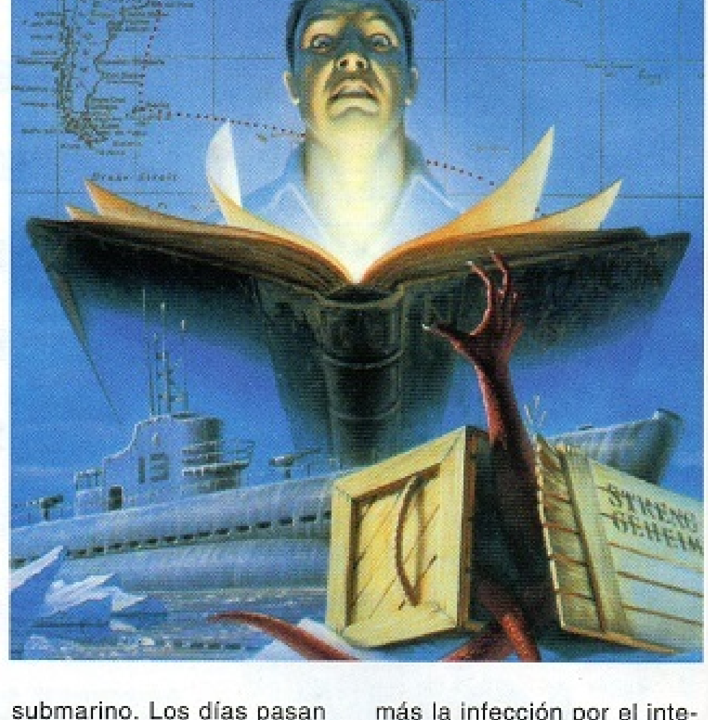


Memoria RAM mínima requerida por el juego para su funcionamiento.


Programa comentado en versión CD-ROM y número de discos.


Programa comentado en versión disquetes y número de discos.

Prisoner of Ice



Te encuentras en un submarino y tu vida está en peligro. ¿Cómo lograrás escapar? La solución a esta sencilla ecuación está en tus manos.

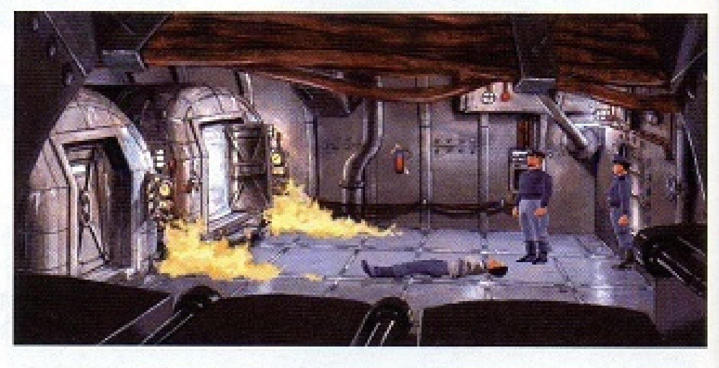


Infogrames siempre ha sabido demostrar por qué se encuentra a la cabeza de las compañías programadoras francesas. Como ya hacía tiempo que no preparaban ningún programa basado en los cuentos de H. P. Lovecraft (en concreto sobre la leyenda de Ctulhtu, que tanto gusta a la casa y tantos beneficios le ha aportado), todos esperábamos que de un momento a otro nos llegase una nueva sorpresa, aunque debemos confesar que lo llevaban en el más estricto secreto.

Gracias al éxito de títulos como *Alone in the Dark* o *Shadow of the Comet*, la saga ha continuado con este **Prisoner of Ice** (Prisionero del hielo). Si en la primera aventura debías enfrentarte con los fantasmas de una terrible mansión, y en la segunda debías evitar que la desgracia tomara tu pueblo, en este **Prisoner of Ice** te encontrarás con un posible monstruo prehistórico. Decimos posible porque siempre tendrás esta duda: ¿se trata de un alienígena, de una especie de Frankenstein o de una bestia jurásica?.

El argumento es muy simple: Eres Ryan, un lugarteniente americano que trabaja para la armada británica. Encontráis un extraño cuerpo: al parecer, un monstruo dormido en los hielos de la Antártida. No sin ciertas dudas, y después del ataque de un avión de reconocimiento enemigo, decidís subirlo al submarino. Los días pasan tranquilamente hasta que Johan, el encargado del almacén, sufre una extraña enfermedad que le obliga a guardar cama. Comido por la fiebre, delirante, dice frases incoherentes con las que, al parecer, pide ayuda para matar al bicho antes de que se propague aún más la infección por el interior del submarino.

El problema principal llega cuando, debido al calor, el hielo donde se encontró el cuerpo del monstruo comienza a derretirse hasta que el animal logra escapar de su gélida tumba. Después de la temprana muerte del





capitán al comienzo de la aventura, deberás tomar las riendas de la nave para lograr que tus compañeros, y tú mismo, logréis escapar con vida del atacante que anda suelto por la nave; tienes que evitar, además, que el enemigo os detecte (porque, perdona, no te lo había dicho, os encontráis en la Segunda Guerra Mundial y vuestro submarino ocupa una posición importante y peligrosa; los destructores y las dragaminas del enemigo patrullan por la zona).

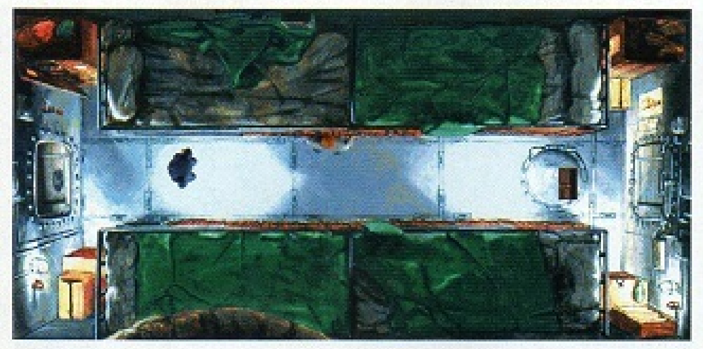
Su sistema de juego es muy parecido al de *Shadow of the Comet*, aunque varían algunos aspectos, principalmente los referidos al inventario y sus objetos.

Para acudir a cualquier lugar de la pantalla deberás pinchar con el botón izquierdo del ratón sobre el lugar elegido, siempre y cuando no aparezca un símbolo de interrogación en lugar del cursor. En este caso, el cursor te señala un objeto por coger o usar, o una posible acción a realizar, interactuando con otros personajes.

Si en lugar del cursor aparece una boca, entonces es posible hablar con otro personaje (estos diálogos a menudo no consisten más que en unas palabras sin aparente sentido práctico, pero a veces son necesarios para poder avanzar en el juego: en ellos podrás encontrar información importante).

Para usar los objetos que lleves contigo, o para utilizar varios objetos a la vez, no necesitas más que subir el cursor a la zona superior de la pantalla y seleccionar los que más te interesen.







Este es el interior y el exterior de nuestro submarino. Aquí se desarrolla el comienzo de la aventura, y deberás tener mucho cuidado si quieres que el monstruo no te atrape en un espacio tan reducido.

ASPECTOS TÉCNICOS

Gráficamente, **Prisoner of Ice** es muy espectacular, aunque sólo los equipos rápidos podrán disfrutar plenamente de la resolución Super VGA 640X480 a 256 colores (la cual ha sido utilizada para realizar este comentario); los usuarios que no posean un equipo con una configuración potente tendrán que conformarse con una simple resolución VGA 320x200. De todos modos, no nos engañemos, con esta resolución, aunque los gráficos están menos definidos, son mucho más grandes; disfrutarás, en el modo VGA, de una aventura a pantalla completa, mientras que en Super VGA verás el programa en Cinemascope, tal y como en la televisión (cuando respetan el formato cinematográfico original, claro), es decir, con los bordes cortados en negro.

En cualquiera de las dos resoluciones lo mejor son las animaciones, tanto las que aparecen en la presentación (son preciosas la per-

ALTERNATIVAS



ALONE IN THE DARK

Infogrames•Erbe

Una mega-aventura de los creadores de *Prisoner of Ice*



BLACK SECT

Lankhor•Proein, S.A.

Más *software* francés, aunque esté basado en el género del *rol*



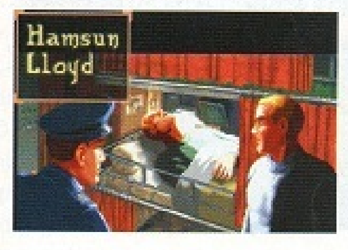
DARKSEED

Cyberdreams•Dro Soft

Sueños monstruosos con pesadillas terribles y perniciosas

secución de un soldado por parte de un caza y la primera aparición del mosntruo), como las que encontrarás en diversos momentos del juego para explicar la historia o para representar una de las espantosas muertes que te tiene reservadas el "monstruo".

Los *sprites* de los personajes son muy buenos: su *look* se ha cuidado mucho (todos son perfectamente reconocibles gracias a sus ropas), y sus animaciones son magníficas. Los movimientos son muy realistas: los personajes han sido ligeramente "renderizados", no como ocurre en otras aventuras donde el héroe parece más un androide que el adalid de la historia (esto se debe a que no consiguen un efecto de profundidad adecuado).



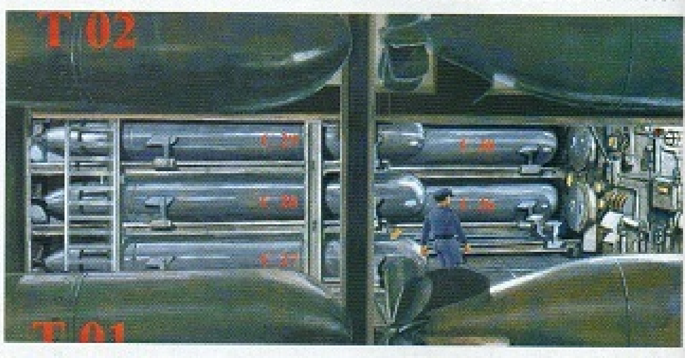


El apartado sonoro también está muy logrado, en sus dos partes: la música y los sonidos FX. Las distintas melodías orquestales están perfectamente coordinadas con el carácter macabro de la aventura; quiero decir que se adaptan perfectamente a la acción: así, cuando viene el monstruo, la música cambiará por momentos hasta que logres esquivarlo.

En cuanto a los efectos sonoros, variarán en buena medida dependiendo de la tarjeta que tengas instalada en el ordenador. Las voces y digitalizaciones también están muy conseguidas: se obtiene una clara pronunciación de palabras; debemos comentar que la versión del programa a la que hemos tenido acceso está en un correctísimo francés, pero no te preocupes por eso, porque, en su versión española, encontrarás las voces dobladas completamente en castellano.



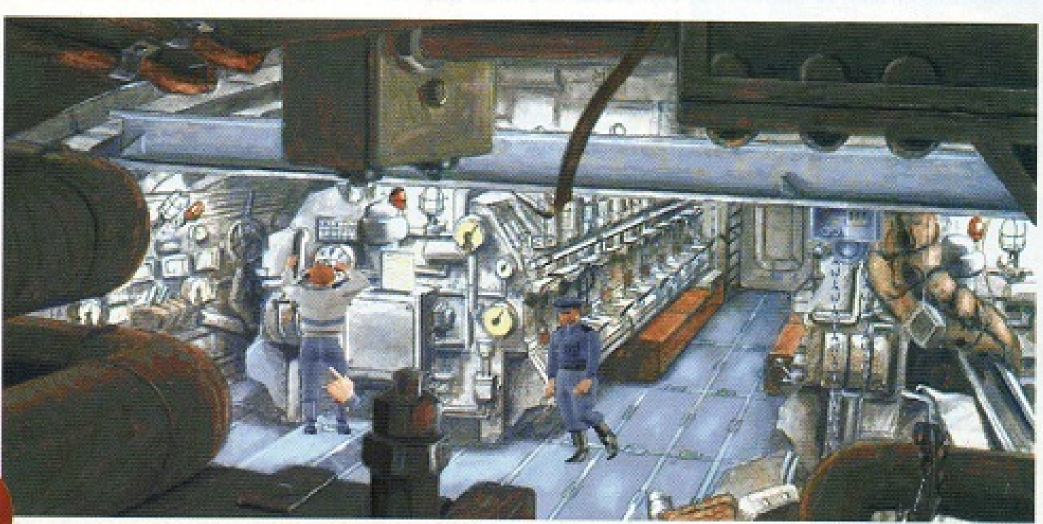
Este es el terrible monstruo que acabará con tu vida, si no lográs escapar del submarino antes de convertirte en un cubito de hielo.



A los amantes de las aventuras gráficas es muy probable que **Prisoner of Ice** los encandile; Infogrames sigue cumpliendo en todos y cada uno de los objetivos que se propone.

Como dato curioso, quiero comentar a nuestros lectores más avezados la discordancia de fechas entre la época en que transcurre el relato y la época en que vivió Lovecraft. La historia del juego transcurre en plena Segunda Guerra Mundial, y, como todos sabréis, Lovecraft vivió en el siglo pasado. Infogrames se limita a "actualizar" una obra del famoso escritor.









Hace mucho tiempo en la Tierra de los Cinco Reinos, el amuleto conocido como "La Mano" fue roto en cinco pedazos y estos escondidos...



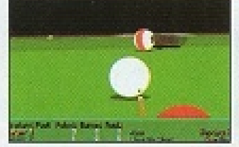


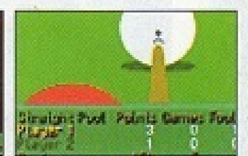
VIRTUAL

POOL



Tan real que los jugadores profesionales ensayan las jugadas en el ordenador antes de practicarlas en la mesa de billar.





Distribuidos por: ArcadiA software, s.a.

LA PIRATERIA ES DELITO

Interplay









Vivirás una aventura en un mundo casi real, donde las criaturas piensan por sí mismas y tienen sus propios problemas. Un mundo donde la tecnología y la magia van de mano en mano.







Arcadia, S.A. - Pº de la Castellana, 52

RECOMENDADO

Super Street Fighter 2 Turbo



Eso duele. Los golpes llegan por todas partes. Si no te espabilas, vas a acabar mordiendo el polvo con todos tus huesos rotos.

Tras el estreno de la película, ha llegado el momento de disfrutar de una nueva versión en PC del conocido programa de las máquinas recreativas. En este caso, los muchachos de Eurocom se han lucido. Esta versión para el PC ha resultado ser la mejor de las conversiones que se han realizado hasta la fecha del juego original.

Los gráficos son perfectos. Se han añadido nuevos escenarios (los de anteriores versiones han sido retocados pero se conservan, por lo que el ambiente se mantiene intacto). A este hecho debemos unirle que el scroll de los fondos es muy suave y rápido. Cada uno de los persanajes resulta realmente espectacular, y a los ya conocidos se les han añadido nuevos movimientos. Entre los cuatro nuevos personajes con los que podrás contar, encontrarás un luchador de artes marciales llamado Fei Long, un indio enorme llamado T. Hawk, una luchadora inglesa de nombre Cammy, y un combatiente de color que responde al nombre de Dee Jay. Cada nuevo luchador dispone de movimientos propios, con lo que la variedad de golpes resulta muy amplia. Todos los combatientes son de gran tamaño, de modo que el efecto en pantalla es sorprendente. El problema es que, a veces, están muy "pixelados" y resaltan excesivamente sobre los colores del fondo.

El movimiento es muy bueno, y proporciona gran rapidez de movimientos en todas sus variedades. La innovación llega con la inclusión de tres velocidades de juego. De este modo, ahora deberemos estar más alerta que nunca, pues los golpes nos lloverán de todos los sitios si no podemos reaccionar con la misma velocidad que en anteriores versiones.

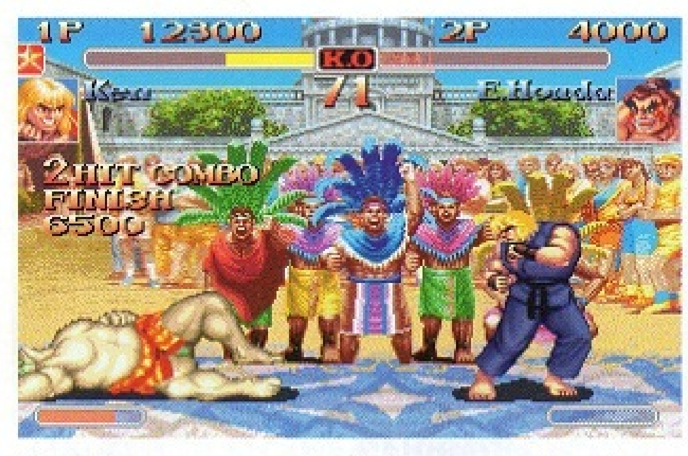




La música es bastante llamativa, ya que contamos con alrededor de 44 pistas de audio digital. Se han emplea-



Chun Li ha sido uno de los personajes más importantes desde la primera entrega de *Street Fighter 2.*

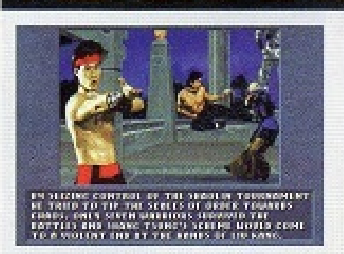


Para obtener una mayor puntuación tenemos que atacar al enemigo con secuencias de golpes denominadas "combos".



En esta última entrega, Bison ya no es el enemigo final. Si vencemos a los contrarios sin ser derrotados, lucharemos contra Akuma.

ALTERNATIVAS



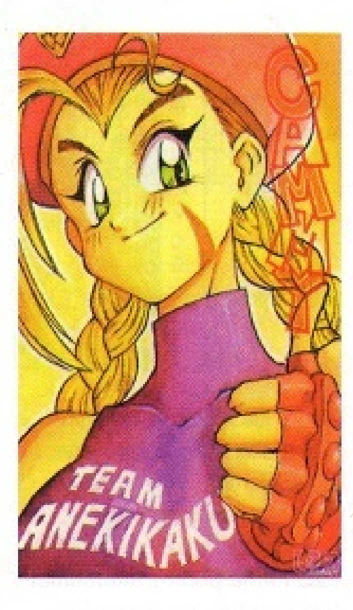
MORTAL KOMBAT 2
Acclaim•Arcadia
El gran rival de Street Fighter gracias a sus digitalizaciones.

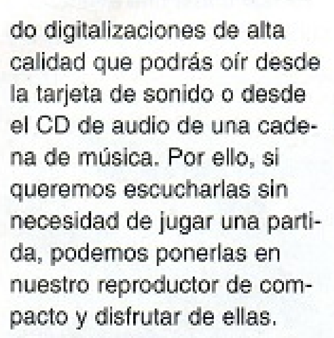


SANGO FIGHTER
Panda Software•Friendware
Lucha oriental entre samurais de la Edad Media.



RISE OF THE ROBOTS
Mirage•Erbe
Combates Super VGA entre terribles máquinas de matar.





do digitalizaciones de alta calidad que podrás oír desde la tarjeta de sonido o desde el CD de audio de una cadena de música. Por ello, si queremos escucharlas sin necesidad de jugar una partida, podemos ponerlas en nuestro reproductor de compacto y disfrutar de ellas.

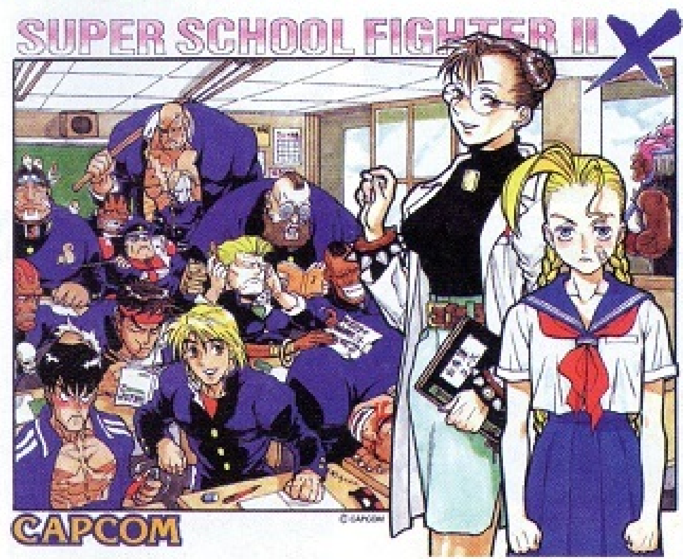
El sonido tampoco va a la zaga, ya que el programa está plagado de gritos de dolor, de golpes, caídas, etc.

Se puede jugar de forma muy limitada con 4 Mb., pero lo idóneo serían 16 Mb. No os alarméis. Aunque no tengáis la cantidad necesaria de memoria, el programa creará un fichero temporal en el disco duro. En él se contendrá la memoria que nos falte para completar los 16 Mb.

Así, deberemos tener en el disco unos 20 Mb. de espacio disponible, más la cantidad necesaria para el fichero temporal. En el peor de los casos, rondará los 36 Mb. de espacio en el disco duro.

F. Resco





En Japón, el fenómeno *Street Fighter* está muy extendido. Tanto es así, que se distribuyen imágenes diversas por las BBSs.



SOS: Selva virgen



Llega la segunda parte de Eco Quest, la famosa aventura para niños

En esta ocasión, el protagonista, un muchacho llamdo Adam, tendrá que adentrarse en el corazón de la selva para salvarla de su destrucción y descubrir además el secreto que en ella se esconde.

Se trata de una aventura pensada y diseñada para los más pequeños.

Un cursor, que cambia de forma según pulsemos el botón derecho del ratón, te permitirá realizar un montón de acciones diferentes. De esta forma podrás interactuar con los otros personajes del juego y con los objetos que aparecen.

Aunque el modo de pantalla empleado es el de baja resolución (320x200x256), los dibujos resultan muy claros y el nivel de detalle alcanzado es muy alto.

El sonido es el adecuado para recrear el ambiente de la selva, aunque no se distingue especialemente por su espectacularidad.

En la versión castellana se encuentran traducidas las voces digitalizadas.

En este programa puedes apreciar dos vertientes: por una parte el aspecto puramente lúdico de la aventura, y por otra el aspecto puramente didáctico (mediante un ordenador personal que tu protagonista llevará consigo es posible ir averiguando datos importantes sobre los animales y plantas de la selva, así como sobre todo el ecosistema de la jungla y de sus habitantes).

Todo el juego está salpicado de detalles de buen humor que te harán sonreír y conseguirán que estés pendiente de la pantalla en todo momento para ver qué es lo que sucede a continuación.

La dificultad de los problemas que se plantean va creciendo a medida que avanzas en el juego, pero, si no te has dejado nada por el camino, puedes estar seguro de que antes o despues encontrarás la solución. Esto te asegura largos ratos de entretenimiento sin que desesperes porque no consigues resolver una situación.

Se trata pues de una aventura que sin aportar nada realmente nuevo se encuentra a medio camino entre el juego puro y los programas de enseñanza didáctica, lo cual puede resultar interesante para los usuarios que busquéis que los más pequeños aprovechen el tiempo que pasan junto a su ordenador.

Además, los requisitos que se necesitan para la ejecución del programa son realmente bajos para los tiempos que corren.



Es, sin duda, una aventura clásica para todos.

J. J. Valverde









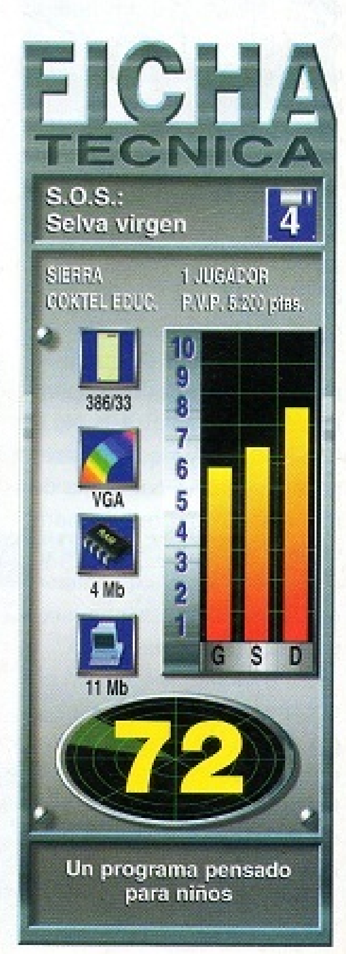
ALTERNATIVAS



MUNDODISCO
Psygnosis•Dro Soft
Una aventura alternativa para niños avanzados.



GABRIEL KNIGHT
Sierra•Coktel Educative
Otra gran aventura de Sierra, la especialista del género.



Virtual GOLF



Los juegos con el calificativo de "Virtuales" suelen ser muy poco reales; sin embargo este golf cumple su cometido.

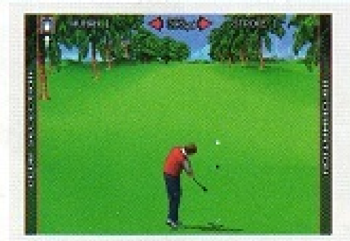
En este juego no se encuentran las innovaciones que cabría esperar del apelativo "virtual"; quizá los programadores se hayan olvidado de los avances de la técnica. Además, ya puestos a pedir (el programa recomienda un 486 as 50Mhz), que pidan un Pentium y así podamos ver el juego en Super VGA a 640 por 480.

Pero, todo hay que decirlo, la instalación es rápida y efectiva aunque esté tan mal explicada en la traducción del manual, ya que este induce a error. Cuando vayas a seleccionar la tarjeta de sonido, aparecerá tal cantidad de tarjetas que la mayoría ni las conocerás, pero el sonido ofrecido tampoco es una gran maravilla de la técnica.



▲ **El sistema de fuerzas para asestar el golpe a la bola no es nada novedoso, pero en este juego responde adecuadamente.**

ALTERNATIVAS



NICK FALDO CD
Grandslam•Proein, S.A.
Este CD-ROM incluye videos FLI de los hoyos y voces digitalizadas.



MICROSOFT GOLF 2.0
Microsoft•Erbe
Versión para Windows del fabuloso Links 386 Pro de Access.





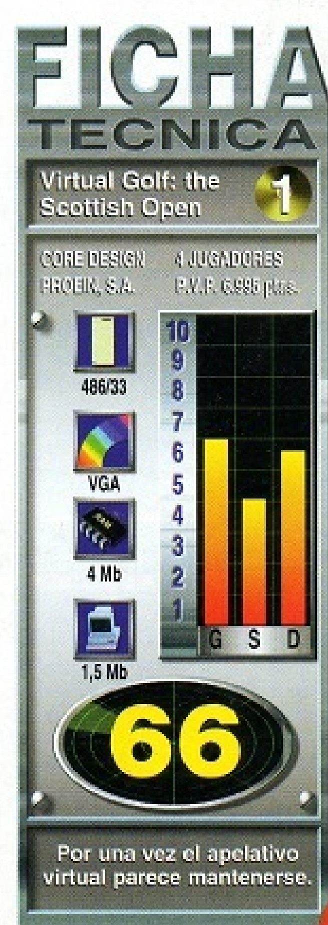
Una vez dentro del programa observarás un menú que te divide el juego en varios apartados: prácticas, Open de Escocia, Torneo, Skin Challenge.

La forma de jugar en todas estas opciones es similar, variando la cantidad de jugadores y los hoyos y campos visitados.

Tanto la vistosidad del juego como las técnicas de programación elegidas para éste, a mi forma de de ver (y espero que también sea la tuya), son correctas en todo momento, ya que encontrarás un mapeado vectorial (técnica empleada mayoritariamente en los simuladores de vuelo) para el suelo y escalamientos de objetos, como árboles, casas y otros elementos. Lástima que los *sprites* de los jugadores, aunque diferentes, no hayan sido diseñados adecuadamente.

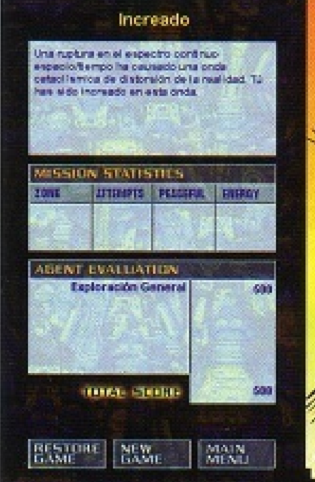
El programa en sí es entretenido, y no te parecerá muy difícil de manejar, pues son configurables todas las opciones de viento, calidad de los decorados, etc. Te aseguro que te atrapará, más que nada por simples opciones como poder poner la cámara de forma que siga a la pelota. Esto es casi lo único virtual que vas a encontrar.

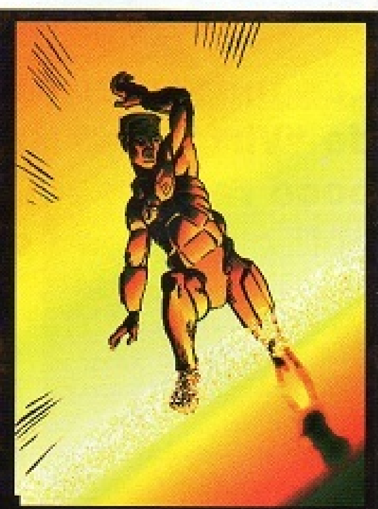
F. Perez



Journeyman Project Turbo!

Debes preservar el curso de la Historia; para ello, tendrás que evitar los peligros que te acechan en las distintas épocas de la humanidad.





De la mano de Erbe llega a España una nueva aventura interactiva denominada **The Journeyman Project Turbo!**. En ella se te plantea un reto: te has convertido en un policía del futuro y tienes la misión de custodiar el mayor y más importante descubrimiento de la humanidad: La máquina del tiempo.

Con un argumento así tienes asegurados los saltos en el tiempo: podrás viajar desde la prehistoria hasta el futuro con el loable objetivo de preservar intacta la Historia de la humanidad.

El juego no tiene un desarrollo lineal, de modo que tendrás distintas formas de resolver las situaciones comprometidas que se te presenten (cualquier camino que elijas te servirá para llevar a buen término tu misión).

El juego, que funciona sobre Windows, está realizado con imágenes "renderizadas" de escenarios reales, mezcladas con animaciones en vídeo de actores conocidos, creando así una ambientación y un realismo increíbles. Dichos escenarios, recreados con gran minuciosidad y detalle, te permiten moverte en cualquier dirección y examinar todos los objetos que encuentres.

Empleando un interfaz de iconos muy sencillo tendrás la posibilidad de explorar todo lo que encuentres y adentrarte así con facilidad en la aventura. La magnífica banda sonora que acompaña a todo el juego ayuda a crear la atmósfera necesaria para completar lo mágico a la perfección.

La versión española del juego posee, además de los textos traducidos, todas las voces digitalizadas también en castellano, lo que te permitirá disfrutar "a tope" de esta aventura.

Sin embargo, tendrás que conseguirte un equipo que sea lo suficientemente potente, pues para jugar es necesario una tarjeta gráfica que soporte al menos 256 colores, una tarjeta de audio con los *drivers* adecuados para Windows y el CD-ROM más rápido que puedas conseguir.

De todas formas, te aseguro que el entretenimiento merece la pena; si no tienes un buen equipo, echa mano de tus amigos y prepárate para atravesar el tiempo. ¡La Historia te necesita!

J.J. Valverde



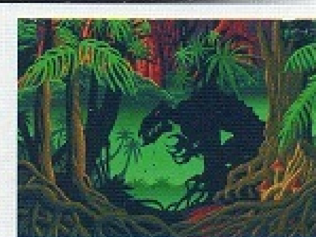




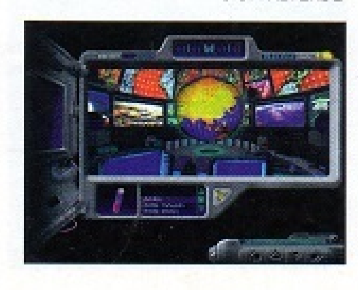
ALTERNATIVAS

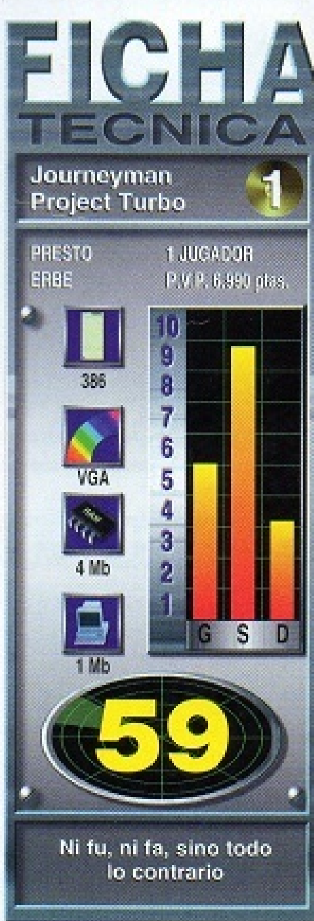


KING QUEST VII
Sierra•Coktel Educative
KQ7 es como una película de dibujos animados bajo Windows.



WOODRUFF
Coktel•Coktel Educative
La versión española cuenta con voces dobladas al castellano





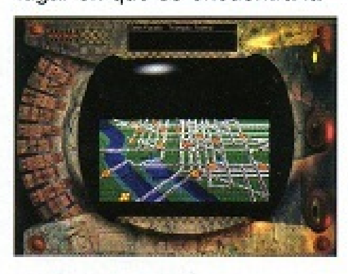
Hell



Antes eras la ley, creías en el sistema y trabajabas para él... Ahora todos te persiguen: eres un fugitivo y no sabes por qué.

Empiezas el juego como Gideon o Rachel, dos agentes de *Artificial Reality Containment* (ARC, Contención de Realidad Artificial). Tu misión es investigar asambleas de tecnologías ilegales. Pero en este caso, el perseguido eres tú. Te despiertan intentando matarte, y no sabes el motivo.

Así comienza esta aventura, que se desenvuelve en un ambiente *cyberpunk*. Según este mundo del futuro, la ciudad de Washington es el lugar en que se encuentra la



puerta del Infierno. Su entrada está controlada por el estado, que ejerce una represión sobre todos los habitantes del país. Así, están prohibidos los libros, los partidos políticos, y en general la mayoría de las libertades. En este ambiente de represión, el infractor es condenado al infierno. Pero no todos están de acuerdo con la situación. Oculto en callejones surge el Frente de Liberación de los Ciudadanos Liberados.

El argumento es el típico: tipo malo tiraniza a la población y héroe la libera. Puedes elegir si quieres actuar con un personaje masculino o con uno femenino.

Observando estos personajes, se ve la calidad con que han sido creados: se han cogido imágenes en 3D de actores reales y se han retocado infográficamente, culminando con un proceso de *render*. Estos actores reales son tan conocidos como Dennis Hopper, Grace Jones, Stephani Seymour y Geoffrey Holder. El resultado gráfico es excelente. Es una lástima que el movimiento de estos personajes sea a veces entrecortado, por lo que desmerece el resultado final.

En cuanto a los escenarios, algunos de ellos son real-



mente excepcionales. Se les ha dado un aspecto macabro, dentro de un ambiente mezcla de *ciberpunk* y terror.

Además, hay detalles muy buenos:se incluyen animaciones de los personajes cada vez que hablan o interactuan



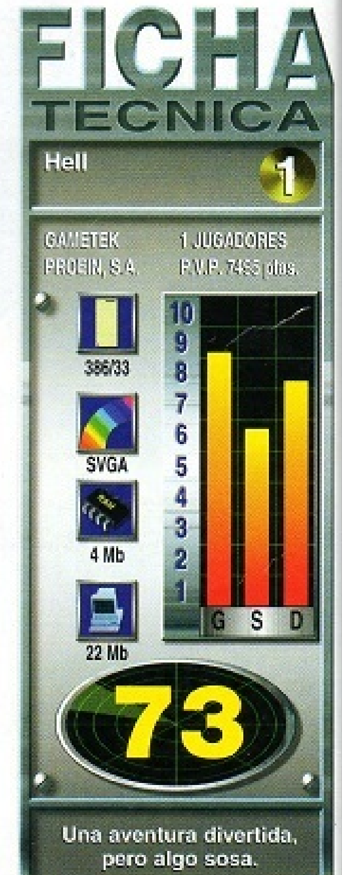
con otros personajes u objetos.

Para recrear mejor este ambiente *cyberpunk*, los programadores se han apoyado en unos efectos sonoros y en una música que realmente acaban envolviéndote y consiguen que te metas de lleno en la agobiante atmósfera del juego.

En resumen: se trata de una fantástica aventura gráfica que, si te gusta este tipo de juegos, conseguirá atraparte.

Así pues, no lo dudes y prepárate para luchar en el Infierno y vencer.

F. Resco



ALTERNATIVAS



DRAGON LORE
Cryo/Minscape•Proein, S.A.
Una aventura en toda regla, con una historia muy divertida.



GUILTY
Psygnosis•Oro Soft
Una aventura con mucho humor y mucho amor.

Ubi Soft apuesta fuerte por su nuevo juego de fútbol. Ahora se ocupa más del entretenimiento que de la simulación.

Action Soccer







Como sabrás, la simulación futbolera es un tema muy tocado por las casas de *software*; aquí en nuestro país hay una gran oferta a la que se suma en estos días **Action Soccer**, juego por el que la casa Ubi Soft apuesta fuerte. Y no le faltan razones.

El CD incluye en su interior pistas en formato CD-Audio, con las voces de los comentaristas de televisón al principio de los partidos (todas ellas en castellano) y presentaciones en formato FLI, muy espectaculares en los momentos culminantes de los diferentes torneos, aunque echarás de menos una pequeña presentación mientras se cargan los datos del CD-ROM.

Ya dentro del juego tienes varias opciones: copa, liga, amistosos y una Copa Ubi. Una vez elegido el modo de juego, debes escoger el equipo de entre los que te ofrece el programa, o puedes crearlos o editarlos con una utilidad que acompaña al programa. Durante todo el juego te encontrarás con viñetas y animaciones muy divertidas, dibujadas al estilo Forges. Cuando vayas a elegir la formación y estrategia del equipo, podrás ver también las de tu oponente, cosa que te ayudará en tu elección.

También puedes escoger la perspectiva de juego: hay una visión plana y otra isométrica en 3D (con *sprites* grandes y detallados, aunque en los saques de banda y de puerta obtienes una visión muy general, en la que pierden calidad los *sprites*). En cuanto al control, **Action Soccer** no añade nada nuevo con las teclas. Aunque hay remates de cabeza, voleas, empalmes y planchas, no los controlas tú con varias combinaciones de teclas, sino que la simulación elige la jugada más adecuada a cada situación.

Es muy agradable jugar con **Action Soccer**; ayuda mucho a este respecto el control suave de los jugadores y la claridad de todas las jugadas. De todas formas, al exigir CD-ROM uno siempre espera algo más.

E. Arias

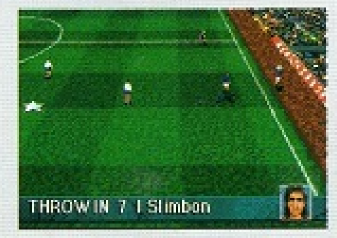


Puedes crear los nombres de tus equipos y jugadores.

ALTERNATIVAS



PC LIGA
DDM•Tower Communications
Puro fútbol visto desde una perspectiva vertical



STRIKER '95
Time Warner•Time Warner
Un nuevo concepto en perspectivas: isométrica superior diagonal



Volando como un pájaro

Flight Unlimited

Estás a punto de estrellarte. Tiras de la palanca, pero el avión no se eleva. Vas a necesitar sangre fría y habilidad...

Desde hacía tiempo no se veía un simulador de vuelo tan completo y realista. Desde luego, aquel al que le guste este tipo de juegos se encontrará como pez en el agua.

Para empezar, se te ofrece un recorrido sobre cada una de las opciones que tiene el juego: elección de avión, de tutoriales, etc.

Una vez en el juego, después de introducir tus datos personales, tales como nombre , edad, altura, etc (¿?), elegirás el tipo de avión que deseas. Tus opciones varían desde varios aviones a hélice hasta un avión de vuelo sin motor. Todos ellos los puedes elegir seleccionando las maquetas de dichos aviones.

Con posterioridad, debes decidir si quieres tomar algunas lecciones o quieres empezar a volar por tu cuenta.

RECOMENDADO

En la opción de las lecciones, se te va indicando cada uno de los pasos a seguir mediante unas voces digitalizadas (en inglés, por supuesto). Además, aparecen unas flechas indicando la dirección a seguir.

Ya sólo queda salir del hangar y empezar a volar. Aquí es donde te llevarás otra sorpresa. La calidad gráfica de los escenarios es excepcional. Para "saborear" mejor estos escenarios dispones de diversas vistas. Algunas de ellas son realmente espectaculares, pues la variedad de ángulos y puntos de vista casi consigue crear la sensación de que estamos viendo una película. Por supuesto, esta última vista no es la más adecuada para volar: con tanto cambio del punto de vista acabarás perdiendo el control del avión.

El sonido también es espectacular. No precisamente en las digitalizaciones de las voces de los instructores,





sino en los efectos sonoros que posee. Así, por ejemplo, destaca mucho el realismo conseguido con el sonido del viento cuando choca contra el avión. Sólo faltaría que te diese una ligera brisa en la cara para que acabaras creyéndote que el viento es real.

El manual del juego, como corresponde a todo buen simulador, es muy completo. En un ambiente muy agradable te muestra todos los parámetros que debes seguir para realizar las diferentes piruetas, giros, picados, etc. Además, te enseña los rudimentos del vuelo, para no tener que volver a comenzar después de haberte chocado (con una montaña, por ejemplo, por haber realizado un picado excesivo).

Incluso indica los fundamentos del vuelo con cualquiera de los aviones de que dispones, para que sepas a qué te enfrentas cuando tengas los mandos entre tus dedos. Este detalle es muy importante en el caso del vuelo sin motor: si bajas demasiado, puede que no tengas impulso suficiente para volver a elevarte.



El problema principal surge al mover el avión. Se necesitan unos requerimientos tan altos de cálculo que, si no dispones de un ordenador potente, los movimientos se relentizarán. Este tipo de programas exige un ordenador con mucha capacidad.

Otro inconveniente surgirá cuando ya lleves volando durante cierto tiempo. Este simulador es de vuelo "puro". Es decir, no tendrás que bombardear ninguna pista, ni te encontrarás con un enemigo que quiera derribarte. Tampoco tendrás que volar en ninguna misión.

Sencillamente, es el placer de volar por volar. De disfrutar del vuelo por sí mismo. Los gráficos y el sonido disponibles ayudan a meterte en la atmósfera, desde luego, pero la repetición constante de lo mismo puede resultar un poco tediosa.

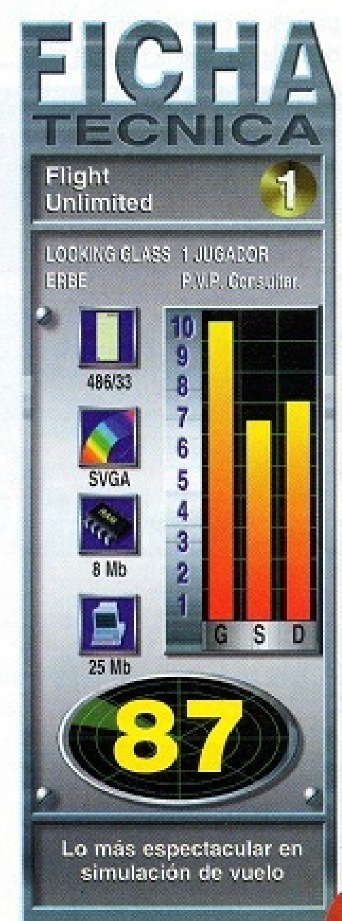



Sin duda te parecerá interesante, al menos de vez en cuando, ver las escenas de los choques que se pueden producir contra el suelo. Las piezas se dispersan saliendo disparadas en todas las direcciones. Además, no te conviene relajarte: también se puede destruir tu avión en el aire. Esto puede ocurrir cuando se te rompen las alas por realizar giros muy bruscos, picados muy pronunciados, etc.

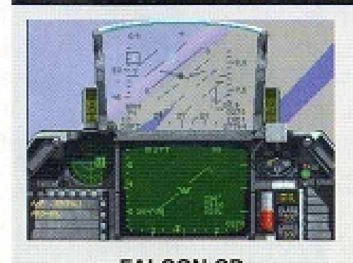
En general, se puede decir que si de verdad te gustan los simuladores de vuelo, vas a disfrutar. Pero quizá desees algo más que volar: quieres demostrar tu habilidad destruyendo algún que otro enemigo con tus misiles. Si eres así, este no es tu juego.

A mí me toca ya despedirme, pero tú puedes seguir haciendo prácticas con esta revista de altos vuelos.

F. Resco



ALTERNATIVAS



FALCON CD
Spectrum Holobyte•Proein, S.A.
Entrega en CD-Rom de Falcon 3 y sus respectivos discos de misiones.



FLIGHT SIMULATOR 5
Microsoft•Erbe
El clásico por excelencia de la simulación de vuelo.



US NAVY FIGHTER
Electronic Arts•Dro Soft
Necesitarás un Pentium para disfrutar plenamente de él.

Super Karts



Un apasionante juego de carreras con el que es posible emular los comienzos de todos los grandes ases del volante de la Fórmula 1 o los *rallies*.

A medio camino entre el arcade y el simulador, **Super Karts** es un juego de carreras con circuitos tridimensionales (creados gracias a técnicas similares a las empleadas en el afamado *DOOM*).

El efecto de velocidad conseguido es bastante suave y convincente, y la posibilidad de ver a tu corredor por detrás te permite un control bastante bueno del coche.

Dado el pequeño tamaño de los bólidos, los circuitos se han diseñado como si fueran pasillos o corredores trazados por las calles de una ciudad, limitados por muros de piedra o vallas de madera. Quizá te parezca un sitio un poco raro para correr, pero enseguida te acostumbrarás.

La sensación de que el coche se desliza de lado a lado de la pista en vez de rodar por ella es quizá lo peor del juego.

Por otro lado, te resultará difícil, si no tienes cierta práctica, calcular bien hasta dónde puedes apurar las curvas, de modo que muchas veces quedarás atrapado en el interior de una si te arrimas a las paredes laterales.

A pesar de estos detalles, en cuanto des unas cuantas vueltas y te hagas con el vehículo, podrás rodar deprisa y competir por los primeros puestos contra el ordenador.

Si lo prefieres, compite contra un amigo. Para ello la pantalla puede dividirse o bien vertical o bien horizontalmente, de forma que en cada ventana se visualiza a cada uno de los dos jugadores.

Lo más llamativo del programa: es posible que juguéis hasta ocho jugadores simultáneamente, interconectando otros tantos ordenadores mediante una red local.

El juego te presenta 16 circuitos distintos con los trazados y las condiciones meteorológicas diferentes.

Cuando se juega contra el ordenador existen dos modalidades distintas de competición: el modo arcade, en el que el que el objetivo es conseguir todo el dinero posible a través de las victorias, y el modo de competición de temporada, en el que el objetivo son la victorias en sí.

El programa simula los efectos que producen sobre el coche los golpes y el desgaste sufridos durante la carrera, y la velocidad está realmente conseguida aunque ello haya perjudicado a otros aspectos generales.

J.J. VALVERDE





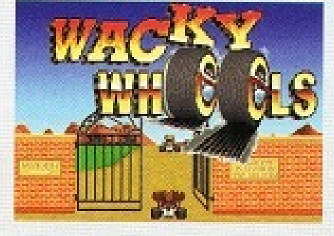




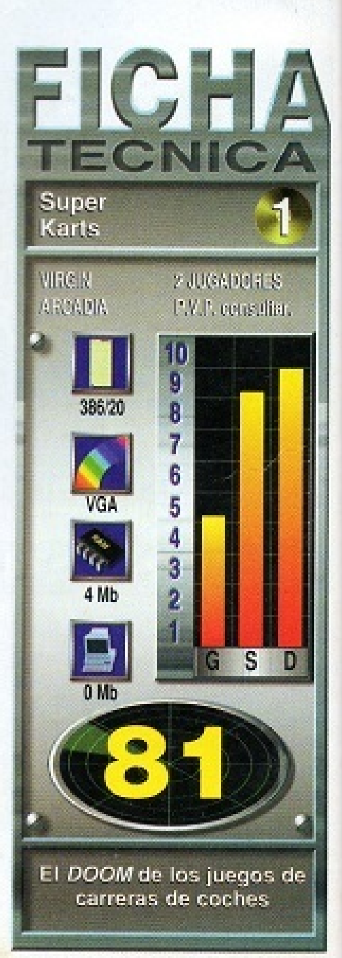
ALTERNATIVAS



BC RACERS
Core-Proein, S.A.
Carreras prehistóricas al más alto nivel de juego.



WACKY WHEELS
Beavis Soft-Friendware
El Mario Kart de los PC comenzó su andadura como *shareware*.



El *DOOM* de los juegos de carreras de coches

JUEGOS

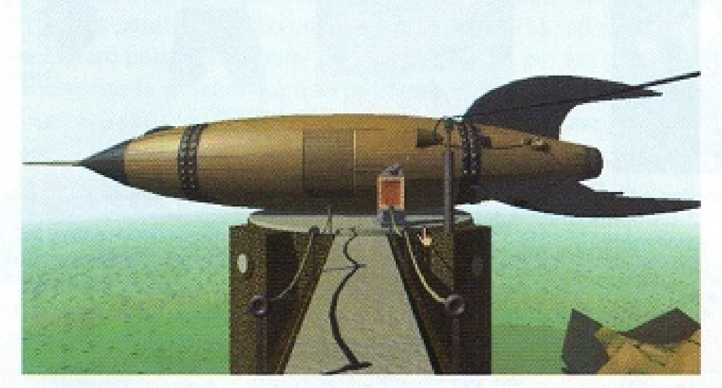
Myst

Myst vuelve en una versión en castellano que agradará a los que en su día no se decidieron por la inglesa.

Muchos de vosotros ya conoceréis **Myst** en su versión inglesa, pero la sorpresa llega ahora, con la aparición de una nueva versión en castellano, que logra que, por fin, uno se entere de lo que hace en esta aventura de enrevesado argumento.

Gracias a este argumento, **Myst** consigue crear la sensación en el jugador de que se sumerge en la historia. Es espectacular gráficamente, pero echarás en falta ciertos detalles que hubieran convertido este programa (creado por los hermanos Rand y Robyn Miller, fundadores del grupo de programación Cyan, originariamente para los ordenadores Macintosh) en una auténtica obra maestra.

Los escenarios "renderizados" son de una calidad extraordinaria, con una resolución de 640x480x256, pero echarás de menos avances en pantalla como los de *Dragon Lore*, en lugar del saltos de una escena a otra.



En la isla principal debemos descubrir cómo abrir el portón de la nave. En ella viajaremos a través de la coordenada temporal.

Todavía es imposible crear un mundo virtual de este calibre (lo más conseguido en este aspecto es *Under a Killing Moon*, de Access), pero siempre es posible añadir detalles que mejoren los transvases de plano. Eso sí, en ningún momento quiero decir que el juego sea malo, ni mucho menos, sino que añadiendo unas cosas la valoración final aumentaría espectacularmente. En cuanto a los detalles gráficos, es un placer contemplar los



tonos caoba de la biblioteca, o el mármol de algunos edificios, conseguidos gracias a programas "renderizadores" de gran calidad.

En cuanto al sonido, este *remake* no desmerece en nada a lo anteriormente comentado. Una agradable melodía acorde a cada situación y unos efectos especiales digitalizados, darán la ambientación adecuada en cada momento. Por si fuera poco, las voces están traducidas al castellano; y cuenta, con un vídeo de 15 minutos de cómo se hizo **Myst**, también doblado.

Nos encontramos ante un magnífico programa que habla por sí solo. Totalmente recomendado.

R. ÁLVAREZ





ALTERNATIVAS



WOODRUFF

Coktel•Coktel Educative

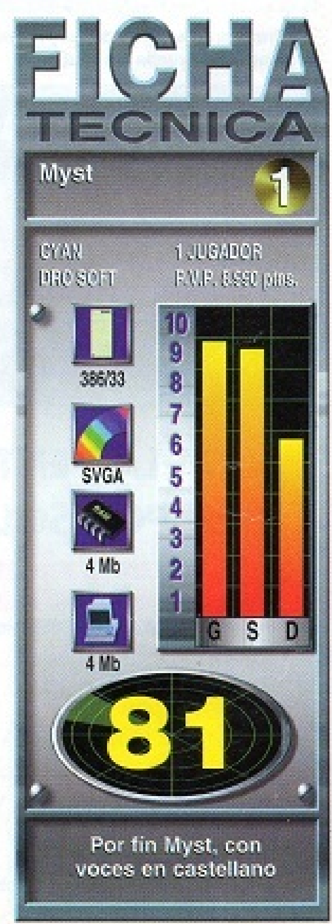
Debemos liberar a los Buzuks de su triste destino.



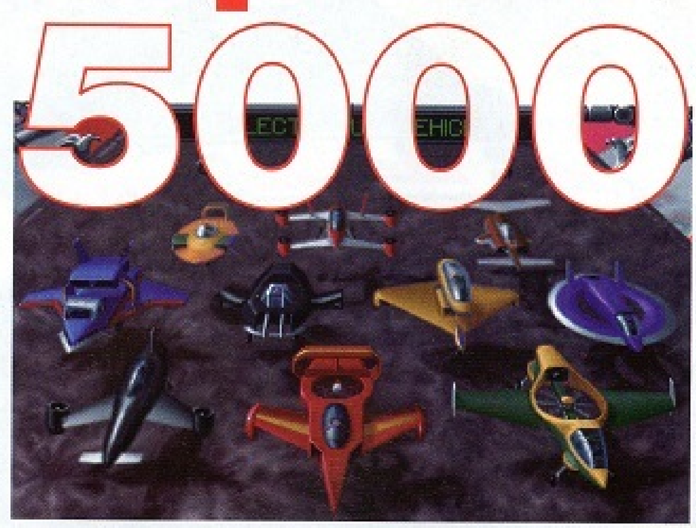
KING QUEST VII

Sierra•Coktel Educative

La reina y la princesa deben sobrevivir en un peligroso mundo.



Slipstream 5000



Ha faltado poco. Casi "te la das" con la pared del cañón. Menos mal que eres un estupendo piloto, y con tu flamante nave no hay carrera que se te resista.

Este juego sigue la trayectoria de otro predecesor suyo, *Descent*. Igual que en él, te puedes poner a los mandos de una flamante nave. Pero mientras en el caso anterior el objetivo era matar a todo bicho viviente para salir del nivel, en éste tendrás que ganar una carrera. Tu nave, con su velocidad, maniobravilidad y, por supuesto, armamento, te permitirá vencer a cualquiera de los 10 pilotos restantes. Estas carreras se realizan en 10 pistas alrededor de todo el planeta.

Al empezar a volar, verás que no es tan sencillo el manejo de la nave. Estarás más tiempo chocándote con las paredes de la pista de carreras que compitiendo. Con el paso del tiempo, te irás aconstumbrando a estos mandos tan sensibles, hasta que aprendas a esquivar objetos, la forma mejor de entrar en los tuneles, etc.

A mediada que pasen el tiempo y las carreras podrás conseguir mejores equipamientos para tu nave. Así, conseguirás mejores sistemas de disparo, turbo o armas más potentes con las que atacar al resto de competidores..

Los escenarios, así como las naves, están realizados por medio de polígonos. Mediante este método se consiguen unos gráficos espectaculares en el juego. Pero lo mejor está en el movimiento, que es muy rápido y suave, a pesar de la gran cantidad de polígonos en movimiento.

Sin embargo, la música deja bastante que desear, pues es muy sencillita.

Una vez pasado el momento en que te adaptes a los controles de la nave, desearás correr más y más, con el fin de conseguir los mejores equipamientos para tu nave y así vencer en las carreras: para decirlo claramente,no te podrás despegar de la pantalla de tu ordenador.

Ya es hora de que te deje; esta nave mía empieza a necesitar una reparación y tendré una carrera dentro de muy poco.

F. Resco



▲ La nave principal puede divisarse desde una vista posterior, pero también disponemos de cámaras traseras y laterales.

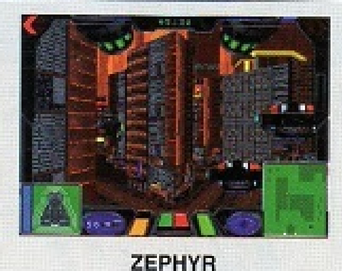




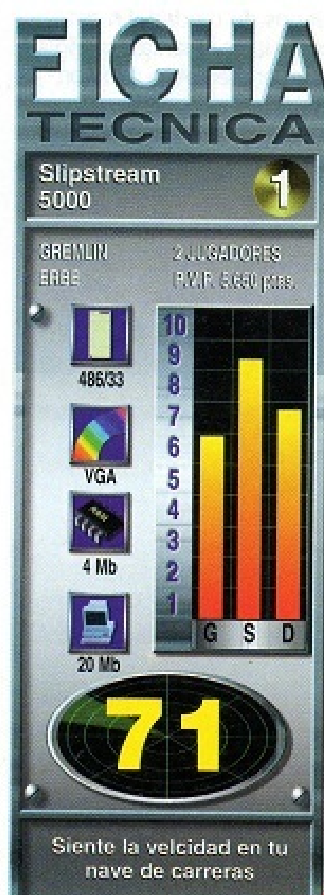
ALTERNATIVAS



MEGARACE
Mindscape•Proein, S.A.
Excelentes pero repetitivos gráficos, con diferentes coches



ZEPHYR
New World Computing•Proein, S.A.
Loca carrera por el interior de grandes metropolis



DDM Rally

La carrera está a punto de terminar. Ya le ves delante de ti, a pocos segundos. Por fin vas a pasarle y ganar el *rally*.

El apasionante mundo de las carreras de rallies llega a tu pantalla de ordenador de la mano de Digital Dreams Multimedia. Este joven grupo de programadores ya nos había sorprendido con algunos otros juegos de calidad. En este caso, la compañía española mantiene el listón alto con este nuevo programa.

Con el apasionante **DDM Rally**, podremos emular en nuestra propia casa a los más afamados héroes internacionales del motor. Además, la acción transcurre a lo largo y ancho del mundo, ya que los escenarios de los rallies se sitúan en lugares distintos del planeta. Así, el usuario podrá elegir entre diferentes circuitos como el de Montercarlo, el de Acrópolis, etc.

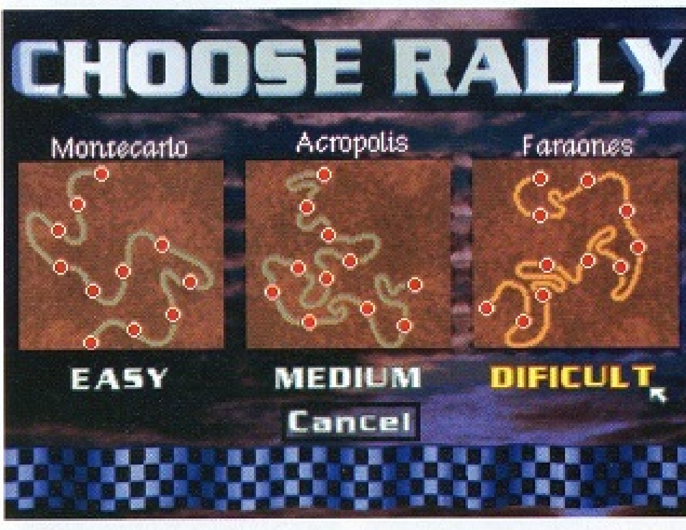
Nada más empezar podemos elegir entre practicar o comenzar alguno de los rallies de los que dispone el juego.

En la opción de prácticas se puede escoger entre dos recorridos. Uno de ellos se distingue por la gran cantidad de curvas que presenta, y el otro por el elevado número de obstáculos con los que nos encontraremos. Cuando empezamos a correr "en serio", podemos optar por conducir en una carrera determinada o en un rally.

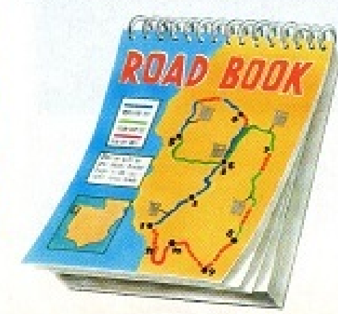








Podemos participar en tres diferentes *rallies*, con escenarios en distintos circuitos: Montecarlo, Acrópolis y Faraones.



Dependiendo de las ganancias que consigamos podremos cambiar más o menos piezas para aumentar nuestro rendimiento. Así, podemos mejorar tanto nuestro motor, como las ruedas y los frenos.

Los gráficos están perfectamente diseñados, y, sin ser espectaculares, cumplen muy bien con su cometido. La interacción entre los trazados de cada una de las carreteras y el coche que conducimos resulta perfecta.

Por su parte, los escenarios resultan atractivos gráficamente, y son bastante llamativos.

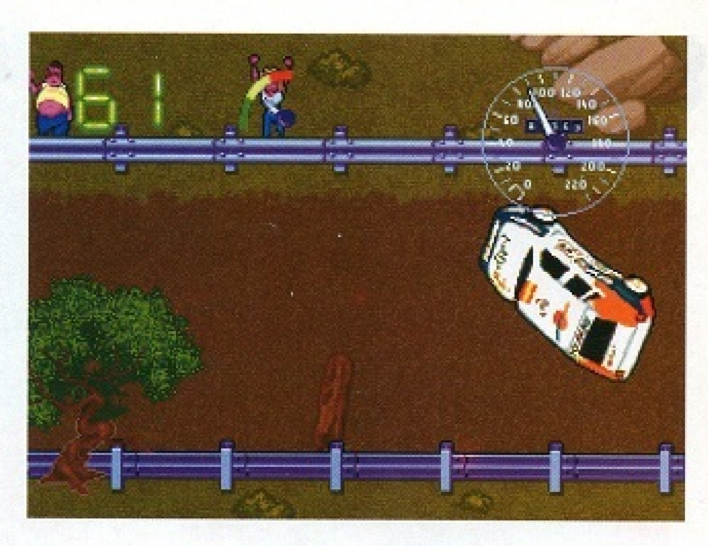
Algunos de los coches que podremos pilotar son ampliamente conocidos, como es el caso del Lancia Integrale o del Toyota Celica.

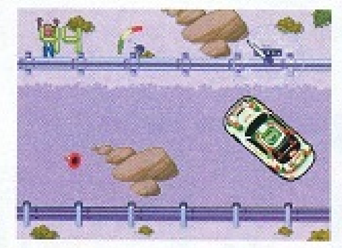
Sobre ruedas

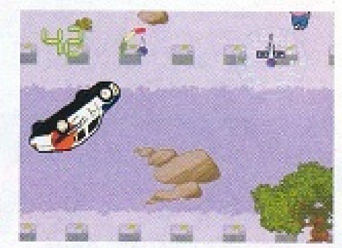
La sensación de velocidad está muy bien conseguida. Para incrementar este efecto se ha potenciado el movimiento del coche, que está muy logrado. Además, las órdenes dadas por el usuario serán obedecidas fielmente. Así, cada vez que giramos el volante, los desplazamientos a derecha o izquierda se realizan de forma muy suave. El problema surge en ordenado-



Si vamos a toda velocidad por la carretera, tenemos que tener especial cuidado con los obstáculos que se nos presenten. De lo contrario, podremos dar varias vueltas de campana.







El usuario puede elegir entre coches tan conocidos como el espectacular Toyota Célica o el atrevido Lancia Delta.

res lentos, pues en ellos el movimiento puede resultar algo brusco.

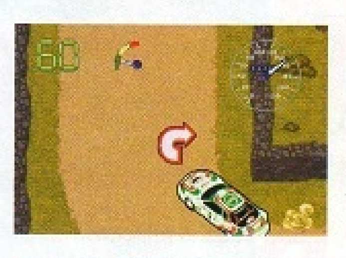
Entre los aspectos que hay que considerar está la fidelidad de la conducción de nuestro coche, que se acerca considerablemente a la realidad. Este es el caso de las curvas: si no medimos muy bien nuestra frenada, lo más normal es que acabemos dando unas cuantas vueltas de campana. Idéntico resultado obtendremos si en los vadenes o saltos hacemos girar las ruedas en el aire. Cuando se trata de choques, el resultado puede ser desastroso, puesto que los desperfectos nos impedirán continuar de forma normal la carrera.

Las voces digitalizadas con las que cuenta sirven para crear el ambiente de las verdaderas competiciones de coches. Aunque no son extraordinarias, cumplen perfectamente su cometido.

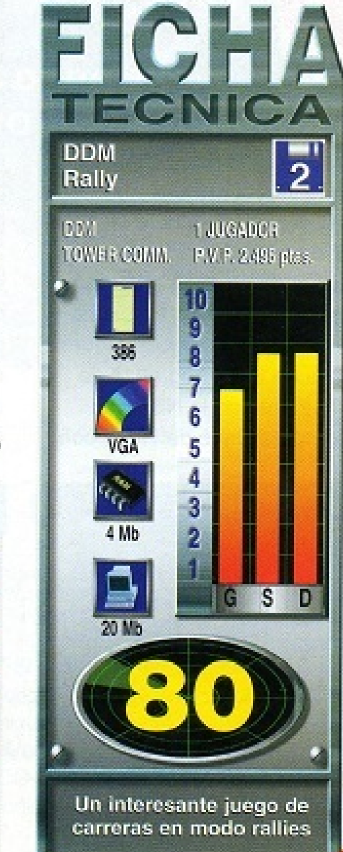
Un aspecto que resulta muy interesante en este tipo de juegos es su alta jugabilidad. De esta forma, se consigue que estemos pegados continuamente al asiento de nuestro coche, intentando adelantar a nuestro contrario o conseguir mejor tiempo. La afición que crea nos obliga a repetir una y otra vez. Así, este se convierte en un juego que, una vez "enfriado", volveremos a coger de vez en cuando para echar alguna partidita y recibir descargas de adrenalina.

Como conclusión, podemos decir que la calidad de este juego, aunque no representa ninguna novedad radical con respecto a otros del género, nos ofrece un programa muy logrado que ofrece una altísima jugabilidad.

F. Resco







ALTERNATIVAS



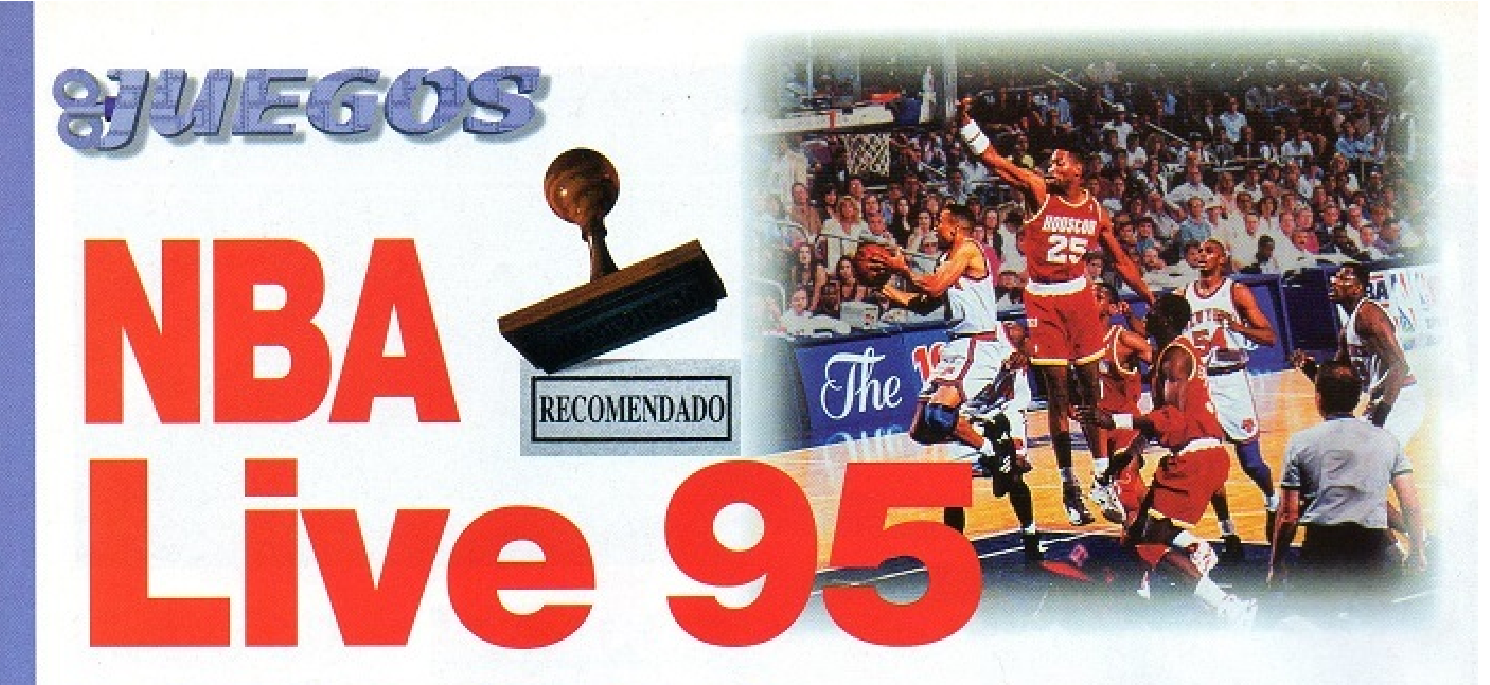
WACKY WHEELS
Beavis Soft•Friendware
Igualito que el Mario Kart de la cónsola Super Nintendo



RALLY CHAMPIONSHIPS
Flair Software•Erbe
Circuitos interesantes y buena ambientación en un juego aceptable



BC RACERS
Core Design•Proein, S.A.
Trogloditas y dinosaurios, juntos en una loca carrera



NBA Live 95



El tiempo se agota. Tienes que realizar un último esfuerzo. El resultado del partido depende de ti.

Desde el principio, según se va instalando, se ve la calidad del producto. Las opciones de configurar vídeo y sonido ya te sugieren algunas de sus posibilidades. Pero todo esto se queda corto.

El ambiente que se crea es el de una retransmisión televisiva de un partido de baloncesto: se tiene todo tipo de estadísticas de los jugadores, más de 300 fotografías de jugadores de la NBA, así como escenas de vídeo con algunas de las mejores jugadas. Este conjunto se completa con varias perspectivas del juego y con vistas panorámicas de los campos de baloncesto. Aunque la calidad de los jugadores y la pista no es grande, cumple perfectamente su cometido.

El control de los jugadores es a veces complicado, debido a la vista isométrica de la pantalla. Además, a veces, cuando se apelotonan jugadores luchando por el control del balón, no se distingue con claridad el jugador propio. Como se puede controlar el juego con ratón, teclado, *joystick* o *pad*, no habrá problema a la hora de elegir el tipo que más te interese.

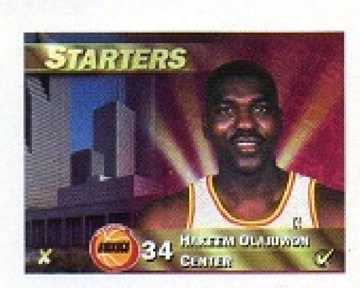
Puedes realizar diversos tipos de pases, tapones, mates, etc, según la posición en la que te encuentres.

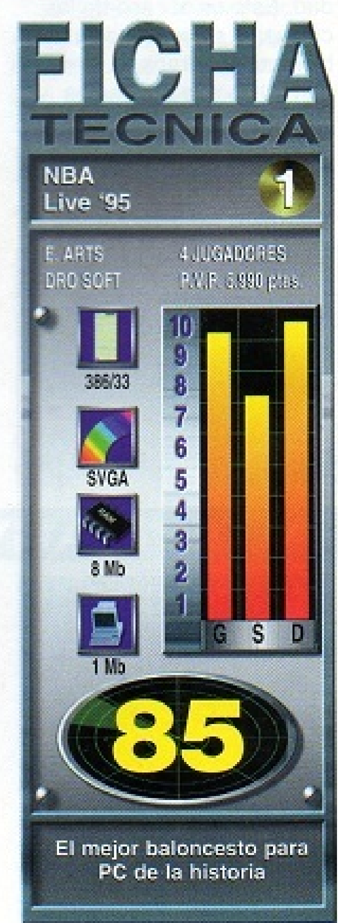
Es interesante la posibilidad que tienes de comprar o vender jugadores.

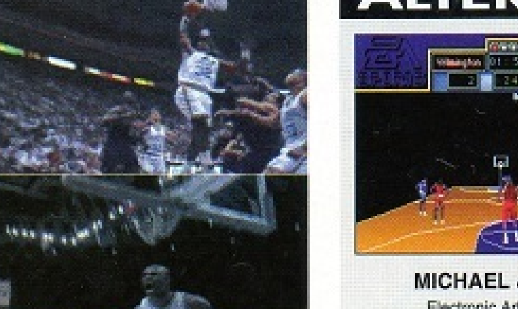
El sonido resulta llamativo debido a las digitalizaciones de las voces de los locutores.

Se puede decir que nos encontramos con uno de los mejores programas de baloncesto que han salido últimamente.

F. Resco







ALTERNATIVAS



MICHAEL JORDAN
Electronic Arts•Dro Soft
El primer basket para PC en Super VGA con Michael Jordan.



CD BASKET
Dinamic Multimedia•Dinamic
Una base española interactiva sobre la liga ACB

Especial E^3

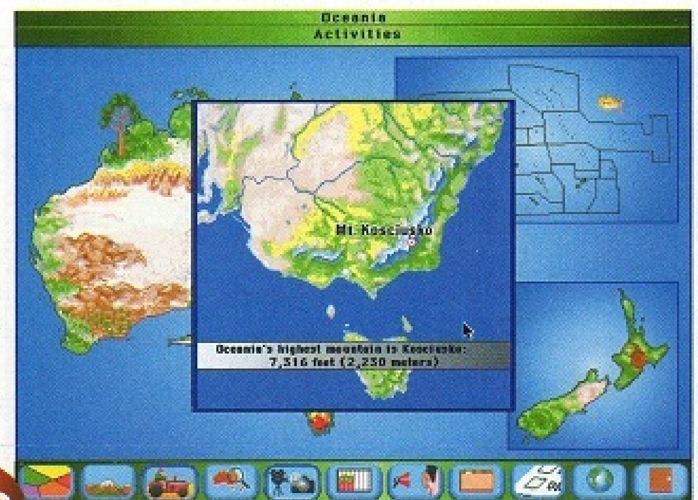
El E3 se ha consolidado en su primera edición como la feria electrónica más importante del mundo.

Aunque la feria de Los Angeles es una recién llegada al mercado de los videojuegos, rápidamente se ha consolidado como una feria a tener en cuenta, gracias al declive que han sufrido los CES de Las Vegas (invierno) y Chicago (verano), con la desaparición de este último.

El EEE (Electronic Entertaiment Exhibition), o E3, como lo prefieren llamar los organizadores, presentó durante tres días lo más destacado del *software* mundial, encontrando en el Centro de Convenciones de Los Angeles a todo tipo de compañías, desde las más importantes y conocidas, que contaban con los productos más interesantes, a pequeños distribuidores de *software* casero con productos multimedia hechos en QuickBasic, convirtiéndose en el escaparate primaveral para lo último y más espectacular en *hardware* y *software* de todo tipo.

Así, además de los programas más novedosos para PC y compatibles, era posible encontrar lanzamientos espectaculares para las consolas de nueva generación, y artefactos de extraño cuño como binoculares de visión nocturna, minigrabadoras, o aparatos de escucha diseñados para los nuevos James Bond.

Tras estas líneas, ya sólo nos queda mostraros unas cuantas pantallas de lo que ofrecen los nuevos títulos de la próxima temporada.





El centro de convenciones de Los Angeles acogío durante tres días al panorama más selecto del software mundial.

WORLD ATLAS

La educación no esta reñida con el juego, tal y como demuestra **World Atlas**, de la compañía Mindscape, un programa en CD-ROM donde encontrarás toda la información disponible sobre cualquier país del mundo. Esta versión está actualizada hasta este mes de Mayo, por lo que todas las variaciones geopolíticas que anteriores programas no recogían, ahora pueden encontrarse en este compacto. Los gráficos son espectaculares gracias a la alta resolución, y además se han incluido digitalizaciones de fotografías características de cada país.

El manejo es muy intuitivo, gracias al uso del ratón sobre las diferentes ventanas de la pantalla, accediendo rápidamente a cada apartado.

CAP

Combat Air Patrol es el nuevo simulador de vuelo militar de Psygnosis. Aunque todavía está en plena fase de desarrollo, los gráficos mostrados en la feria han encandilado a la crítica especializada, debido a la velocidad conseguida en el movimiento del avión y a las texturas aplicadas tanto al suelo como a la propia aeronave.





Aunque el argumento es parecido al del resto de simuladores (patrulla de combate recorre el mundo derrocando dictaduras, desfaciendo entuertos, o simplemente machacando enemigos), en esta ocasión se ha preferido seguir una línea mucho más realista en lo que a historia se refiere.



A la cita del EEE no sólo acudieron los distribuidores de juegos para PC, sino que también se dieron cita casas de programas multimedia, programadores de videoconsolas caseras, y fabricantes de dispositivos electrónicos de muy diversa índole.

DAMOCLES



Si el género de la simulación de vuelo puede llegar a apasionar, es con un juego como **Damocles**, de la compañía Psygnosis. Aunque, como podéis comprobar por las pantallas que acompañan este comentario, el juego está todavía en su fase de desarrollo, la verdadera experiencia con este nuevo programa es probarlo con un *VR Headset*. Este casco de realidad virtual te permite seguir el juego mediante tus movimientos de cabeza, con lo que puedes mirar arriba y abajo, a derecha o a izquierda... cualquier lugar está disponible con un simple giro de cuello. Si a esto le añades un *joystick* con el que avanzar y disparar a los enemigos que aparezcan en pantalla, la diversión está asegurada. Estos cascos todavía no han llegado a nuestro país; para que te hagas una idea, en Estados Unidos este periférico tiene un valor aproximado de 800 dólares (unas 96.000 pesetas).



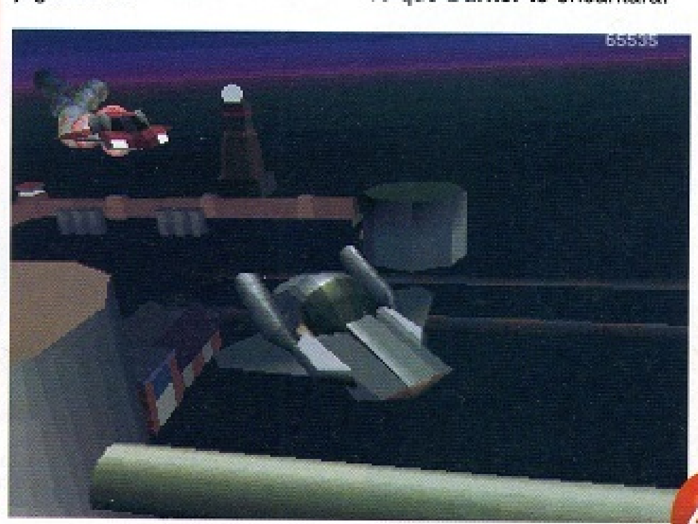
DARKER

Otra joya para los amantes de los simuladores, pero mucho más arcade que otros títulos del mismo estilo.

Tu misión consistirá en recorrer diferentes mundos destrozando las naves que se atrevan a aparecer delante de tu campo de visión. Gráficamente, la primera impresión sobre el programa es buena, y aunque todavía tiene algunos fallos, es más que posible que a la hora de su presentación final ya hayan sido solucionados para el uso y disfrute de todos los jugadores.

Los efectos de luces y sombras, los degradados de color del exterior de la nave o la rapidez de movimientos, son algunas de las características más destacadas de **Darker**, y aunque no hemos tenido la posibilidad de escuchar el sonido definitivo del producto, la sorpresa inicial se ha mantenido gracias al impresionante despliegue de medios que sus programadores han puesto en el empeño con este título.

Si te gustan los juegos más que espectaculares, es seguro que **Darker** te encantará.





ESCALATION

Si bien los juegos de estrategia para tablero han sido un gran éxito en cualquier época, los programas del género para ordenador siempre han tenido un número muy reducido de seguidores. Actualmente, algunos excelentes ejemplos de cómo deben ser los últimos productos estratégicos (*Warcraft*, *Battle Isle 2* y sus divertidos discos de misiones...), han demostrado que para mantenerse en una línea adecuada al público que sigue atentamente este tipo de producciones, no basta con ofrecer algo más que impresionantes rutinas de inteligencia artificial, para pasar a la acción, con gráficos y sonidos mucho mejores.

En **Escalation**, tal y como su nombre en inglés indica, debemos "escalar" dentro de la pirámide del poder, hasta llegar a su parte más alta. Para ello debemos dirigir nuestras tropas con el fin de derrotar al enemigo, y así mejorar nuestro estatus dentro de esa pirámide. Sólo los mejores lograrán llegar hasta lo más alto, ya que la lucha será terrible entre los ejércitos que controla el ordenador y los nuestros. Aunque sus gráficos no son excepcionales, el grado de diversión ofrecido es inmenso.

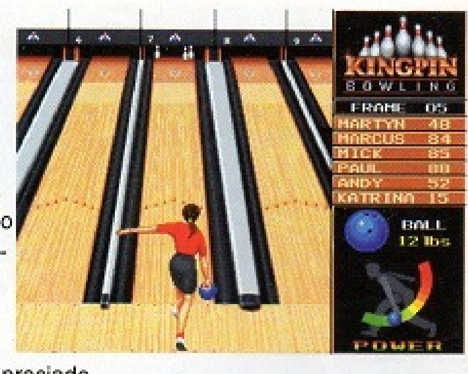


KING PIN

Mucho tiempo ha pasado desde el lanzamiento de *World Cup Bowling*, un programa de *U.S. Gold*, que sorprendió a propios y extraños gracias a su facilidad de manejo (había un pequeño truco que permitía acertar todos los bolos al primer intento de cada ronda).

Kingpin Bowling, de Team 17 (compañía que acaba de firmar un importante acuerdo con Ocean Software), sigue el mismo desarrollo que el anterior título, pero en esta ocasión nos será un "poquito" más difícil conseguir el preciado *strike*.

Los gráficos son interesantes, y aunque no varían los escenarios, contamos con bolas de mayor o menor peso y además con la posibilidad de cambiar de jugador a nuestro gusto.





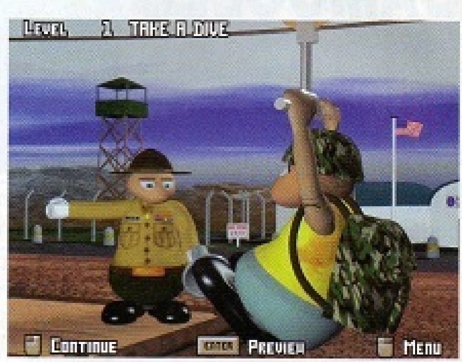
LEMMINGS 3D

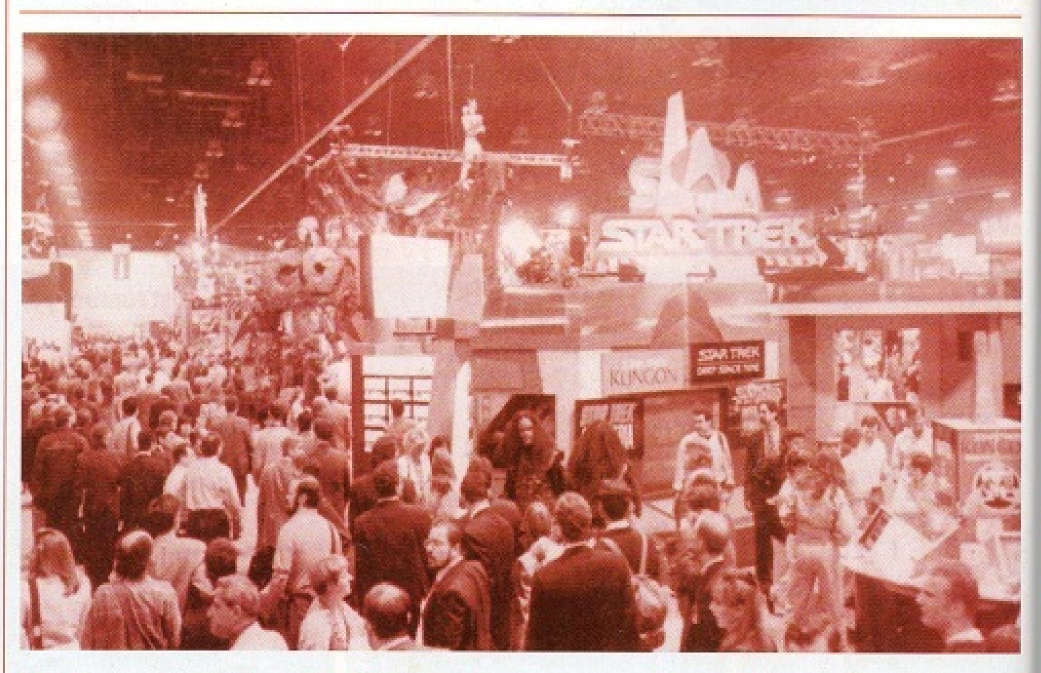
Parece que la saga *lemmings* no tiene fín. Tras *Lemmings*, *Oh no! more lemmings*, y *All New World of Lemmings*, llega **Lemmings 3D**, la magnífica última gran locura de Psygnosis.

La dificultad ha aumentado muchos enteros con respecto a las anteriores entregas, ya que ahora debemos movernos junto a los *lemmings* en un ambiente en tres dimensiones, mediante el uso de cámaras que nos permiten seguir todos sus movimientos, incluida una cámara virtual dentro de un *lemming*, gracias a la cual podemos seguir la acción como si fuésemos uno de ellos.

Por supuesto, el cambio gráfico ha sido muy importante gracias al escalado, pero además se han incluido imágenes Super VGA en las pantallas de presentación.







Una de las mayores sorpresas la ofreció Microprose en la presentación de nuevos programas basados en la serie Star Trek, al contar con la presencia en el stand de actores de la serie.

CYBERBIKES



Gracias al éxito del género entre los aficionados a los videojuegos para PC de todo el mundo, cada día aparecen más juegos basados en ambientes tridimensionales. El esquema de juego en **Cyberbikes** es muy sencillo. Muchos recordaréis la película *Tron* (esa maravilla de la Disney), en la que el protagonista se introduce en un mundo virtual generado por accidente en un ordenador. Durante el desarrollo de la historia, el "bueno" debía enfrentarse a otros miembros de la comunidad virtual en una temible carrera de motos en la que debía encerrar al contrario para destruirlo.

Ahora, imaginad eso mismo, pero en un mundo mucho mayor, con carreteras, ciudades... que debéis recorrer para alcanzar una vía de escape antes de perecer en el intento.

El programa ha sido realizado con gráficos poligonales 3D en un entorno gráfico Super VGA 640x480. Con este título, puede que nos encontremos ante la gran sorpresa de la temporada..





RING OF THE NIBELUNGS

Psygnosis mantiene en preparación su "Anillo de los nibelungos", un juego de *rol* basado en la relación entre estas criaturas y los humanos. Aunque ya han pasado más de dos años desde la primera nota de prensa facilitada por Psygnosis acerca de la existencia de este juego, el interes suscitado por un título de este calibre, ha mantenido a los programadores del mismo trabajando hasta los más nimios detalles, para lograr crear el mejor juego de *rol* de la historia.

En él, debemos encarnar a un miembro de cada raza, que juntos deben enfrentarse a mil y un peligros para evitar el malvado maleficio que caerá contra las dos razas antes del próximo plenilunio.

MACHIAVELO



La última producción de Microprose es **Machiavelo, the Prince**, un juego histórico que sigue la línea de anteriores productos de la casa como *Colonization* o *Master of Magic*.

El sistema de juego es muy parecido, sólo que ahora se basa en un personaje verdadero y no en uno ficticio, cosa que en el fondo te permite identificarte con un personaje. Este genio de la política ávido de poder debe recorrer más de cuarenta ciudades del planeta, negociando, vendiendo, atacando, o defendiéndose de cualquier cosa que le pueda ocurrir por el camino. El protagonista también puede optar por ser el malo de la historia convirtiéndose en pirata o asesino al margen de la ley, con el consiguiente peligro.

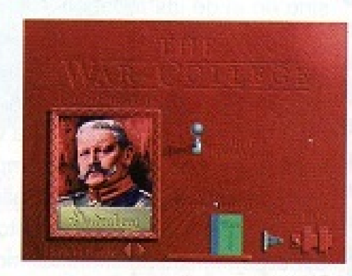


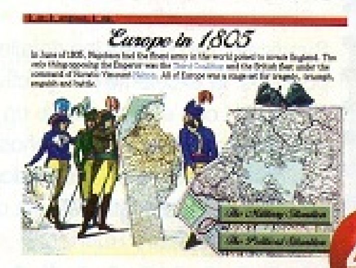
Como curiosidad cabe destacar el generador de mapas aleatorios, con lo que nunca nos cansaremos de él gracias a la posibilidad de tener cuantas partidas diferentes deseemos celebrar.

WAR COLLEGE

Si en *Escalation* nos encontrábamos ante uno de los juego de estrategía de nuevo estilo, **War College** nos devuelve el sabor tradicional de los *war-games* hexagonales, es decir aquellos cuyos mapas están divididos por hexágonos, por los que nos moveremos mediante el uso de dados (en este caso aleatoriamentre).

Con gráficos Super VGA, tanto en los menús como en su desarrollo, **War College** no sólo ofrece un interesante juego de estrategia: si a esto le añadimos en su versión CD-ROM una completa enciclopedia acerca del arte de la guerra e historia de las más grandes batallas, el interés por este programa aumenta en muchos enteros, al tener la posibilidad de jugar, aprender, y "estudiar" historia al mismo tiempo, sin necesidad de apartarnos de la pantalla del ordenador.





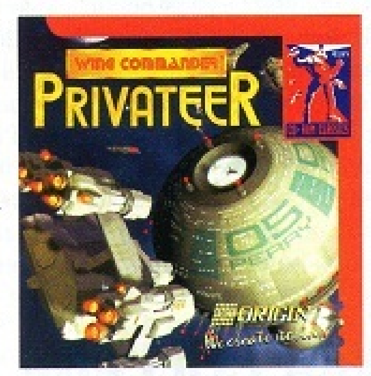


Esta sección está dedicada a los amantes de los juegos clásicos; si eres uno de ellos, prepárate a entrar en nuestro mundillo del "todo a cien", donde encontrarás los juegos de siempre en nuevas revisiones y a precios muy asequibles.

WING COMMANDER PRIVATEER

Privateer, uno de los programas más atractivos de la saga *Wing Commander*, te sitúa en la frontera del imperio Kilrathi. Esta vez no serás el piloto de un caza, sino un mercenario espacial: tu único jefe será el dinero. Para que no te aburras, a largo de tus viajes descubrirás la existencia de una misteriosa raza alienígena, desaparecida hace miles de años, que amenaza con resurgir.

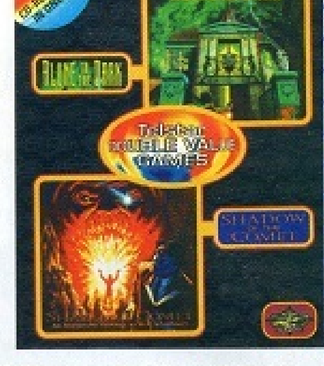
En CD-ROM, ***Privateer*** mantiene el aspecto de la edición en discos. El único cambio es que todos los diálogos han sido digitalizados. Por otro lado, como extra, el juego viene acompañado por un disco de extensión con el atractivo nombre de *Righteous Fire*.



Quizá seas uno de los amantes de *Wing Commander*. Si es así, la calidad de esta edición en CD hace su compra casi obligatoria.

Distribuidor: DRO SOFT
Precio: 2.995 pesetas

PACK INFOGRAMES



Dos juegos componen este paquete. El primero es la versión CD del clásico ***Alone in the Dark***. La mayor novedad: viene con otro pequeño juego de Infogrames, *Jack in the dark*, que te presenta las aventuras de un niño perdido en una tienda de juguetes el día de Navidad.

El pack lo completa la aventura gráfica clásica ***Shadow of the comet***. Un Lord inglés descubre un extraño fenómeno cósmico y es tomado por loco. 76 años después, tratarás de demostrar que en el pueblo de Illsmouth ocurren extraños fenómenos cuando pasa el cometa Halley.

El juego se maneja de forma similar a los de Sierra. Únicas novedades: aparición de la voz de un narrador y la posibilidad de visitar interactivamente la colección de extraordinarios objetos que pertenecieron a H. P. Lovecraft.

Distribuidor: PROEIN, S.A.
Precio: consultar

SYNDICATE

Te encuentras en un futuro indefinido. Tras largas y cruentas guerras nucleares, el poder en la tierra ya no está en manos de los gobiernos sino en el de las todopoderosas compañías multinacionales. No te asustes: no vas a tomar el papel de un justiciero que libere al mundo; todo lo contrario, dirigirás una de estas corporaciones en su empeño por controlar la Tierra. Para ello debes crearte tu propio ejército de *cyborgs*

Si ya has jugado antes con Syndicate, recordarás los detalles positivos: la excelente perspectiva isométrica con empleada fue un gran acierto y resaltaba los pequeños gráficos de los personajes, inspirados claramente en la futurista película de Ridley Scott, *Blade Runner*.

En esta edición en CD-ROM, Syndicate también está traducido completamente al castellano, pero tiene varías ventajas respecto a la original en disquetes: el juego funciona sobre el CD utilizando únicamente el disco duro para guardar partidas, viene acompañado del disco de misiones *American Revolt* (que ofrece veintiuna nuevas y peligrosas misiones, que por su elevado nivel de dificultad lograrán acabar con tus nervios), y además ofrece la posibilidad de jugar en red con siete amigos más aumentando la diversión proporcionalmente al número de jugadores conectadosç.

Si ya conoces Syndicate, puede que este título no te ofrezca demasiadas novedades (excepto si no posees el disco de misiones *American Revolt*), pero si nunca has jugado con él, acude raudo a tu tienda más cercana para comprarlo antes de que se agote, ya que su calidad está fuera de toda duda..

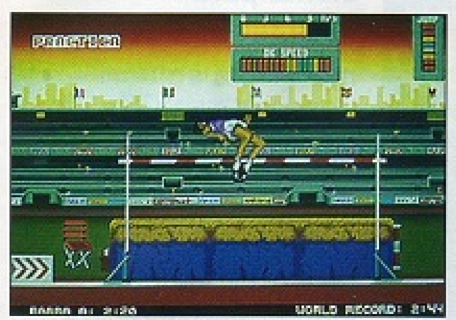
Distribuidor: DRO SOFT
Precio: 2.995 pesetas



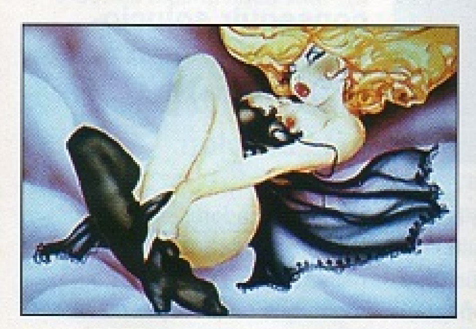
LOS MEJORES PROGRAMAS PARA TU PC



El baloncesto en su máxima expresión, mates, pases, asistencias, etc.



Con programas deportivos como las Olimpiadas, con todas las pruebas.



PACK OPERA 25 contiene el famoso juego de mesa para adultos "La Colmena".



Acción sin límite para toda la familia: carreras de motos, uno o dos jugadores.

PC CD-ROM

PACK OPERA 25

NUEVO

Incluye Libro de Trucos de juegos para PC

TOWER COMMUNICATIONS

DDM DIGITAL DREAMS MULTIMEDIA

25 juegos COMPLETOS en CD-ROM por sólo 2.995 ptas. :

LA ABADIA DEL CRIMEN	LA COLMENA	LA PULGA
BASKET	LIVINGSTONE, SUPONGO	RESCATE EN EL GOLFO
BOXEO	LIVINGSTONE, SUPONGO II	SIRWOOD
CORSARIOS	THE LAST MISSION	SOL NEGRO
FUTBOL	MITHOS	SOLO
GONZZALEZZ	MOT	SOVIET
GUILLERMO TELL	MUTAN ZONE	TRIGGER
GOODY	OLIMPIC GAMES	ULISES
JAI ALAI	POLE 500	



CON LA GARANTÍA DE

DDM DIGITAL DREAMS MULTIMEDIA

Solicita PACK OPERA 25 enviando este cupón o llamando al teléfono (91) 741.26.62 de 9 a 14 y de 16 a 18:30

Deseo que me envíen PACK OPERA 25 al precio de 2995 ptas + 200 ptas. de gastos de envío.

Nombre y apellidos.................................Domicilio.................................Población.................................

Provincia.................................C.P ....Fecha de nacimiento.................Profesión.................................

FORMA DE PAGO:

☐ Talón a TOWER COMMUNICATIONS S.R.L. ☐ Contra reembolso (+ 200 Ptas. adicionales de gastos de envío)

☐ Giro Postal nº.................................de fecha.................................

Tarjeta de crédito VISA nº ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ Firma ,

AMERICAN EXPRESS nº ☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

Fecha de caducidad de la tarjeta.................Nombre del titular, si es distinto.................................

Rellena este cupón y envíalo a: TOWER COMMUNICATIONS S.R.L. C/ Marqués de Portugalete, 10 28027 Madrid.

TECHNICAL VIEW

Cómo hacer que tus juegos funcionen

A menudo has visto en la pantalla de tu ordenador la siguiente frase: "No hay memoria suficiente para ejecutar este programa". Para solucionarlo, has pinchado muchos módulos de memoria (que siempre pagas a precio de oro) y siempre te has encontrado con ese mensaje. ¿Cómo conseguir solucionarlo? Muy fácil. Sigue atentamente esta sección.

Editor del MS-DOS

El Editor del MS-DOS es una herramienta muy útil a la hora de modificar tanto los ficheros de configuración como los de texto. Para ello, teclea "EDIT" seguido del nombre del archivo a cambiar. En la fotografía se puede ver un ejemplo de AUTOEXEC.BAT., donde se incluyen los *drivers* de configuración propios de cada ordenador.

```
Archivo  Edición  Búsqueda  Ver  Opciones  Ayuda
C:\AUTOEXEC.BAT
rem ---------------------- ATM ATAPI CD-ROM ----------------------
C:\WINDOWS\COMMAND\MSCDEX.EXE /D:MTMIDE01 /M:10
rem ---------------------- ATM ATAPI CD-ROM ----------------------
@ECHO OFF
SET PCTOOLS=E:\PCTOOLS\DATA
PROMPT $p$g
SET QBACKUP=D:\QB
PATH=C:\WINDOWS;C:\WINDOWS\COMMAND;C:\;C:\DOS;D:\QB;C:\MACH32
SET SYMANTEC=E:\SYMANTEC
SET TEMP=C:\TMP
SET RA=F:\RA
@rem C:\WINDOWS\COMMAND\DOSKEY
rem c:\qemm\loadhi /r:3 C:\mach32\vvesa
SET ALLFIX=F:\ALLFIX
mode con codepage prepare=((437) C:\WINDOWS\COMMAND\ega.cpi)
mode con codepage select=437
keyb sp,,C:\WINDOWS\COMMAND\keyboard.sys
_
F1=Ayuda                                Línea:19   Col:1
```

¿QUÉ ES LA MEMORIA?

No te quiero meter un "rollo", pero necesitas conocer al menos unos mínimos términos básicos que te sirvan para configurar tu ordenador de forma que esté bien preparado para los programas que quieras ejecutar.

En principio, la memoria que te interesa dominar es la denominada RAM, que se puede dividir de forma básica en: Convencional, Alta, Extendida y Expandida.

Te basta con saber que la Convencional son los primeros 640 Kb, la Alta los 384 Kb que quedan hasta el primer Mb de RAM, y la Extendida el resto de Mb de memoria que tengas instalada a partir de ese primer Mb. Prácticamente ningún programa de última generación precisa de memoria Expandida, pero muchos programas antiguos la necesitan, por lo que no puedes olvidarte totalmente de su existencia.

Tus problemas vienen sobre todo de la memoria Convencional. Cuanto más cerca estés de liberar los 640 Kb, menos problemas tendrás con los programas más "voraces".

Todo el meollo principal de los problemas con la falta de memoria lo encontrarás en la llamada memoria Convencional

¿QUÉ AGOTA LA MEMORIA CONVENCIONAL?

La memoria Convencional es usada por el procesador de comandos del sistema operativo, por las variables de entorno y sobre todo por los dispositivos y controladores, llamados *drivers*. Estos últimos son pequeños programas, permanentemente activados en la memoria, que actúan sobre los distintos dispositivos *hardware* y controladores *software* (como su nombre indica: *driver*=conductor). Para que te hagas una idea, te menciono a uno de los más populares: el controlador de ratón.

El CONFIG.SYS y el AUTOEXEC.BAT son los dos archivos básicos de configuración, que se ejecutan automáticamente cada vez que inicias el sistema. En ellos están las sentencias y los comandos que cargan los *drivers*. De modo que necesitas saber cómo manipular toda esa información vital para el sistema de forma que te convenga.

RAM

Los ordenadores son "máquinas-para-todo" desde hace muy poco tiempo, de modo que en principio no se pensó que un ordenador como el tuyo pudiera necesitar varias configuraciones distintas a la vez.

La memoria Convencional es usada sobre todo por los dispositivos y controladores, comúnmente denominados *drivers*

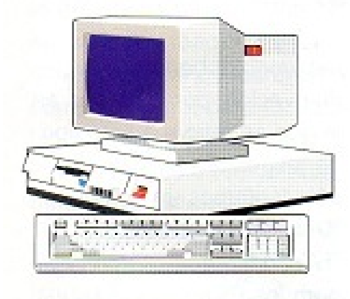
EL EDITOR, HERRAMIENTA IMPRESCINDIBLE

Puedes acceder al contenido de los ficheros de configuración con cualquier procesador de textos básico, como

por ejemplo el Edit del MS-DOS. Para ello sólo tienes que teclear: "EDIT CONFIG.SYS" (o "EDIT AUTOEXEC.BAT") y pulsar la tecla "Intro". En tu pantalla aparecerá una serie de líneas llenas de signos que no entenderás, pero que son vitales para el buen funcionamiento del sistema.

Te conviene hacer unas copias de seguridad de los ficheros de configuración antes de experimentar con los mismos

¡Atención! Si modificas las sentencias de forma indebida o borras alguna línea vital para el sistema (como, por ejemplo, la línea de los gestores de memoria), tu ordenador no funcionará de forma adecuada; puedes incluso bloquearlo.



Harías bien guardando unas copias de seguridad de ambos ficheros antes de realizar cualquier experimento en los mismos. Así podrás restablecer unos ficheros de configuración que al menos hagan que tu ordenador funcione correctamente, al mismo tiempo que ganas en tranquilidad y confianza a la hora de "juguetear" con ellos (aunque, antes de arriesgarte, te aconsejo que leas bien los artículos de esta sección).

Pulsando "F5" se iniciará el sistema operativo sin ejecutar los ficheros de configuración

¡NO PUEDO REINICIAR!

Si por culpa de cualquier cambio que hayas hecho se te bloquea el sistema al reiniciar, tranquilo, todos los problemas tienen solución. Puedes utilizar la tecla "F5" como arranque de emergencia. En cuanto aparezca en pantalla el mensaje de: "Iniciando MS-DOS...", si pulsas "F5" se iniciará el sistema operativo sin necesidad de los citados ficheros de configuración. Esto evitará la ejecución de cualquier línea conflictiva que se halle en dichos ficheros, pero no se te cargarán ni los *drivers* ni los programas residentes que tengas. Uno de los *drivers*, por ejemplo, que te fastidiará por esto, será el controlador de idioma para el teclado, por lo que no te sorprendas de que símbolos tales como ":", "/", "\", "*", "-" o la letra "ñ" no aparezcan al pulsar las teclas acostumbradas.

No te agobies si te encuentras con este tipo de problemas. Todo es mucho más sencillo cuando se conocen las causas de lo que ocurre.

Cada mes te iré informando de todo lo que necesitas para poder ponerte a investigar por tu cuenta las posibilidades de tu ordenador.

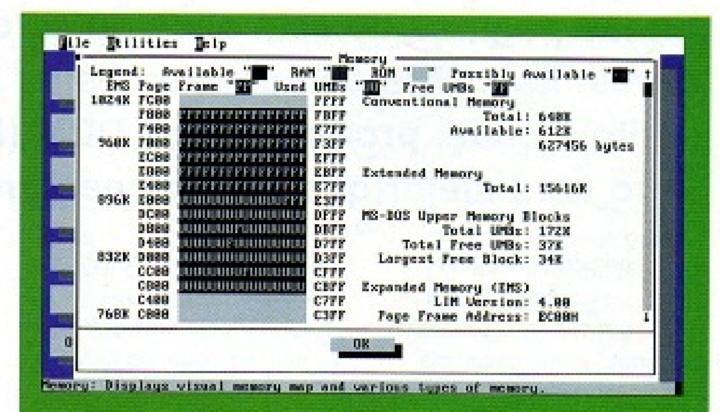
En el próximo artículo te comentaré más cosas sobre el manejo de configuraciones en el PC y aprenderás a exprimir al máximo la memoria para poder ejecutar cualquier aplicación.

R. Hernandez

CORREO TÉCNICO

Ante cualquier problema con tu ordenador, no importa en cuál de sus diferentes apartados (RAM, Disco duro, Procesador, Sonido...), o por curiosidad, no dudes en mandarnos una carta a esta sección, donde te hablaremos con sumo agrado sobre cómo solucionar tu problema. Escríbenos a nuestra dirección habitual (abajo), y te informaremos sobre la solución más viable a la pregunta realizada sobre la cuestión técnica que requieras.

PC PLAYER-Correo técnico-
C\ Marqués de Portugalete 10, Bajo
28027 MADRID



MS Diagnostics

A partir de la versión 6.0 de MS-DOS, el sistema operativo incluye un programa llamado *Microsoft Diagnostics*, que permite estudiar rigurosamente la memoria Alta del ordenador, para así ajustar los programas residentes a la configuración de memoria.

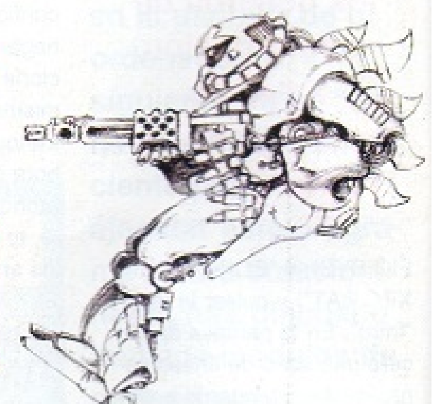
Además, permite revisar los archivos de configuración y los IRQ (interrupciones de *Hardware* y *Software*), y ofrece información completa del ordenador (procesador, tarjeta de vídeo, unidades de disco conectadas... e incluso te dice si está instalado o no un *driver* de ratón).

Quaterdeck Manifest

Utilidades de gestión de memoria como *QEMM* incluyen utilidades que muestran las diferentes regiones de memoria. *Quaterdeck Manifest* es uno de los mejores programas por las posibilidades que ofrece gracias a su comodo sistema de menús y submenús, que permiten acceder rápidamente a la opción deseada. Permite analizar opciones como el sistema, el primer mega de memoria, las memorias expandida y extendida, además de informar de parámetros como los de DOS o de Windows.



El nacimiento de Delvion



En las páginas de esta sección se desvelan los secretos de los creadores. Este mes os hablaremos de Delvion, un juego al más puro estilo arcade, producido por DDM (Digital Dreams Multimedia). Pero será mejor que nos lo cuenten los programadores.

Todo comenzó tras varios paquetes de panchitos, un centenar de "birras" y una paciencia inconmesurable de Paco, el dueño del bar donde un colega dibujante y yo gesticulábamos, gritábamos, soltábamos alguna onomatopeya y, cómo no, rellenábamos centenares de hojas con bocetos y códigos ininteligibles para los profanos. Pero no creáis que éramos dos amiguetes que se juntaban para soñar que algún día alcanzarían las estrellas creando algún *best-seller* de la informática; en realidad, no sabíamos lo que hacíamos.

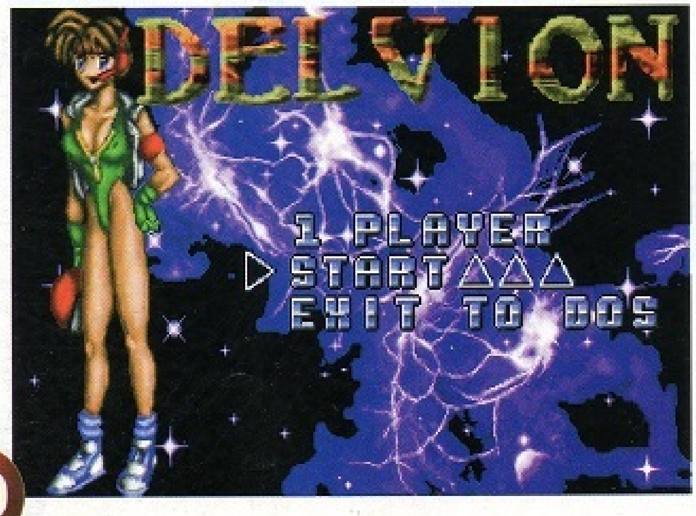
Nos presentaremos: José V., antiguo *coder* de OPERA SOFT y cofundador de COMIX -las dos desaparecidas ya de la faz del mundillo- ; y José L, grafista de COMIX.

Una vez que J.L. me convenció, nos dedicamos a las arduas y fatigosas búsquedas del elemento humano. Hay que ver lo difícil que resulta encontrar grafistas y músicos (lo más chocante es que estamos en Valencia, tierra de artistas); haberlos haylos, pero que sepan "trastear" con un PC, pocos.

Los comienzos fueron muy difíciles: lo peor fue conseguir que un día a la semana todos pudiéramos acudir a una reunión. Queríamos que nuestro primer proyecto fuese un reto, además de ser atractivo. Y qué mejor reto que el de conseguir un *shoot'em up* para PC.

Muchos han sido los problemas que hemos tenido que afrontar desde que nos pusimos a trabajar; sólo teníamos una cosa clara: hasta el más mínimo detalle del juego debería aportar innovación, por lo menos en lo que se refiere a este tipo de juegos. Para empezar, sólo teníamos un nombre: "**Delvion**", y una idea: "El *shoot'em up* más rápido para los PCs".

Decidimos en primer lugar dotarlo de triple *scroll* Parallax. Este fue nuestro primer gran problema: idear un sistema de construcción de los mapas para poder conseguir que el *scroll* principal se moviera *pixel* a *pixel* sin que se pareciera a una tortuga en procesión. El pro-





De izquierda a derecha: Ana Mª. Polo, Francisco Vinuesa, José Luis Queral, José Vte. Pons, Rufino, José Beltrán.

Primeros pasos

Estos son los dibujos preliminares en el diseño gráfico de **Delvion Star Interceptor.** Como veis, son simples bocetos hechos a mano, pero ya tienen una forma claramente predefinida y sólo queda pasarlos al ordenador de forma que el juego agrade a la vista a cualquier usuario. De esta manera, se empieza con el lápiz, para pasar a los rotuladores y al ordenador.



yecto se le encargó a Vicente Penades, ya que, como él venía del MSX -que es el que más arcades de este tipo ha creado-, nos pareció el más idóneo, y se le asignaron dos grafistas. El sistema de creación de los diferentes niveles fue muy complejo, pero, para facilitarlo, utilizamos un mapeador ideado con este fin. Vicente, más tarde, se empeñó en que el juego tuviera los enemigos finales más grandes, debido al tipo de juego. Pero claro, colocar un *sprite* final de 20ks paraba el juego, el *scroll*, y hasta el mismísimo ventilador del PC. Solución: si el *sprite* se codificaba con el mismo mapeado, éste no gastaba ningún estado extra de máquina y así se podían pintar unos enemigos finales muy grandes.

Luego se proyectó que **Delvion** pudiera correr en casi todas las máquinas disponibles, así que se hizo para una configuración mínima: un 386 a 25Hz con sólo 1 mega de memoria.

Siguieron horas de trabajo, peleas con los grafistas (casi nunca aciertan con el sentido que el programador le está dando al juego), y un problema adicional: al intentar añadir 1 mega más de memoria para que el ordenador de Vicente fuera más suelto, como éste era de mesa y había que desmontarlo casi todo para poder colocar los *chips* de memoria, las planchitas de sujeción se rompieron y tuvimos que apretarlas con unos cartoncitos (todavía están así).

El problema que más tiempo y disgustos nos llevó fue el decidir qué es lo que quitábamos a medida que se adaptaban cosas nuevas. La memoria se nos quedó pequeña enseguida, y arremetimos contra algunos gráficos. Tras diversas luchas con Micky y J.L., que como buenos dibujantes son los que siempre salen perdiendo en todo esto, conseguimos reducir algunos gráficos, algunos brillitos, algún movimiento extra y algunas cosas más. Por nuestra parte, los programadores dejamos de lado varias maravillosas rutinas que esperamos utilizar en el próximo proyecto.



J. V. Pons











Esta es nuestra lista de favoritos. En ella encontraréis los juegos más destacados a juicio de la redacción; a partir del próximo mes queremos contar con vuestra ayuda.



DOOM



El mítico juego de ID Software siempre se mantendrá en los primeros puestos de cualquier tabla, ya que sus excelencias perdurarán a través de los años (sólo hasta que llegue *Quake*, el nuevo juego 3D de ID con gráficos Super VGA y un sonido de excepción).

Dark Forces





El *DOOM* de la "Guerra de las Galaxias", aunque no original, también ha aportado su grano de arena a este mundillo, con intensas novedades.

NBA Live '95





El más puro juego de baloncesto tras el *NBA* de 1985, de Electronic Arts. Ahora permite jugar en modo VGA o Super VGA, y hasta cuatro jugadores.

SSF2T

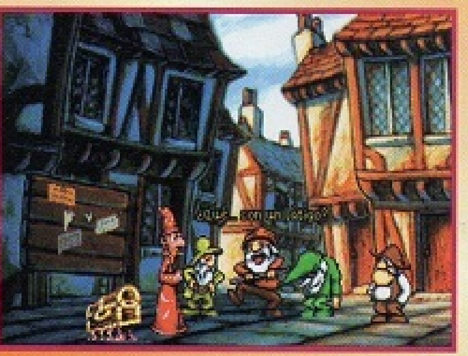




La gran máquina recreativa tiene, por fin, una verdadera adaptación al PC (tras la fallida intentona de U.S. Gold). Gráficos y sonidos excelentes.

Mundodisco





Las locuras de un mago en apuros nunca han sido tan divertidas como en Mundodisco, un juego de lo más divertido delos últimos tiempos.

Descent





Otra variedad de *DOOM*, aunque en esta ocasión manejamos una nave en un verdadero ambiente 3D. Tiene variedad de armamento y gran movibilidad.

Flight Unlim.

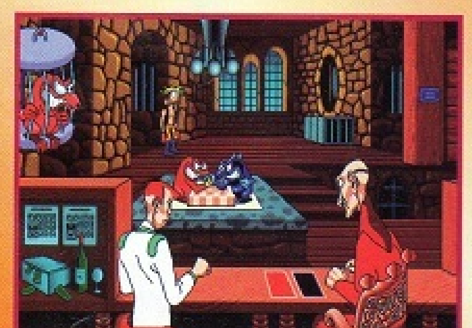




Recién llegado al mercado y ya sorprende a propios y extraños este simulador de vuelo acrobático, Flight Unlimited, ilimitado por su calidad a alta resolución.

Woodruff

8



La mejor aventura gráfica para Windows, al menos hasta que llegue *King Quest VII* en castellano. Si no lo conoces, no dudes en comprártelo.

T. Tycoon

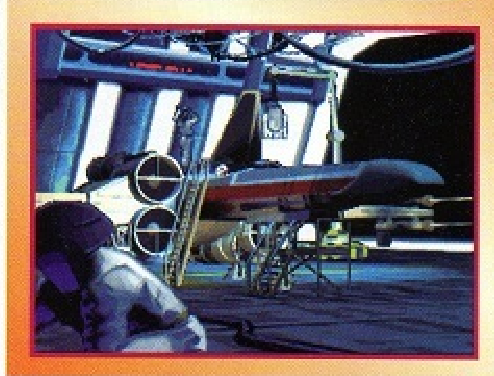




El rey de la estrategia junto a *Sim City 2000*. En ambos debes crear tu reinado construyendo ciudades, carreteras, aeropuertos e, incluso, rascacielos.

X-Wing





Además de ser el simulador espacial por excelencia, X-Wing ofrece diversión a raudales, además de estar basado en la prolífica Guerra de las Galaxias.

LOS MÁS VENDIDOS



Nuestro agradecimiento a Centro Mail por facilitarnos la información referida a los productos más vendidos del mercado.



1. PC Basket 3.0
2. PC Fútbol 3.0
3. Super Street Fighter 2 Turbo
4. Fifa International Soccer
5. Rise of the Triad
6. MundoDisco
7. Aces of the Deep
8. Mortal Kombat II
9. Tie Fighter
10. Flight Simulator



1. Dark Forces
2. NBA Live'95
3. Under a Killing Moon
4. Alone in the Dark 3
5. Cyclemania
6. MundoDisco
7. Fifa International Soccer
8. Rise of the Triad
9. U.S. Navy Fighters
10. NHL Hockey'95

¿QUIERES COLABORAR CON NOSOTROS?

Si así es, necesitamos que nos envíes una carta con tus datos personales, donde debes indicar hasta un total de tres de tus juegos favoritos. Confeccionaremos el Hit Parade con la ayuda de todos nuestros lectores.

Como queremos agradecerte que nos ayudes, todos los meses sortearemos entre todas las cartas recibidas diez lotes de juegos.

PC PLAYER -Hit Parade-
C\ Marqués de Portugalete 10, Bajo
28027 MADRID

HARDWARE

¿Buscas un joystick o una tarjeta de sonido? En esta sección recogemos los periféricos más destacados que puedes encontrar en nuestro país, e incluso algunos que por sus especiales características todavía no han hecho su aparición.

PHANTOM 2+

Quizá te gusten los juegos de lucha; si es así, te resultará mucho más fácil jugar a *Super Street Fighter II Turbo* o a *Mortal Kombat II* con los nuevos *pads* de control como el llamado **Phantom 2+**, de la compañía inglesa Euromax.

Gracias a sus seis botones de disparo claramente diferenciados (cuatro en la parte derecha y dos en la superior), puedes acceder a toda la gama de golpes de los juegos mencionados sin necesidad de reconfigurar el *pad*, como te pasaba (¿recuerdas?) con los *joysticks* , *pads* , y periféricos que tenían dos y cuatro botones, con los que no podías utilizar los tres tipos de puñetazos y patadas al mismo tiempo (o el socorrido bloqueo de golpes en el caso de *Mortal Kombat II*).

Diseñado al estilo de los mandos de control de consolas tan características como la *Super Nintendo*, además viene acompañado de una pequeña esfera para convertirlo en un *mini-joystick* (aunque te confieso que es mucho más cómodo de manejar sin ella).

Quizá echarás en falta algo más de ergonomía de juego, debido a detalles como el excesivo tamaño del mando de dirección o la distancia entre los cuatro pulsadores centrales. Además, os aconsejamos que no uséis la esfera.

Como era de suponer, **Phantom 2+** es compatible con todos los juegos anteriormente aparecidos en el mercado; además, cada día aparecen nuevos títulos adaptados a su número de pulsadores, siendo este en todo caso el primer mando de estas características que llega a nuestro país. Oficialmente, por supuesto.

FICHA
Nombre: PHANTOM 2+
Fabricante: Euromax
Distribuidor: Arcadia
Precio: 3.490 pesetas
Valoración: 91%

Es, además, un *joystick* para entendidos (en cuanto a simulación de vuelo), pues se comporta como lo haría una palanca de vuelo en un avión de verdad.

Te llamarán la atención la forma de mancuerna que tiene y la posibilidad de tirar o empujar sobre él; además incluye un mando para el *throttle*, es decir, la aceleración.

Aunque es un poco grande de tamaño, está diseñado para no interferir sobre el teclado: lo puedes situar en cualquier soporte.

Si te gustan los simuladores de vuelo, seguro que **Virtual Pilot** te encantará: te ofrece muchas posibilidades si quieres participar en una sesión de vuelo. Debes tener en cuenta además el realismo de los nuevos juegos como *Flight Unlimited*, de Looking Glass Technologies o el *Flight Simulator* de *Microsoft*.



VIRTUAL PILOT

Los aficionados a los simuladores aéreos estáis de suerte: con **Virtual Pilot**, cuando os situéis sobre los mandos de vuestra nave, tendréis una increíble sensación de realidad.

FICHA
Nombre: Virtual Pilot
Fabricante: CH Products
Distribuidor: Proein, S.A.
Precio: 19.500 pesetas
Valoración: 77%

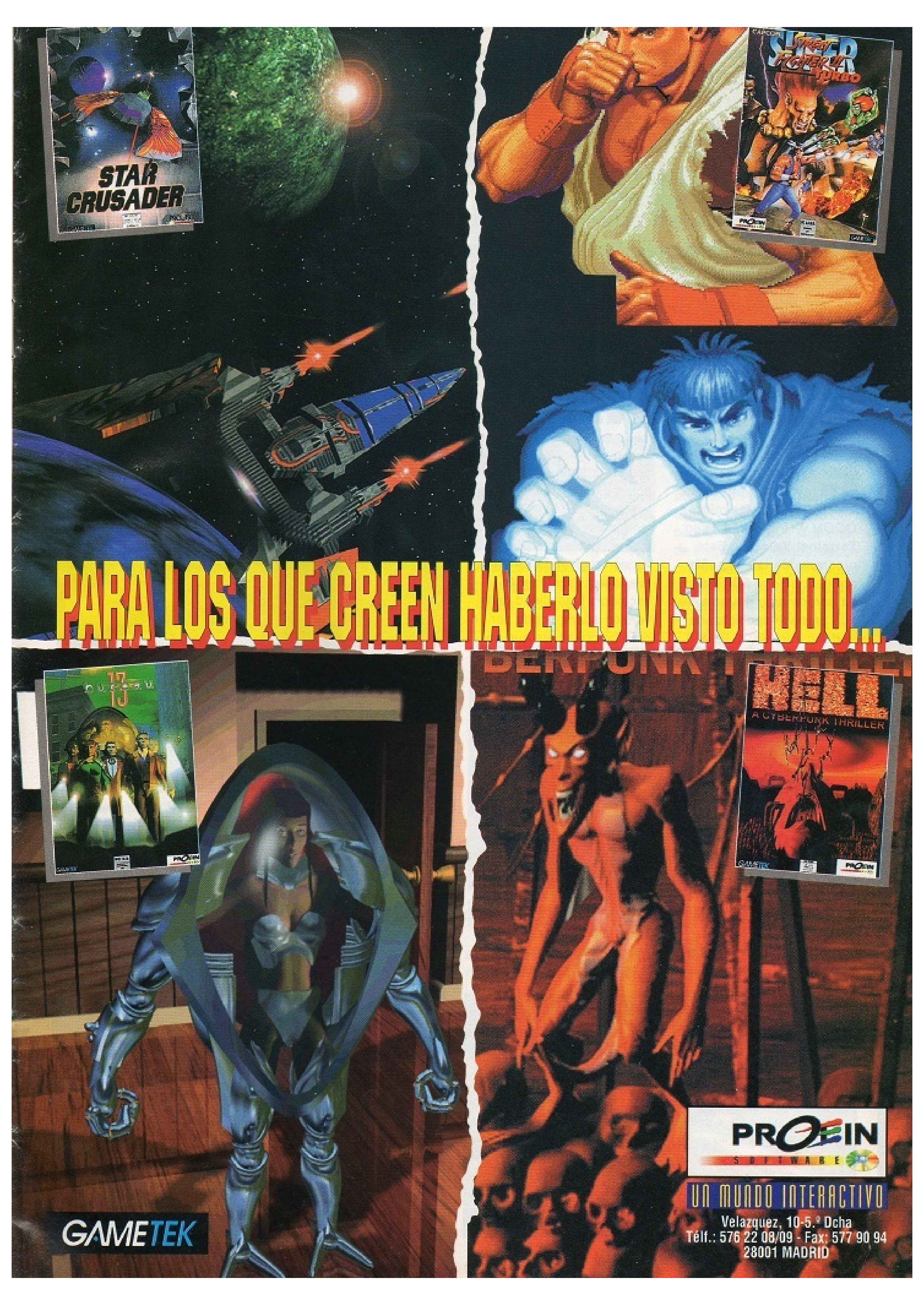
GAMESTAR

Ya casi no quedan juegos a los que no puedas acceder mediante *joystick* o *pad*, pero de vez en cuando volverás a practicar con las viejas glorias que enamoraron a toda una generación que continúa dedicando horas y horas a su ordenador.

Gamestar está diseñado para ellos. Conectado al teclado mediante una unidad central que además te permite variar ciertas selecciones, este *pad* puede, mediante un *driver*, redefinir cualquiera de sus botones en función de lo que el programa en cuestión requiera. Por ejemplo: si en el juego, para bajar, pulsas la tecla "A", puedes seleccionar el mando de bajar del *pad* como esa letra "A"; de esta manera accederás a cualquier juego.

La lástima es que, aunque cuenta con seis botones de disparo, dos de ellos, al utilizarse como "Turbo A" y "Turbo B", están desaprovechados, y otros dos se corresponden con el "Espacio" y el "Start" con el consiguiente desperdicio de , acciones, y así ya no es compatible con los juegos de seis botones actuales como *Super Street Fighter*.

FICHA
Nombre: Gamestar
Fabricante: Euromax
Distribuidor: Arcadia
Precio: 7.990 pesetas
Valoración: 42%



STAR CRUSADER
SUPER STREET FIGHTER II TURBO
PARA LOS QUE CREEN HABERLO VISTO TODO...
HELL
A CYBERPUNK THRILLER
PROEIN
SOFTWARE
UN MUNDO INTERACTIVO
Velazquez, 10-5.º Dcha
Télf.: 576 22 08/09 - Fax: 577 90 94
28001 MADRID
GAMETEK



La modalidad *shareware* de distribución de programas se extiende cada vez más en el mercado de los videojuegos. Esta forma de probar antes de comprar absorve cada día a más usuarios ávidos de videojuegos de los más diferentes estilos.

TERMINAL VELOCITY

Este mes te presentamos la última gran revolución en juegos *shareware*, tras los míticos *DOOM* y *Rise of the Triad*: **Terminal Velocity**. Este programa de la compañía norteamericana 3D Realms ha sorprendido gratamente a la prensa especializada norteamericana, al igual que ha sucedido con nosotros y esperamos que te ocurra a ti.

Su estilo de juego es parecido al que tiene *Descent*, pero sobre espacios abiertos. Tu nave se sitúa en diferentes planetas de la galaxia y con ella debes cumplir misiones de muy diversa índole (prepárate para todo), que pueden abarcar desde la destrucción completa de un planeta, hasta acabar con un gigantesco jefe de final de fase.

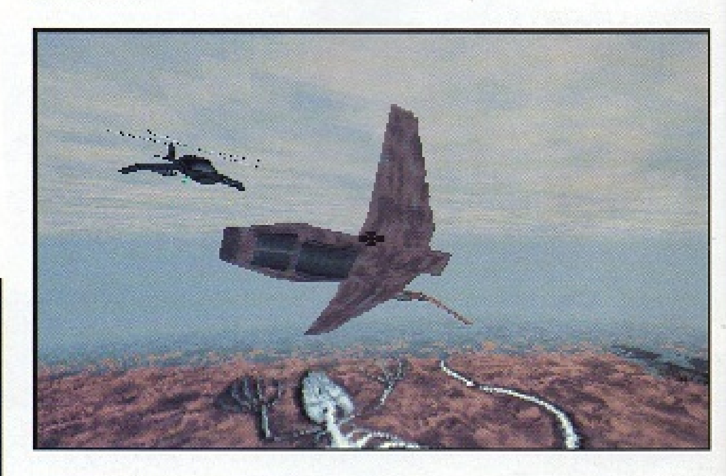
Gráficamente, el juego es espectacular en todos los sentidos, aunque sólo si tienes un ordenador muy potente podrás disfrutar de la resoución 640x480 prometida por los programadores de 3D Realms para la versión registrada. Si en ella logran mantener la excelente jugabilidad de la versión *share*, puede ser un gran bombazo, ya que en 320x200 logra efectos preciosos de profundidad gracias a un trabajo muy cuidado con el escalado de gráficos. La variedad de naves y enemigos y los distintos escenarios hacen prever un gran título, pero si sus programadores repiten niveles o no añaden nuevas misiones puede que al final todo se quede en un fiasco.

Otro aspecto a cuidar mucho es el sonido. En esta versión *share* es muy normalito, y debe ser tratado con mucho más cuidado, ya que los efectos Fx (explosiones, lasers) son buenos, pero las melodías no alcanzan el nivel deseado.

Por lo demás, si se mejoran estos dos puntos, y espero que sí, prepárate a sumar este título a tu juegoteca en cuanto salga al mercado, porque Terminal Velocity se lo merece.

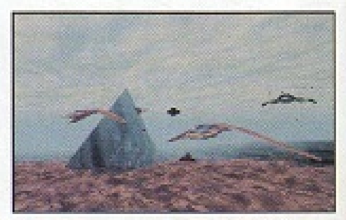


Terminal Velocity es una nueva dimensión en el mundo del *shareware*.









FUZZY'S WORLD MINIGOLF

Si bien los amantes de los juegos de golf al estilo clásico no verán con buenos ojos **Fuzzy's World Minigolf**, este mini-golf promete. Algunos recordaréis el excelente *Mini-Putt* de Electronic Arts, que, aunque con la friolera de diez años a sus espaldas, se sigue manteniendo como el número uno dentro de los juegos de mini-golf. Visto desde una perspectiva cenital, debes dirigir el movimiento de la bola mediante un curioso sistema, más parecido al de los juegos de billar que a uno de golf: Tras situar el cursor sobre la bola, y pulsar el botón izquierdo del ratón, debes arrastrar el mismo en sentido contrario al lado hacia el que quieras lanzar la bola, seleccionando la fuerza según el lugar en el que sitúes el cursor.

Quizás los programadores hubieran debido definir más los gráficos, ya que éstos quedan difuminados en sus bordes por la resolución empleada, pero son muy alegres en cuanto a colorido. Las pantallas de presentación





de cada hoyo han sido diseñadas con motivos espaciales, y son la parte más simpática del juego, junto con la forma que tiene la bola de pasar a cada parte del hoyo



Se trata de un mini-golf espacial, así que tienes que andar con mucho cuidado con los extraños efectos que tienen las bolas.



(un cohete que la eleva, un gusano...) El sonido es correcto en cada momento, pero, si la versión registrada está un poco más trabajada, podrás encontrarte ante uno de los mejores juegos "deportivos" *shareware*, género en el que no se prodigan mucho los programadores.

BOPPIN'

Aunque este nuevo juego de Apogee puede resultar bastante extraño a primera vista, la verdad es que después de cada partida la diversión aumenta muchos enteros. La dinámica de juego es muy sencilla: Un pequeño personajillo (o dos,si se participa en el modo dos jugadores) debe recoger una ficha para lanzarla contra otra de igual forma con el fin de que ambas desaparezcan. En ciertos momentos el número de fichas de un mismo estilo será impar, con lo que habrá que conseguir combinaciones impares de más de tres elementos. Si además realizas formas especiales con estas fichas, recibirás puntos extra por ello.

Gráficamente, **Boppin'** ofrece unos gráficos pequeños pero simpáticos, sobre todo si tienes en cuenta los fondos de pantalla, que en esta versión *share* varían en todos los niveles. Un detalle curioso es la inclusión de un modo *gore*, en el que el personaje se suicidará con una pistola delante de tus ojos, pero por supuesto esta opción se puede desactivar para no herir la sensibilidad de ciertas personas. En el apartado sonoro, debo destacar que el programa aguanta la mayoría de tarjetas, ofreciendo una calidad extraordinaria en las distintas melodías si usas tarjetas compatibles con el estandar MPU-401 General Midi. Para disfrutar de todas ellas encontrarás un test de sonido escondido en la pantalla de créditos. Lástima que no se haya incluido un mayor número de efectos sonoros.

Este juego demuestra que muchas veces no es necesario recurrir a espectaculares técnicas de programación, pero sí a la originalidad, para disfrutar con un videojuego. **Boppin'** no tiene unos gráficos muy espectaculares, pero la diversión que aporta es infinita.



Nuestros pequeños amigos deben recoger las fichas para juntarlas con las de su propio color.











RISE OF THE TRIAD

Supongo que te gustó este excelente juego de Apogee, pero con los códigos automáticos disfrutarás mucho más. Para acceder a los mismos, debes activar primero el principal "DIPSTICK". Como recordatorio te aviso que estos trucos no funcionan en el nivel de mayor dificultad, ni en el modo red o módem.

DIPSTICK: Activa los códigos.
GOOBERS: Regresa al comienzo de nivel.
GOTO: Activa la lista de niveles.
CHOJIN: Todas las armas e invulnerabilidad.
TOOSAD: Modo Dios.
FLYBOY: Alitas.
PANIC: "Resetea" todo a la normalidad.
LONDON: Activa la niebla.
SHOOTME: Chaleco antibalas.
BURNME: Chaleco ignífugo.
LUNGDUNG: Máscaras antigas.
SIXTOYS: Todas las llaves.
JOHNWOO: Dos pistolas.
PLUGME: Ametralladora.
VANILLA: Bazoka.
FIREBOM: *Firebomb.*
HOTTIME: Buscador de calor.
BOOZE: Misiles borrachos.
BONES: Lanzallamas.
RIDE: Cámara misil.
WHERE: Coordenadas.

▼ Theme Park contiene varios trucos que harán más fácil la gestión de nuestro parque.

THEME PARK

Tomar el control de tu propio parque es una responsabilidad muy grande, pero con un poco de ayuda no tendrás ningún problema. Para ello selecciona una nueva partida e introduce tu apodo como HORZA; una vez en el juego tendrás acceso a:

CONTROL+C: Dinero fácil.
ALT+Z: Activa cualquier atracción.
CONTROL+Z: Activa cualquier tienda.
SHIFT+Z: Activa cualquier objeto

MAGIC CARPET

Para disfrutar más de este difícil juego, páusalo, y pulsa la tecla "I". Escribe "**RATTY**", pulsa "ENTER" e introduce alguno de los siguientes códigos para activar diversas ventajas:

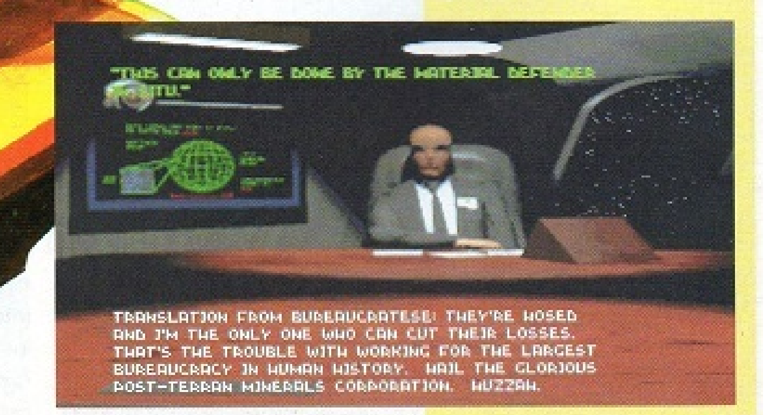
ALT+F1: Todos los hechizos.

DESCENT

Si te gusta *Rise of the Triad*, también te gustará **Descent**, el arcade de naves tipo *DOOM* de Interplay. Los códigos funcionan básicamente en la misma línea que el anterior: se debe teclear el código llave para poder acceder al resto.



GABBA GABBA HEY: Activador.
MITZI: Todas las llaves.
SCOURGE: Todo el armamento.
FARMER JOE: Salto de nivel.
GUILE: Invisibilidad.
RACERX: Invulnerabilidad.
TWILIGHT: Recarga energía y armas.



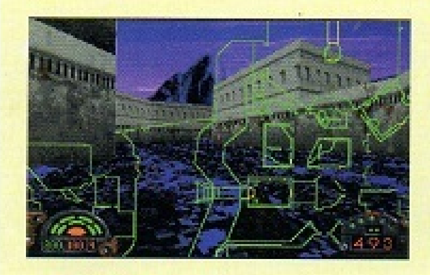
ALT+F2: Más maná.
ALT+F3: Elimina contrarios.
ALT+F4: Destruye castillos.
ALT+F5: Destruye globos.
ALT+F6: Aumenta energía.
ALT+F7: Destruye criaturas.
SHIFT+C: Acaba el nivel instantáneamente.

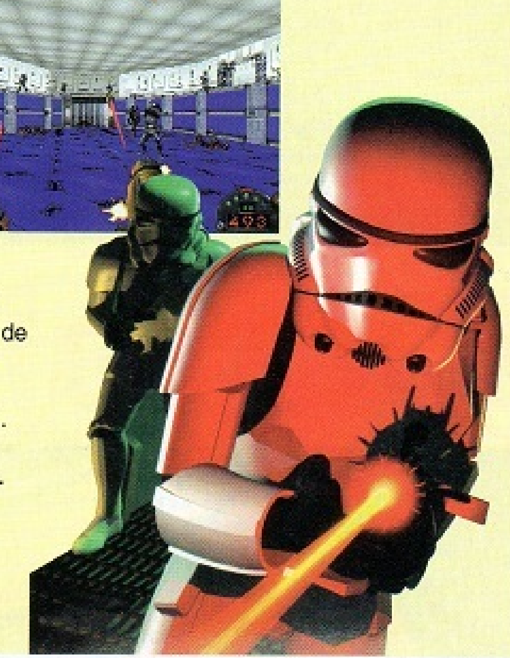
WARCRAFT

Orcos y humanos han rivalizado a lo largo de la historia. Con las siguientes ayudas lograrás que tu campaña contra el enemigo sea mucho más provechosa:

Pulsa "ENTER" (enviar un mensaje) y teclea "**CORWIN OF AMBER**". Si aparece el siguiente mensaje en pantalla: "Oo you cheating wascally wabbit", sabrás que el modo trampa está activado. Cada vez que mandes alguno de los siguientes mensajes, recibirás estas ayudas:

POT OF GOLD: Dona a la causa 65.000 monedas de oro cada vez que se utilice.
EYE OF NEWT: Descubre todos los hechizos, sin necesidad de investigarlos.
IRON FORGE: Aumenta el poder de las armas hasta el máximo sin investigar.
SALLY SHEARS: Permite visualizar el mapa completo.
THERE CAN BE ONLY ONE: Con un solo golpe podremos destrozar a cualquier enemigo.





DARK FORCES

El fabuloso arcade de LucasArts guarda unas cuantas sorpresas en sus entrañas, en forma de códigos de muy diversos tipos:

LAIMLAME: Invulnerabilidad, excepto caídas..
LAPOSTAL: Todas las armas disponibles.
LACDS: Super mapa con enemigos y objetos.
LARANDY: Marca la velocidad de disparo.
LAPOGO: Elimina la variable de altura.
LABUG: Permite agacharse aún más.
LADATA: Informa de las coordenadas.
LASKIP: Salta hasta el siguiente nivel.

TRANSPORT TYCOON

El magnífico simulador estratégico de Microprose destaca sobre todo por su especial dificultad, ya que los enemigos controlados por el ordenador son demasiado hábiles a la hora de sentar sus respectivas estrategias. Si has renunciado, desesperado, a arrebatarles el poder, este sencillo truco te convertirá en el amo del transporte interurbano:

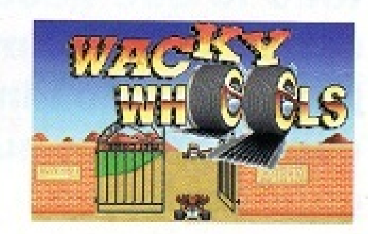
Como ya sabrás, no es posible destrozar una carretera enemiga, pero si sitúas una vía férrea cruzándola, el ordenador te permitirá excavar en la zona, con el consiguiente destrozo al adversario que perderá posiciones.

WACKY WHEELS

Si eres aficionado juego de carreras de Beavis Soft, este truco te permitirá encaramarte a las primeras posiciones del *ranking* de campeones al dejar completamente "helados" a tus adversarios. Para conseguir este efecto que te conducirá a una victoria segura, durante una partida, mantén pulsado el botón de disparo durante seis segundos. Obtendrás un arma nueva que permite detener a los corredores entre ocho y diez segundos aproximadamente.

HERETIC

El nuevo *DOOM* medieval de las compañías Apogee y Raven Software también permite introducir frases para obtener diversas ayudas que te hagan la aventura más viable. Pero cuidado, sólo debes utilizar las de este juego, ya que si se te ocurre utilizar alguna de *DOOM*, recibirás una desagradable sorpresa en forma de muerte instantánea (**IDDKD**, **IDKFA**).



RAVMAP: Presenta todo el mapa en pantalla, incluyendo enemigos.
MASSACRE: Destroza a todos los enemigos que hubiera en el nivel.
SKEL: Da todas las llaves, incluida la "esqueleto".
RAMBO: Todas las armas y una armadura al 200%.
QUICKEN: Modo Dios.
PONCE: Recarga la energía hasta el tope.
SHAZAM: Aumenta el poder.
COCKADOODLEDOO: Convierte al protagonista en una gallinacea.

¡TE NECESITAMOS EN ESTA SECCIÓN!

Si quieres conocer algún truco para tu juego favorito o deseas pasar esa fase que se te resiste, no te preocupes: escríbenos, indicando el nombre de esta sección en el sobre, y procuraremos sacarte de tu callejón sin salida. Si eres de los que superan las más duras pruebas, envíanos, además, tus propios trucos; regalamos cinco juegos a los mejores, así que a ver cómo te las ingenias. ¡Esperamos tu carta!

PC PLAYER -Trucos Mail-
C\ Marqués de Portugalete 10, Bajo
28027 MADRID

Mortal Kombat II



LEYENDA DE GOLPES

AR - Arriba
AB - Abajo
AD - Adelante
AT - Atras
F - Fuego
B - Bloqueo

Personajes, movimientos, golpes, acción,... y todo, todo lo que necesitas saber sobre el magnífico juego de Acclaim te está esperando en nuestra guía exclusiva.

LIU KANG

Serás un tipo duro si luchas como el gran luchador de artes marciales: en esta segunda entrega del juego dispone de una mayor variedad de golpes especiales.

***Fireball* agachado:** AB, AB, F
***Fireball* de pie:** AD, AD, F
***Fireball* en salto:** AR, AD, AD, F
Patada aérea: AT, AD, F
Patada bicicleta: F pulsado 5 segundos
***F.* Dragón: Cerca:** AB, AD, AT, AT, F
***F.* Rueda mortal:** AD, AR, AT, AB
***F. Pit*:** AT, AD, AD, F
***Friendship*:** AD, AT, AT, AT, F
***Babality*:** AB, AB, AD, AT, F



JOHNNY CAGE

Este guaperas de Hollywood tiene uno de los mejores "combos": salta hacia delante con patada para acabar con una patada Sombra.

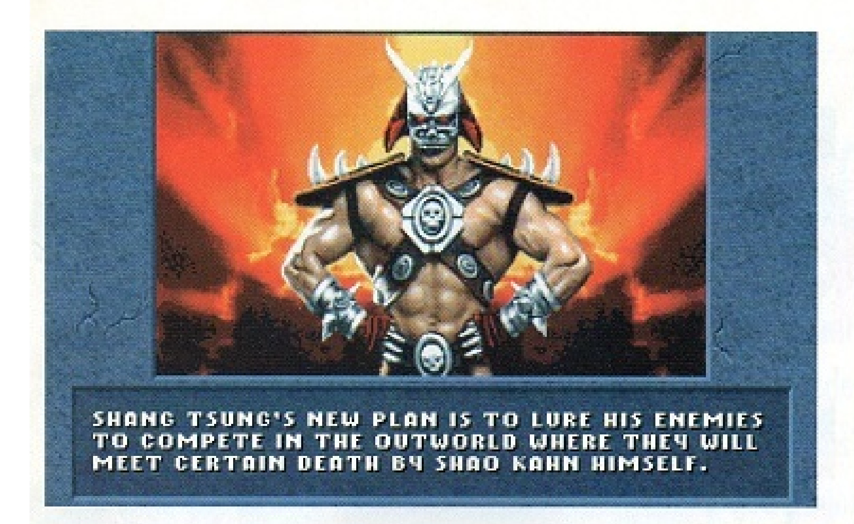
***Fireball* alta:** AD, AB, AT, F
***Fireball* baja:** AT, AB, AD, F
Patada Sombra: AD, AT, AD, F
Gancho Sombra: AT, AD, AT, F
***F.* Desmembramiento:** AB, AB, AD, AD, F cerca
***F.* Decapitación:** AD, AD, AB, AR, AB, F cerca
***F. Pit*:** AB; AB; AB, F
***Friendship*:** AB, AB, AB, F
***Babality*:** AT, AT, AT, F



KUNG LAO

Dos de sus movimientos te parecerán formidables: la "teletransportación" terrestre y el ataque con su cortante sombrero a la yugular del contrario.

"Teletransportación": AB, AR, F
Lanzamiento de sombrero: AT, AD, F
Remolino: B, F 3 segundos
Patada baja: AB, AB, F
***F.* Decapitación:** F 2 segundos de lejos
***F.* Partido:** AD, AD, AD, AT, F de lejos
***F. Pit*:** AD, AD, AD, AB, F
***Friendship*:** AT, AT, AT, AB, F
***Babality*:** AT, AT, AD, AD, F



Fireball: AT, AT, F
Dos *fireball*: AT, AT, AD, F
Tres *fireball*: AT, AT, AD, AD, F
***F.* Absorbe almas:** F, AR, AB, AR, F
***F.* Muerte rápida:** F 3 segundos
F. Pit: AT, AT, AB, AD, F
T. Rayden: AB, AT, AD, F
T. Baraka: AB, AB, F
T. Mileena: mantener F
T. Jax: AB, AD, AT, F
T. Johnny Cage: AT, AT, AB, F
T. Kung Lao: AT, AB, AT, F
T. Liu Kang: AT, AD, AD, F
T. Kitana: B repetidamente
T. Sub Zero: AT, AB, AD, F
T. Reptile: mantener B, AR, AB, F

SHANG TSUNG

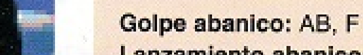
Este es el enemigo final de Mortal Kombat, ahora ligeramente rejuvenecido. Tiene bolas de fuego y además puede transformarse en sus enemigos.

Helada: AB, AD, F
Suelo helado: AB, AT, F
Derrapaje: B, F, F, F
***F.* Super Helada:** AD, AD, AB, F
***F.* Destrozo:** Mantener F, AT, AT, AB, AD, F
***F.* Puñetazo:** AD, AB, AD, AD, F cerca
F. Pit: AD, AD, AB, F
Friendship: AT, AT, AB, F
Babality: AB, AT, AT, F



SUB ZERO

El ninja helado te congelará con su gélido aliento o con la barrera de hielo. Tendrás que saltar hacia atrás para esquivar cualquiera de los dos ataques.



Golpe abanico: AB, F
Lanzamiento abanico: AD, AD, F
Levantamiento de abanico: AT, AT, AT, F
***F.* Onda:** AD, AB, AT, F
***F.* Decapitación:** B, F, F, F
***F.* Beso:** AD, AD, AB, AD, F cerca
F. Pit: AD, AB, AD, F
Friendship: AB, AB, AB, AR, F
Babality: AB, AB, AB, F

KITANA

Atento a sus encantadores brazos: se guarda los mejores "ases" en la manga, de donde saca todo su poder esta atractiva ninja para derrotar al enemigo.

Patada teletransporte: AD, AD, F
Ataque rodante: AT, AT, AB, F
Lanzamiento de *Sai*: F 2 segundos
***F.* Psíquico:** AD, AT, AD, F cerca
***F.* Absorber:** AT, F 3 segundos
F. Pit: AD, AB, AD, F
Friendship: AB, AB, AB, AR, F
Babality: Ab, AB, AB, F

MILEENA

La chica rosa pelea contra sus adversarios con una pareja de *sais* (los terribles cuchillos ninja de tres puntas en forma de tenedor).







Terremoto: F 3 segundos
Coger al rival: AD, AD, F
Onda de energía: AD, AB, AT, F
Rompedor: AB, F con ambos en el aire
***F.* Palmoteo:** AD, AD, AD, F
***F.* Rotura de brazos:** B, F, F, F
F. Pit: B y AR, AR, AB, AB, F
Friendship: AT, AT, AD, AD, F
Babality: AT, AD, AT, AD, F





REPTILE

Cuidado con el repulsivo hombre lagarto: utilizará sus técnicas ninja para derrotar a todos sus adversarios: bolas de haces, ácido...



A FONDO

500 YEARS AGO, SHANG TSUNG WAS BANISHED TO THE EARTH REALM. WITH THE AID OF GORO HE WAS TO UNBALANCE THE FURIES AND DOOM THE PLANET TO A CHAOTIC EXISTENCE.

BARAKA

El hombre de la cara de plástico y las cuchillas a lo Freddie Krueger cuenta con unos cuantos trucos basados en su habilidad con el cuchillo.

Doble patada: F 2 segundos
Cortazo: AB, F
Furia cortante: AT, AT, AT, F
***F.* Corte azul:** AB, AT, F
***F.* Decapitación:** B, AT, AT, AT, F
***F.* Levantada:** AT, AD, AB, AD, F
***F. Pit*:** AD, AD, AB, F
***Friendship*:** B, AR, AD, AD, F
***Babality*:** AD, AD, AD, F



SCORPION

El ninja amarillo posee una increíble arma: su garfio amarillo. Con él puede atraer a sus advaersarios para recibirles con un buen gancho.

Gancho: AT, AT, F Puño bajo
Despiste: AB, AT, F ! Puño Alto
Patada de tijera: AD, AB, AT, F
Toma de tierra: Coge al enemigo en el aire y AB
Lanzazo: AD, AD, AD, AB, F cerca
***F.* Quemador:** B, AR, AR, F cerca Puño Alto
***F.* Quemador grande:** B, AT, AT, AR, AR, F Puño Alto
***F. Pit*:** AD, AD, AB, F
***Friendship*:** AT, AT, AB, F
***Babality*:** AB, AT, AT, F





RAYDEN

El Dios del rayo posee el poder de la electrificación; puede, además, lanzarse contra el enemigo a la velocidad de un torpedo. A ver qué tal andas de reflejos.

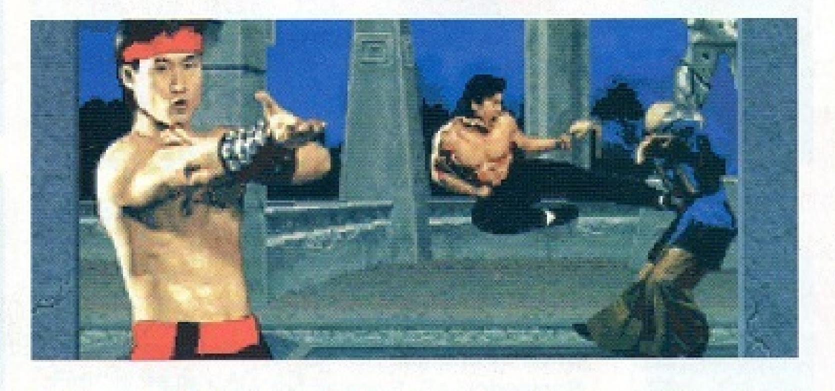
Electricidad: AB, AD, F
Torpedo: AT, AT, AD, F
"Teletransportación": AB, AR, F
***F. Shock*:** F 2 segundos en modo 2 player
***F. Super Shock*:** B, F 4 segundos
***F. Super Punch*:** F 6 segundos
***F. Pit*:** B, AR, AR, AR; F
***Friendship*:** AB, AT, AD, F a distancia
***Babality*:** AB, AB, AR, F



JAX

La temible bestia negra se prepara en los mejores gimnasios del mundo para mantener su musculatura a tono con su cerebro.

Terremoto: F 3 segundos
Coger al rival: AD, AD, F
Onda de energía: AD, AB, AT, F
Llave rompedora: AB, F con ambos en el aire
***F.* Palmoteo:** AD, AD, AD, F
***F.* Rotura de brazos:** B, F, F, F
***F. Pit*:** B y AR, AR, AB, AB, F
***Friendship*:** AT, AT, AD, AD, F
***Babality*:** AT, AD, AT, AD, F



LUCHADORES SECRETOS

Smoke
Tiene los movimientos de Scorpion, pero es mucho más rápido. Para encontrarlo: juega en la fase del "Portal", y cuando suene "Toasty" tras un gancho, presiona a la vez "bloqueo" y "abajo".

Jade
Esta guapa luchadora aparecerá en escena si en la fase anterior a la interrogación usas sólo la patada baja.

Noob Saibot
Para enfrentarte a este ninja negro, debes ganar 50 rondas seguidas en el modo dos jugadores. Si logras ganarlo saltarás directamente a la guarida de Goro.

CÓMO DERROTAR A LOS JEFES

Kintaro
Para poder vencerle, tienes que saber defenderte. Bloquéate siempre que no estés atacando; utiliza sus armas cuando Kintaro esté saltando o esté desprotegido. También tendrás que agacharte a menudo. Hagas lo que hagas, no se te ocurra acercarte a él cuando esté de espaldas: te estará esperando.

Shao Khan
De nuevo tendrás que bloquearte y agacharte, pero que no te de vergüenza: ya sabes que la defensa es el mejor ataque. Los golpes altos y los barridos con las piernas te darán muy buenos resultados. No se te ocurra darle puñetazos: Shao Khan te destrozará si lo intentas.

MANGAMANIA

DIGITAL DEVIL HISTORY

Distribuidor: CARTONIA

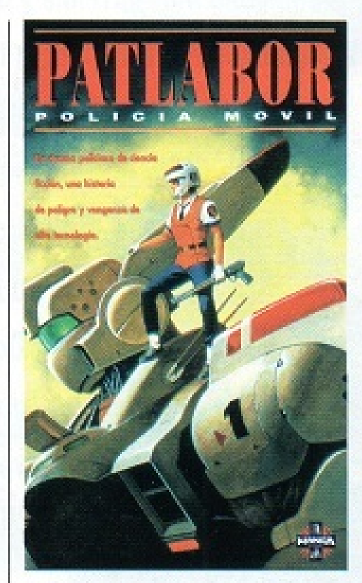
Yumiko, nueva en el colegio, se enamora enseguida de Akemi, un pequeño genio de los ordenadores que domina a sus compañeros y profesores mediante su máquina. Pero el atractivo muchacho no le hace el menor caso. Está absorbido por el malvado monstruo particular que ha creado: Digital Devil. Este ingenio ha sido creado para destruir a los enemigos del joven protagonista. Pero un día, Akemi pierde el control de Digital Devil, el cual se dedica a sembrar el pánico entre la población. Lo que empezó como un juego acaba siendo una pesadilla, ya que Akemi es incapaz de hacerse de nuevo con el mando de su monstruo.



Esta novedad en el mercado español es quizás la de menos calidad en cuanto a diseño gráfico, pero la historia sí convence. No obstante, si se hubiera cuidado en mayor medida el aspecto gráfico, el resultado final hubiera podido ser mucho más espectacular, tal y como ocurre en juegos para la consola Super Nintendo. Para esta última ya han aparecido cuatro cartuchos diferente de diverso género.

MOBILE POLICE PATLABOR

Distribuidor: MANGA VIDEO



Bahía de Tokyo, año 1999. Resurge la torre de Babel a raíz del proyecto de construcción Babylon. De él emanarán una serie de sucesos extraños (un tanque enloquecido, Labors violentos y malvados...) que señalan la próxima destrucción de Tokio. Pero la patrulla móvil de la ciudad tiene un arma nueva: los Patlabor, unos avanzados robots. Dos de ellos, Noah Izumi y Azuma Shinohara, investigan la misteriosa proliferación de Labors violentos y descubren una oscura trama: se les está intentando infectar con un virus mortal, el Babel. Los dos protagonistan deben destruir el proyecto Babylon, fuente del virus. Basada en las aclamadas series de vídeo y televisión japonesas (que hasta ahora sólo habían llegado a España en cómics), esta película es un drama policíaco de ciencia ficción en toda regla. Su trasfondo político aporta más matices a una historia con un diseño futurista. Por su parte, el excelente diseño mecánico de los "Labors" de Yutaka Izubuchi aporta credibilidad al planteamiento tecnológico. Los noventa minutos de película contienen acción a raudales, de modo que te mantendrán pegado a la pantalla.

NINJA SCROLL

Distribuidor: MANGA VIDEO

Nos encontramos en el misterioso y atrayente Japón de la época feudal. Una extraña epidemia se ha extendido por el tranquilo pueblo de Shimoda. En él, un grupo de ninjas Kohga se dedica con ahínco a dilucidar las causas que han provocado la epidemia. Pero, súbitamente, una especie de hombre-monstruo asesina a todos los guerreros. A todos... menos a la ninja Kagero: Jubei, un ninja solitario que defiende causas perdidas, la ha salvado. A partir de este momento, ambos ninjas lucharán juntos para derrotar a la terrible bestia. ¿Vencerán al enemigo para defender el honor de su señor feudal, o para vengarse de sus amigos muertos? En la portada de la película aparece un sello aconsejando que los espectadores tengan 18 años como mínimo si quieren ver la cinta. Pero vistos algunos de los programas televisivos emitidos en horario infantil, podemos afirmar sin miedo que ningún niño se asustará por el contenido de la película. De todos modos, es cierto que aparecen escenas eróticas que pueden considerarse "fuertes". Por ello, antes de que el niño vea la película, ésta debería pasar primero por los ojos censores de los padres.

Hay que destacar los enfrentamientos entre ninjas y monstruos, que son realmente preciosos. Además, y aunque sobra un poco de sangre (en ocasiones la película parece *Mortal Kombat*), la calidad de dibujo y del argumento convierten a esta película en altamente recomendable.

En resumen, este es uno de los mejores vídeos de los últimos tiempos, y hará sin duda las delicias de los "manga-adictos".



SOS MAIL



Esta publicación está dirigida a todos los lectores. Por ello, hemos incluido la sección *Correo*, en la que procuraremos atender cualquier duda relacionada con el mundillo de los videojuegos para PC.

CARTA 1

Por fin, y tras largas recomendaciones de mis amigos, he adquirido una unidad lectora de CD-ROM. Pero mi duda llega a la hora de comprar juegos (¡todavía no tengo ninguno!), ya que no sé si decidirme por la versión de disquetes o por la de compacto, debido sobre todo a la diferencia de precio. ¿Me podéis decir cuáles son las diferencias entre uno y otro formato?

JAIME PEÑALARA (MADRID)

Respuesta: Todos pasamos por esta disyuntiva cuando decidimos comprar nuestra unidad. Desde el principio hay que aclarar que todos los puntos favorecen al CD respecto a los discos tradicionales, tanto en capacidad de archivo como en posibilidad de incluir CD Audio. Además, son más duraderos, y con las nuevas unidades lectoras de cuádruple velocidad, se convierten en el formato ideal para juegos. Te saldrá algo más caro, pero merece la pena.

CARTA 2

De vez en cuando leo revistas extranjeras del sector, principalmente inglesas, y advierto que muchos de los juegos allí anunciados no llegan a nuestro país. ¿A qué se debe?

TOMAS RUPEREZ (CONSUEGRA, TOLEDO)

Respuesta: Las distribuidoras españolas son un importante filtro a la hora de importar programas del extranjero. Es norma habitual que no todo llegue a nuestro mercado, ya que no es tan amplio como el inglés o el estadounidense. Habitualmente, nos llega lo mejor, aunque a veces se "cuelan" juegos de menor calidad.

CARTA 3

Soy un gran aficionado al billar, y estaba interesado en saber cuál es el mejor juego disponible en sus distintas modalidades: americano, francés, *snooker*...

CARLOS PISAP (BARCELONA)

Respuesta: Entre mis preferencias personales te puedo indicar tres posibilidades: una referida al pasado, otra al presente y la tercera al futuro. Uno de los primeros juegos del género fue *3D Pool*. Sus gráficos tridimensionales lograron encandilar a los usuarios de los ordenadores XT de la época. Como ahora te sería casi imposible localizarlo, te recomiendo *Arcade Pool*, un juego actual que, desde una perspectiva cenital, ofrece diferentes modalidades en un mismo juego. Respecto al futuro, hay que señalar que dentro de poco aparecerá *Virtual Pool*, un programa en la línea de *3D Pool*, pero con las mejoras gráficas que ofrecen los nuevos procesadores.

CARTA 4

Me he comprado hace poco tiempo un ordenador (486 a 66 MHz. con 4 Mb. de RAM), y no logro arrancar la mayoría de los juegos que pruebo debido a mensajes del tipo *Out of memory*, y *Error de asignación de memoria*. A mis amigos no les sucede, y en la tienda donde compro los juegos me dicen que quizá no tenga bien configurado el ordenador ¿Qué puedo hacer?

JAIME BLANCH (ALICANTE)

Respuesta: Realmente es un problema de configuración de memoria. Para arreglarlo, siempre puedes ejecutar el "MEMMAKER" que se incluye en las nuevas versiones de MS-DOS. De todos modos, mi consejo es que te compres 4 Mb. de RAM más como mínimo, ya que la mayoría de los nuevos juegos requieren 8 Mb. para funcionar correctamente y a una velocidad aceptable. Si quieres más información sobre cómo configurar tu memoria, sigue atentamente nuestra sección *Technical View*.

CARTA 5

Un amigo me ha dejado un artículo sobre un juego llamado *Heart of Darkness*. Por las pantallas y el argumento parece muy interesante. Muchas veces he leído artículos sobre juegos que luego no han salido. ¿Podremos disfrutar algún día, aquí en España, de *Heart of Darkness*?

JAVIER RODRIGUEZ (MADRID)

Respuesta: Este excelente nuevo programa de Virgin promete, y mucho, pero todavía está en pleno proceso de producción. Realmente parece muy bueno, pero tendremos que esperar: no estará disponible en el mercado español (ni en el resto), hasta dentro de un tiempo. De todos modos, llegará.

SOS MAIL A LA ESCUCHA

Si tienes cualquier duda respecto a la revista, te interesa algún título en especial o buscas información fresca sobre un videojuego, no dudes en escribirnos rápidamente.
De mil amores te responderemos en esta, "vuestra" sección, a cualquier cuestión que se os pasen por la cabeza sobre el mundillo de los videojuegos para PC.

PC PLAYER -SOS Mail-
C\ Marqués de Portugalete 10, Bajo
28027 MADRID

PROXIMO MES





FX Fighter va a ser un título a tener en cuenta durante mucho tiempo entre los usuarios de PC y compatibles. Su estilo de juego a lo *Virtua Fighter*, o las geniales animaciones de los luchadores protagonistas, lo convertirán en un clásico, debido a su excepcional calidad. Si la *preview* de este mes te ha sabido a poco, y quieres disfrutar de la más completa información sobre este excepcional juego de lucha, no olvides nuestra cita en el próximo número, donde comentaremos a fondo sus "cualidades" y sus "faltas".



Duke Nukem 3D es la nueva amenaza contra el reinado de *Doom I* y *II*. Diseñado en Super VGA 640x480, soporta varios jugadores por red, además de ofrecer la posibilidad de utilizar objetos como un *jet-pack*, o realizar acciones como nadar, coger el metro o mirarse a un espejo. Estad pues atentos el mes que viene a nuestra sección share.

DIRECCIONES DE INTERES

ARCADIA
P°/ Castellana 52, 6
28046 Madrid
Tfno. (91) 5610197

CIC INTERACTIVO
C/ Albacete 5, 3
28027 Madrid
Tfno. (91) 3260120

COKTEL EDUCATIVE /SYSTEM 4
C/ Tomás Redondo 1, 1°F (Ed. Luarca)
28033 Madrid
Tfno. (91) 3816824

DRO SOFT
C/ Moratín 52, 4° Derecha
28014 Madrid
Tfno. (91) 4293835

ERBE/MCM
C/ Méndez Alvaro 57, 3°
28045 Madrid
Tfno. (91) 5399872

PC PLAYER
C/ Marqués de Portugalete 10, Bajo
28027 Madrid
Tfno. (91) 7412662

PROEIN, S.A.
C/ Velazquez 10, 5° Derecha
28001 Madrid
Tfno. (91) 5762208

UBI SOFT
C/ Can Vernet 14
08190 Sant Cugat del Vallés (Barc.)
Tfno. (93) 5895720

TOWERTEX

A PARTIR DEL 1 DE JUNIO

¡CONÉCTATE A TOWER!

Descubre las enormes posibilidades a las que puedes acceder a través de tu ordenador

TOWER ha creado para ti un soporte videotex. Para conectar con él sólo necesitas un modem, un software de comunicaciones, tu ordenador y una línea telefónica. En esta gran base de datos interactiva encontrarás:

CONEXIÓN CON LAS REVISTAS:
Noticias, sumarios, números atrasados, debates sobre temas de interés, seminarios, congresos, cartas al director y recomendaciones de los lectores. También existe un espacio para los diálogos y la mensajería. Además, podrás conectar con otros usuarios y enviarles cartas y mensajes.

MERCADO DE OCASIÓN
Para comprar y vender.

CLUB DE USUARIOS
Intercambio de información, actividades conjuntas, contacto con asociaciones, viajes, etc.

CONEXIÓN CON INTERNET
Podrás navegar por la autopista de la información más conocida: la "Red de Redes".

TELESOFTWARE
Con esta opción te ofrecemos un amplio menú de programas que podrás adquirir desde tu ordenador, sin salir de casa y sin tarjetas de crédito, ¡PAGANDO SÓLO EL COSTE DE LA CONEXIÓN!

JUEGOS Y CONCURSOS
Para disfrutar con tus amigos.

Contarás con el mejor software de comunicaciones, la máxima rapidez de envío de información y la mayor calidad en imágenes y gráficos. Para conectarte sólo necesitas un modem, un programa de conexión y utilizar el nemónimo *TOWER# por el nivel 032. En el próximo número de PC MEDIA encontrarás el programa de comunicaciones y un artículo para enseñarte a "navegar" por TOWERTEX.


LucasArts Entertainment Company Presenta
Full Throttle™
Contiene regalo • Solo en CD-ROM • Edicion limitada
Tipos duros. Duras motos.
En un duro mundo
Textos de pantalla en castellano
ERBE
ERBE/MCM Software, S. A.
Méndez Alvaro, 57
28045 Madrid
Tel. (91) 539 98 72
Fax (91) 528 83 69
SERVICIO TECNICO AL USUARIO
(91) 528 83 12
LucasArts